キャラクター名

プレイヤー名

種族：ハイマン

性別

年齢

生まれ：魔術師

能力値

		成長		能力値ボーナス
技	A		器用度 10	+1
	B		敏捷度 12	+2
体	C		筋力 15	+2
	D		生命力 15	+2
心	E		知力 21	+3
	F		精神力 21	+3

キャラクターの容姿、特徴

生命抵抗力 7（生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス）

HP 30（HP＝冒険者レベル×3＋生命力）

精神抵抗力 8（精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス）

MP 36（MP＝魔法使い系技能レベル合計×3＋精神力）

経験点：0

冒険者レベル：5

種族特徴：[デジャヴ] [魔法の申し子]

技能	レベル
プリースト（アステリア）	5
セージ	4
アリストクラシー	4

戦闘特技
《魔法誘導》
《魔法拡大／数》
《MP軽減／プリースト》

練技／呪歌／騎芸／その他
貴格【威厳ある風格Ⅰ】
貴格【心震わせる美声Ⅰ】
貴格【華麗なる言の葉Ⅰ】
貴格【囁く気配Ⅰ】

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語（　）		
神紀文明語	−	○
魔法文明語	○	○
魔動機文明語		
妖精語	○	
魔神語	○	
汎用蛮族語	○	

名誉アイテム／流派	点数

所持名誉点

合計名誉点 200

経歴、その他メモなど

自動失敗チェック：□□□□□ □□□□□　穢れ：

※魔物知識 7 ＝ ■セージ技能（4） □ライダー技能（　） ＋知力ボーナス［3］

※先制力 0 ＝ □スカウト技能（　） □ウォーリーダー技能（　） ＋敏捷度ボーナス［　］

制限移動＝3m　敏捷度［12］＝ 移動力 12m ×3＝ 全力移動 36m

※【基本命中力：0】＝ □ファイター（　） □グラップラー（　） □その他（　） ＋器用度ボーナス［　］

※【追加ダメージ：0】＝ □フェンサー（　） □シューター（　） ＋筋力ボーナス［　］

※技能がなければ0

武器	用法	必筋	命中修正	命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考
						*													
						*													
						*													
						*													
						*													
						*													

※【基本回避力：0】＝ □ファイター（　） □グラップラー（　） □フェンサー（　） □その他（　） ＋敏捷度ボーナス［　］

＋

防具	必筋	回避修正	防護点	備考
鎧：〈ソフトレザー〉	7	−	3	
盾：〈ラウンドシールド〉	8	−	+1	

＋ ＋

＋ ＋

その他の修正

合計回避力	合計防護点
0	4

戦闘関連メモ

魔法ダメージ軽減

部位	装飾品の名称	効果
頭		
顔	〈学者の眼鏡〉	
耳		
首	〈聖印〉	
背中	〈耐魔の魔紋（3点）〉	
右手	〈マナリング〉	
左手		
腰		
足	〈耐魔の魔紋（3点）〉	
その他		

HP 30

生命抵抗力 7

MP 36

精神抵抗力 8

所持金

現金：1,650 G

預金／借金：　G

装備品、所持アイテムなど

〈貴族基本セット〉
〈魔晶石（5点）〉×4
〈月光の魔符＋2〉
〈アウェイクポーション〉
編制〈一般兵たち〉

消耗品チェック欄

[　　]□□□□□□ [　　]□□□□□□
[　　]□□□□□□ [　　]□□□□□□
[　　]□□□□□□ [　　]□□□□□□

魔法（魔力＝技能レベル＋知力ボーナス）

神聖魔法（アステリア）	レベル	魔力
	5	8

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.0』キャラクターシート　Ver.1.5　©2013　GROUP SNE / FUJIMISHOBO