

キャラクター名 プレイヤー名

種族 **ナイトメア**
(人間生まれ) 性別 年齢 生まれ **戦士**

能力値 成長 能力値ボーナス

技	A	6	+	器用度	13	+	2	キャラクターの容姿、特徴
7	B	11	+	敏捷度	18	+	3	
+ 体	C	2	+	筋力	17	+	2	
15	D	4	+	生命力	19	+	3	
+ 心	E	5	+	知力	13	+	2	
8	F	10	+	精神力	18	+	3	

生命抵抗力 HP 25
HP = 冒険者レベル × 3 + 生命力

精神抵抗力 MP 21
MP = 魔法使い系技能レベル合計 × 3 + 精神力



経験点 冒険者レベル

0 2

種族特徴

[異貌][弱点(銀&土属性)]

技能	レベル
グラップラー	2
コンジャラー	1

戦闘特技	練技 / 呪歌	言語	会話	読文
《追加攻撃》		交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
《投げ攻撃》		地方語(ザルツ)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
《魔法拡大/数》		魔法文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

経歴、その他メモなど

所持名誉点
合計名誉点

魔法知識 先制力

0 = セージ技能レベル (-) 0 = スカウト技能レベル (-)

+ 知力ボーナス (-) + 敏捷度ボーナス (-)

制限移動 = 3m 敏捷度 [18] = 18 m x3 = 54 m

基本命中力 (技能レベル)

ファイター技能 [()] グラップラー技能 [4 (2)] フェンサー技能 [()] シューター技能 [()] + 器用度ボーナス [2]

追加ダメージ (技能レベル)

ファイター技能 [()] グラップラー技能 [4 (2)] フェンサー技能 [()] シューター技能 [()] + 筋力ボーナス [2]

武器	用法	必筋	命中修正	衝力	威力	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	(12)	C値	追加ダメージ	備考
〈投げ〉	ZH	0	—	4	0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4	⑩	4	
〈セステス〉	1H	1	+1	5	1	*	0	0	0	1	2	3	3	3	4	4	⑩	4	
〈スバイクブーツ〉	1H	1	-1	3	11	*	1	2	2	3	3	4	5	6	7	7	⑩	4	
						*													
						*													
						*													
						*													
						*													

基本回避力 (技能レベル)

ファイター技能 [()] グラップラー技能 [5 (2)]
フェンサー技能 [()] + 敏捷度ボーナス [3]

鎧名	盾名
〈ポイントガード〉	
必筋 1 	
回避力 +1 + + その他の修正 ↓合計値 = 6	
防護点 0 + + = 0	

部位	装飾品の名称	効果
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	〈魔法の発動体〉	
左手		
腰		
足		
その他		

HP 25 生命抵抗力 5

MP 21 精神抵抗力 5

戦闘関連メモ (戦闘特技など)

魔法	魔法 (魔力技能レベル+知力ボーナス)	レベル	魔力
操霊魔法		1	3

所持金 現金 預金/借金

200 G G

装備品など 消耗品チェック欄

〈冒険者セット〉	[]	□□□□
〈魔晶石: 3点〉	[]	□□□□
〈アウエイクポジション〉	[]	□□□□
〈ヒーリングポジション〉	[]	□□□□
	[]	□□□□
	[]	□□□□

威力表

	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	(12)
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15