キャラクター名　　プレイヤー名

種族：エルフ　　性別：　　年齢：　　生まれ：操霊術師

能力値		成長		能力値ボーナス
技 9	A	8	器用度 17	2
	B	9	敏捷度 18	3
体 4	C	3	筋力 7	1
	D	8	生命力 12	2
心 13	E	10	知力 23+1	4
	F	6	精神力 19	3

キャラクターの容姿、特徴

生命抵抗力 4　　HP 18
生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス
HP＝冒険者レベル ×3＋生命力

精神抵抗力 5　　MP 28
精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス
MP＝魔法使い系技能レベル合計 ×3＋精神力

経験点：0　　冒険者レベル：2

種族特徴：［暗視］［剣の加護／優しき水］

技能	レベル
コンジャラー	2
ソーサラー	1

戦闘特技
《魔法拡大／数》

練技／呪歌

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
エルフ語	○	○
魔法文明語	○	○

名誉アイテム	点数

所持名誉点：
合計名誉点：

経歴、その他メモなど

魔物知識 0 ＝セージ技能レベル（ － ）＋知力ボーナス［ － ］
先制力 0 ＝スカウト技能レベル（ － ）＋敏捷度ボーナス［ － ］
制限移動＝3m　敏捷度［18］＝ 移動力 18m ×3＝ 全力移動 54m

基本命中力（技能レベル）
ファイター技能［ ］ グラップラー技能［ ］ フェンサー技能［ ］ シューター技能［ ］ ＋器用度ボーナス［ ］
追加ダメージ（技能レベル）
ファイター技能［ ］ グラップラー技能［ ］ フェンサー技能［ ］ シューター技能［ ］ ＋筋力ボーナス［ ］

武器	用法	必筋	命中修正	命中	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考
						*													
						*													
						*													
						*													
						*													
						*													

基本回避力（技能レベル）
ファイター技能［ ］ グラップラー技能［ ］ フェンサー技能［ ］ ＋ 敏捷度ボーナス［ ］

鎧名	盾名
〈ソフトレザー〉	

	必筋		その他の修正	合計値
回避力	7			0
防護点	3			3

部位	装飾品の名称	効果
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	〈知性の指輪〉	「知力」+1
左手	〈魔法の発動体〉	
腰		
足		
その他		

HP 18　　生命抵抗力 4
MP 28　　精神抵抗力 5

戦闘関連メモ（戦闘特技など）

魔法（魔力＝技能レベル＋知力ボーナス）

	レベル	魔力
操霊魔法	2	6
真語魔法	1	5

所持金
現金：50 G　　預金／借金：　G

装備品など
〈冒険者セット〉
〈魔香草〉×2

消耗品チェック欄
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.0』キャラクターシートVer1.0　©2008 GROUP SNE ／ FUJIMISHOBO