キャラクター名　　プレイヤー名

種族：リルドラケン　　性別：　　年齢：　　生まれ：戦士

能力値		成長		能力値ボーナス
技 5	A	5	＝器用度 10	＋1
	B	7	＝敏捷度 12	＋2
体 14	C	11	＝筋力 25	＋4
	D	12	＝生命力 26	＋4
心 6	E	1	＝知力 7	＋1
	F	8	＝精神力 14	＋2

キャラクターの容姿、特徴

生命抵抗力 6　　HP 32
生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス
HP＝冒険者レベル ×3＋生命力

精神抵抗力 4　　MP 14
精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス
MP＝魔法使い系技能レベル合計 ×3＋精神力

経験点：0　　冒険者レベル：2

種族特徴：［鱗の皮膚］［尻尾が武器］［剣の加護／風の翼］

技能	レベル
ファイター	2
レンジャー	1
エンハンサー	1

戦闘特技
《牽制攻撃》

練技／呪歌
【マッスルベアー】

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

名誉アイテム	点数

所持名誉点：

合計名誉点：

経歴、その他メモなど

魔物知識 0 ＝セージ技能レベル（ － ）＋知力ボーナス［ － ］　　先制力 0 ＝スカウト技能レベル（ － ）＋敏捷度ボーナス［ － ］　　制限移動＝3m　敏捷度［ 12 ］＝ 移動力 12m ×3＝ 全力移動 36m

基本命中力（技能レベル）
ファイター技能［ 3（ 2 ）］グラップラー技能［ （ ）］フェンサー技能［ （ ）］シューター技能［ （ ）］＋器用度ボーナス［ 1 ］

追加ダメージ（技能レベル）
ファイター技能［ 6（ 2 ）］グラップラー技能［ （ ）］フェンサー技能［ （ ）］シューター技能［ （ ）］＋筋力ボーナス［ 4 ］

武器	用法	必筋	命中修正	命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考
〈モール〉	2H	20	＋1	4	35	＊	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12	⑫	6	
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													
尻尾	1H	1	＋1	4	11	＊	1	2	2	3	3	4	5	6	6	7	⑫	6	

基本回避力（技能レベル）
ファイター技能［ （ 2 ）］グラップラー技能［ （ ）］フェンサー技能［ （ ）］＋敏捷度ボーナス［ 2 ］

鎧名	盾名
〈スプリントアーマー〉	

	必筋		その他の修正	合計値
回避力	― ＋	＋	＝	4
防護点	5 ＋	＋	＋1 ＝	6

部位	装飾品の名称	効果
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

HP 32　　生命抵抗力 6

MP 14　　精神抵抗力 4

戦闘関連メモ（戦闘特技など）

魔法（魔力＝技能レベル＋知力ボーナス）

	レベル	魔力

所持金

現金	預金／借金
50 G	G

装備品など
〈冒険者セット〉
〈救命草〉×3

消耗品チェック欄
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□
[ ]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.0』キャラクターシートVer1.0　©2008 GROUP SNE ／ FUJIMISHOBO