キャラクター名　　プレイヤー名

種族：ルーンフォーク　　性別：　　年齢：　　生まれ：魔動機師

能力値		成長		能力値ボーナス
技 12	A 9	＋	＝器用度 21	＋3
	B 2	＋	＝敏捷度 14	＋2
体 8	C 4	＋	＝筋力 12	＋2
	D 8	＋	＝生命力 16	＋2
心 6	E 9	＋	＝知力 15	＋2
	F 5	＋	＝精神力 11	＋1

キャラクターの容姿、特徴

生命抵抗力 4　　HP 22
生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス
HP＝冒険者レベル ×3＋生命力

精神抵抗力 3　　MP 17
精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス
MP＝魔法使い系技能レベル合計 ×3＋精神力

経験点：0　　冒険者レベル：2

種族特徴：［暗視］［HP 変換］

技能	レベル
マギテック	2
シューター	1
セージ	1

戦闘特技
《精密射撃》

練技／呪歌

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
汎用蛮族語	○	

名誉アイテム	点数

所持名誉点：
合計名誉点：

経歴、その他メモなど

魔物知識 3 ＝セージ技能レベル（ 1 ）＋知力ボーナス［ 2 ］　　先制力 0 ＝スカウト技能レベル（ － ）＋敏捷度ボーナス［ － ］　　制限移動＝3m　敏捷度［14］＝ 移動力 14m ×3＝ 全力移動 42m

基本命中力（技能レベル）
ファイター技能［ ( ) ］グラップラー技能［ ( ) ］フェンサー技能［ ( ) ］シューター技能［ 4（ 1 ）］＋器用度ボーナス［ 3 ］

追加ダメージ（技能レベル）
ファイター技能［ ( ) ］グラップラー技能［ ( ) ］フェンサー技能［ ( ) ］シューター技能［ 3（ 1 ）］＋筋力ボーナス［ 2 ］

武器	用法	必筋	命中修正	命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考
〈トラドール〉(3)	2H	5	－	4		＊											⑩	4	30m
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													

基本回避力（技能レベル）
ファイター技能［ ( ) ］グラップラー技能［ ( ) ］
フェンサー技能［ ( ) ］＋敏捷度ボーナス［ ］

鎧名	盾名
〈クロースアーマー〉	

				合計値
必筋	1		その他の修正	
回避力	－ ＋	＋	＝	0
防護点	2 ＋	＋	＝	2

部位	装飾品の名称	効果
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
左手	〈マギスフィア（小）〉	
腰	〈ガンベルト〉	
足		
その他	〈ガンベルト〉	

HP 22　　生命抵抗力 4
MP 17　　精神抵抗力 3

戦闘関連メモ（戦闘特技など）

魔法（魔力＝技能レベル＋知力ボーナス）

魔動機術	レベル 2	魔力 4

所持金
現金：45 G　　預金／借金：　G

装備品など

消耗品チェック欄
[弾丸×24]
[　]
[　]
[　]
[　]
[　]

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.0』キャラクターシートVer1.0　©2008 GROUP SNE ／ FUJIMISHOBO