

キャラクター名  プレイヤー名



種族  性別  年齢  生まれ

能力値 成長 能力値ボーナス

技	A	器用度	8	+1
5	B	敏捷度	9	+1
体	C	筋力	11	+1
7	D	生命力	15	+2
心	E	知力	16	+4
10	F	精神力	18	+3

キャラクターの容姿、特徴

生命抵抗カ HP 21  
HP = 冒険者レベル × 3 + 生命力

精神抵抗カ MP 27  
MP = 魔法使い系技能レベル合計 × 3 + 精神力

経験点  冒険者レベル

種族特徴

技能	レベル
ソーサラー	2
コンジャラー	1

経歴、その他メモなど

所持名譽点

合計名譽点

戦闘特技	練技 / 呪歌	言語	会話読文
《魔法誘導》		交易共通語 <input type="checkbox"/>	神紀文明語 <input type="checkbox"/>
		魔法文明語 <input type="checkbox"/>	

名譽アイテム	点数

魔物知識  = セージ技能レベル (-)  + 先制力  = スカウト技能レベル (-) + 知力ボーナス (-)  + 敏捷度ボーナス (-)  制限移動=3m  m × 3 =  m 移動力  全力移動  m

基本命中カ (技能レベル)  
 ファイター技能 [ ( ) ] グラブラー技能 [ ( ) ] フェンサー技能 [ ( ) ] シューター技能 [ ( ) ] + 器用度ボーナス [ ( ) ]  
 追加ダメージ (技能レベル)  
 ファイター技能 [ ( ) ] グラブラー技能 [ ( ) ] フェンサー技能 [ ( ) ] シューター技能 [ ( ) ] + 筋力ボーナス [ ( ) ]

武器	用法	必筋	命中修正	命中カ	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考	
						*														
						*														
						*														
						*														
						*														

基本回避カ (技能レベル)  
 ファイター技能 [ ( ) ] グラブラー技能 [ ( ) ]  
 フェンサー技能 [ ( ) ] + 敏捷度ボーナス [ ( ) ]

鎧名	盾名
〈ソフトレザー〉	〈ラウンドシールド〉

必筋   +  =  その他の修正 ↓ 合計値

回避カ  +  +  =

防護点  +  +  =

部位	装飾品の名称	効果
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	〈魔法の発動体〉	
左手		
腰		
足		
その他		

HP  生命抵抗カ   
 MP  精神抵抗カ

戦闘関連メモ (戦闘特技など)

魔法	魔法 (魔法+技能レベル+知力ボーナス)	レベル	魔法
真語魔法	2	6	
操霊魔法	1	5	

所持金 現金  G 預金 / 借金  G

装備品など 消耗品チェック欄

〈冒険者セット〉	[	] <input type="checkbox"/>
〈魔香壺〉×3	[	] <input type="checkbox"/>
〈魔晶石: 3点〉	[	] <input type="checkbox"/>
〈アウエイクポジション〉	[	] <input type="checkbox"/>
	[	] <input type="checkbox"/>
	[	] <input type="checkbox"/>

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15