

キャラクター名

プレイヤー名



種族 人間

性別

年齢

生まれ 魔法戦士

Ability calculation grid with categories: 技 (Skill), 体 (Body), 心 (Mind), 成長 (Growth), 器用度 (Dexterity), 敏捷度 (Agility), 筋力 (Strength), 生命力 (Vitality), 知力 (Intelligence), 精神力 (Spirit), 器用度ボーナス (Dexterity Bonus), 敏捷度ボーナス (Agility Bonus), 筋力ボーナス (Strength Bonus), 生命力ボーナス (Vitality Bonus), 知力ボーナス (Intelligence Bonus), 精神力ボーナス (Spirit Bonus)

キャラクターの容姿、特徴

経験点 500 冒険者レベル 5

種族特徴 [剣の加護/運命変転]

Skills table with columns: 技能 (Skill), レベル (Level)

Combat Specialties table with columns: 戦闘特技 (Combat Specialty)

Practices table with columns: 練技/呪歌/騎芸/その他 (Practices)

Language table with columns: 言語 (Language), 会話 (Conversation), 読文 (Reading)

Reputation table with columns: 名誉アイテム/流派 (Reputation Item/School), 点数 (Points)

経歴、その他メモなど

所持名誉点 合計名誉点 200

Magical Knowledge and Initiative calculations: 魔物知識, 先制力, 敏捷度, 制限移動, 移動力, 全力移動

Basic Hit and Dodge calculations: 基本命中率, 追加ダメージ, 基本回避力

Weapon table with columns: 武器 (Weapon), 用法 (Usage), 必筋 (Required Strength), 命中修正 (Hit Correction), 命中 (Hit), 威力 (Power), ②-⑫ (Attributes), C値 (C-Value), 追加ダメージ (Additional Damage), 備考 (Remarks)

Basic Dodge calculation: 基本回避力

Equipment table with columns: 防具 (Armor), 必筋 (Required Strength), 回避修正 (Dodge Correction), 防護点 (Defense Points), 備考 (Remarks)

Equipment table with columns: 部位 (Body Part), 装飾品の名称 (Accessory Name), 効果 (Effect)

Combat related memo box with calculated values: 合計回避力 9, 合計防護点 8

HP and MP status boxes: HP 30, MP 27, 生命抵抗力 7, 精神抵抗力 7

Money status: 所持金 現金 540 G, 預金/借金

Equipment and held items list: 装備品、所持アイテムなど

Consumables check table: 消耗品チェック欄

Magic table with columns: 魔法 (Magic), レベル (Level), 魔力 (Magical Power)

Power table (威力表) with columns: ②-⑫ (Attributes), 0-50 (Values)