キャラクター名　　プレイヤー名

種族：ハイマン　　性別：　　年齢：　　生まれ：操霊術師

能力値　　成長　　能力値ボーナス

技 7	A	6	＋	＝ 器用度 13	＋	2
	B	3	＋	＝ 敏捷度 10	＋	1
体 7	C	9	＋	＝ 筋力 16	＋	2
	D	2	＋	＝ 生命力 9	＋	1
心 13	E	5	＋	＝ 知力 18	＋	3
	F	3	＋	＝ 精神力 16	＋	2

キャラクターの容姿、特徴

生命抵抗力 3　　HP 15
生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス
HP＝冒険者レベル ×3＋生命力

精神抵抗力 4　　MP 22
精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス
MP＝魔法使い系技能レベル合計 ×3＋精神力

経験点：0　　冒険者レベル：2

種族特徴：
［デジャヴ］
［魔法の申し子］

技能	レベル
コンジャラー	2
セージ	1
レンジャー	1

戦闘特技
《魔法拡大／数》

練技／呪歌

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
魔動機文明語	○	

名誉アイテム	点数

所持名誉点＿＿＿＿

合計名誉点＿＿＿＿

経歴、その他メモなど

魔物知識 4 ＝セージ技能レベル（1）＋知力ボーナス［3］　　先制力 0 ＝スカウト技能レベル（－）＋敏捷度ボーナス［－］　　制限移動＝3m　敏捷度［10］＝ 移動力 10m ×3＝ 全力移動 30m

基本命中力（技能レベル）
ファイター技能［　（　）］グラップラー技能［　（　）］フェンサー技能［　（　）］シューター技能［　（　）］＋器用度ボーナス［　］

追加ダメージ（技能レベル）
ファイター技能［　（　）］グラップラー技能［　（　）］フェンサー技能［　（　）］シューター技能［　（　）］＋筋力ボーナス［　］

武器	用法	必筋	命中修正	命中	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													

基本回避力（技能レベル）
ファイター技能［　（　）］グラップラー技能［　（　）］
フェンサー技能［　（　）］＋敏捷度ボーナス［　］

鎧名	盾名
〈ソフトレザー〉	〈ラウンドシールド〉

						合計値
必筋	7	8				
回避力	－	＋ －	＋	＝		0
防護点	3	＋ +1	＋	＝		4

部位	装飾品の名称	効果
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	〈魔法の発動体〉	
左手		
腰		
足		
その他		

HP 15

MP 22

生命抵抗力 3

精神抵抗力 4

戦闘関連メモ（戦闘特技など）

魔法（魔力＝技能レベル＋知力ボーナス）

操霊魔法	レベル 2	魔力 6

所持金

現金 150 G　　預金／借金 G

装備品など

〈冒険者セット〉
〈ヒーリングポーション〉
〈アウェイクポーション〉
〈魔香草〉
〈魔晶石：3点〉

消耗品チェック欄

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15