キャラクター名　　プレイヤー名

SW2.0 RPG

種族	性別	年齢	生まれ
グラスランナー			趣味人

能力値		成長		能力値ボーナス
技	12	A	8	器用度 20 (+3)
		B	7	敏捷度 19 (+3)
体	0	C	5	筋力 5 (+0)
		D	12	生命力 12 (+2)
心	13	E	3	知力 16 (+2)
		F	14	精神力 27 (+4)

キャラクターの容姿、特徴

生命抵抗力	HP	
4	18	生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス HP＝冒険者レベル ×3＋生命力
精神抵抗力	MP	
6	なし	精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス MP＝魔法使い系技能レベル合計 ×3＋精神力

経験点	冒険者レベル
0	2

種族特徴
［マナ不干渉］
［虫や植物との意思疎通］

技能	レベル
バード	2
シューター	1
スカウト	1
レンジャー	1

戦闘特技
《精密射撃》

練技／呪歌
【モラル】
【レジスタンス】

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○
地方語（ザルツ）	○	
汎用蛮族語	○	

名誉アイテム	点数

所持名誉点＿＿＿＿
合計名誉点＿＿＿＿

経歴、その他メモなど

魔物知識 0 ＝セージ技能レベル（ － ）＋知力ボーナス［ － ］
先制力 4 ＝スカウト技能レベル（ 1 ）＋敏捷度ボーナス［ 3 ］
制限移動＝3m　敏捷度［19］＝ 移動力 19m ×3＝ 全力移動 57m

基本命中力（技能レベル）
ファイター技能［ ( ) ］グラップラー技能［ ( ) ］フェンサー技能［ ( ) ］シューター技能［ 4（1） ］＋器用度ボーナス［ 3 ］

追加ダメージ（技能レベル）
ファイター技能［ ( ) ］グラップラー技能［ ( ) ］フェンサー技能［ ( ) ］シューター技能［ 1（1） ］＋筋力ボーナス［ 0 ］

武器	用法	必筋	命中修正	命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考
〈ノーマルクロスボウ〉	2H	5	―	4	20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	⑩	4	30m
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													

基本回避力（技能レベル）
ファイター技能［ ( ) ］グラップラー技能［ ( ) ］
フェンサー技能［ ( ) ］＋敏捷度ボーナス［ ］

鎧名	盾名
〈クロースアーマー〉	

				合計値
必筋	1		その他の修正	
回避力	―	＋	＋ ＝	0
防護点	2	＋	＋ ＝	2

部位	装飾品の名称	効果
頭		
耳		
顔		
首		
背中	〈矢筒〉	
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

HP 18　　生命抵抗力 4
MP なし　　精神抵抗力 6

戦闘関連メモ（戦闘特技など）

魔法
（魔力＝技能レベル＋知力ボーナス）

	レベル	魔力

所持金

現金	預金／借金
185 G	G

装備品など	消耗品チェック欄
〈冒険者セット〉	[〈太矢〉×12]
〈楽器〉	[ ]
〈ヒーリングポーション〉×3	[ ]
〈アウェイクポーション〉	[ ]
〈スカウト用ツール〉	[ ]
	[ ]

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15