キャラクター名　　プレイヤー名

種族：エルフ　　性別：　　年齢：　　生まれ：神官

能力値		成長		能力値ボーナス	
技	9	A	3	器用度	12 (+2)
		B	8	敏捷度	17 (+2)
体	5	C	4	筋力	9 (+1)
		D	7	生命力	12 (+2)
心	12	E	10	知力	22 (+3)
		F	8	精神力	20 (+3)

キャラクターの容姿、特徴

生命抵抗力：4　　HP：18
生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス
HP＝冒険者レベル ×3＋生命力

精神抵抗力：5　　MP：26
精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス
MP＝魔法使い系技能レベル合計 ×3＋精神力

経験点：0　　冒険者レベル：2

種族特徴：[暗視][剣の加護／優しき水]

技能	レベル
プリースト（ティダン）	2
レンジャー	1
セージ	1

戦闘特技
《魔法拡大／数》

練技／呪歌

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
エルフ語	○	○
汎用蛮族語	○	

名誉アイテム	点数

所持名誉点：
合計名誉点：

経歴、その他メモなど

魔物知識：4 ＝セージ技能レベル（1）＋知力ボーナス［3］　先制力：0 ＝スカウト技能レベル（－）＋敏捷度ボーナス［－］　制限移動＝3m　敏捷度［17］＝　移動力：17m ×3＝　全力移動：51m

基本命中力（技能レベル）
ファイター技能［　（　）］グラップラー技能［　（　）］フェンサー技能［　（　）］シューター技能［　（　）］＋器用度ボーナス［　］
追加ダメージ（技能レベル）
ファイター技能［　（　）］グラップラー技能［　（　）］フェンサー技能［　（　）］シューター技能［　（　）］＋筋力ボーナス［　］

武器	用法	必筋	命中修正	命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考
						*													
						*													
						*													
						*													
						*													
						*													

基本回避力（技能レベル）
ファイター技能［　（　）］グラップラー技能［　（　）］
フェンサー技能［　（　）］＋敏捷度ボーナス［　］

鎧名	盾名
〈ソフトレザー〉	〈ラウンドシールド〉

			その他の修正	合計値
必筋	7	8		
回避力	－	－		0
防護点	3	+1		4

部位	装飾品の名称	効果
頭		
耳		
顔		
首	〈聖印〉	
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

HP：18　　生命抵抗力：4
MP：26　　精神抵抗力：5

戦闘関連メモ（戦闘特技など）

魔法（魔力＝技能レベル＋知力ボーナス）

	レベル	魔力
神聖魔法	2	5

所持金
現金：150 G　　預金／借金：　G

装備品など
〈冒険者セット〉
〈魔香草〉×3
〈ヒーリングポーション〉×3

消耗品チェック欄
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.0』キャラクターシートVer1.0　©2008 GROUP SNE ／ FUJIMISHOBO