キャラクター名

プレイヤー名

種族	性別	年齢	生まれ
人間			冒険者

能力値			成長		能力値ボーナス
技 8	A	7	7 ⚀	器用度 22+2	+4
	B	5	4 ⚁	敏捷度 17+1	+3
体 9	C	11	10 ⚂	筋力 30	+5
	D	8	4 ⚃	生命力 21	+3
心 6	E	4	2 ⚄	知力 12	+2
	F	7	3 ⚅	精神力 16	+2

生命抵抗力	HP
13	51

生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス
HP＝冒険者レベル ×3＋生命力

精神抵抗力	MP
12+1	16

精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス
MP＝魔法使い系技能レベル合計 ×3＋精神力

キャラクターの容姿、特徴

経験点	冒険者レベル
1500	10

種族特徴

［剣の加護／運命変転］

技能	レベル
ライダー	10
フェンサー	8
スカウト	6

戦闘特技
《牽制攻撃》
《武器習熟／スピア》
《回避行動》
《防具習熟／盾》
《武器習熟Ⅱ／スピア》
《トレジャーハント》

練技／呪歌
【攻撃阻害】
【チャージ】
【高所攻撃】
【探索指令】
【超高所攻撃】
【人馬一体】
【特殊能力解放】
【タンデム】
【獅子奮迅】
【超攻撃阻害】

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語（ザルツ）	○	○

名誉アイテム	点数

所持名誉点

合計名誉点 750

経歴、その他メモなど

魔物知識		先制力		移動力		全力移動
12	＝セージ技能レベル（ 10 ） ＋知力ボーナス［ 2 ］	9	＝スカウト技能レベル（ 6 ） ＋敏捷度ボーナス［ 3 ］	制限移動＝3m 敏捷度［ 18 ］＝ 18m	×3＝	54m

基本命中力（技能レベル）

ファイター技能［ （ ）］ グラップラー技能［ （ ）］ フェンサー技能［ 12（ 8 ）］ シューター技能［ （ ）］ ＋器用度ボーナス［ 4 ］

追加ダメージ（技能レベル）

ファイター技能［ （ ）］ グラップラー技能［ （ ）］ フェンサー技能［ 13（ 8 ）］ シューター技能［ （ ）］ ＋筋力ボーナス［ 5 ］

武器	用法	必筋	命中修正	命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考
〈ミスリルスピアカスタム〉	1H両	15	－1	11	30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10	⑨	16	
	2H	15	－1	11	40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13	⑨	16	
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													

基本回避力（技能レベル）

ファイター技能［ （ ）］ グラップラー技能［ （ ）］
フェンサー技能［ 11（ 8 ）］ ＋敏捷度ボーナス［ 3 ］

鎧名	盾名
〈アラミドコート〉	〈ナイトシールド〉

							合計値
必筋	5+10		15				
					その他の修正		
回避力	+1	＋	－	＋	+1	＝	13
防護点	2	＋	+2	＋	+1	＝	5

部位	装飾品の名称	効果
頭		
耳	〈ウサギのピアス〉	「聞き耳判定」+2
顔		
首	〈幸運のお守り〉	「戦利品の決定」+1
背中	〈リトルウイング〉	「落下ダメージ」－20 点
右手	〈宗匠の腕輪〉	「器用度」+2
左手	〈信念のリング〉	「精神抵抗力」+1
腰		
足	〈サイレントシューズ〉	「隠密判定」+2
その他	〈俊足の指輪〉	「敏捷度」+1

HP 51

MP 16

生命抵抗力 13

精神抵抗力 13

戦闘関連メモ（戦闘特技など）

魔法
（魔力＝技能レベル＋知力ボーナス）

	レベル	魔力

所持金

現金	預金／借金
5,370 G	G

装備品など	消耗品チェック欄
〈ブレードホーン〉	［ ］□□□□□□
〈冒険者セット〉	［ ］□□□□□□
〈スカウト用ツール〉	［ ］□□□□□□
〈【レジェンドホース】の騎獣専有証〉	［ ］□□□□□□
〈騎獣用甲冑〉	［ ］□□□□□□
〈騎獣縮小の札Ⅱ〉×4	［ ］□□□□□□
【レジェンドホース】	［ ］□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.0』キャラクターシートVer1.0　©2008 GROUP SNE ／ FUJIMISHOBO