

『ロードス島戦記RPG』正誤表

Ver.181221

作成：グループSNE

『ロードス島戦記RPG』の中に、記述の誤りが存在したことが発覚いたしました。こちらに誤りと、本来の正しい記述をまとめました。該当する記述を修正して遊んでいただけますよう、よろしく願いいたします。

みなさまに、大変ご迷惑をおかけしたことをお詫びいたします。

この正誤表の内容を複製したり、無償で配布したりすることを許可します。ただし、フェイル名や内容を変更することを一切禁じます。

こちらの内容の他に、誤表記と思われる点があった場合、グループSNE（[webmaster@groupsne.co.jp](mailto:webmaster@groupsne.co.jp)）までお知らせくだされば幸いです。

+++++

【2018年12月21日 更新分】

■ P 25

盗賊のサンプルPC > 戦闘データ / 所持品 / 財産 > 戦闘アイテム枠 > アロー（2項目ともに） > カテゴリ

▽誤：

弾丸

▽正：

弾矢

■ P 27

魔術師のサンプルPC > 戦闘データ / 所持品 / 財産 > 装備準備枠 > 戦闘中に使用するデータ > ②攻撃ダメージ > メイジスタッフ、たいまつ、ダガー（3ヶ所）

▽誤：

メイジスタッフ 1D6+6

たいまつ 1D6+4

ダガー 1D6+6

▽正：

メイジスタッフ 1 D 6 + 5

たいまつ 1 D 6 + 3

ダガー 1 D 6 + 5

■ P 29

精霊使いのサンプル P C > 戦闘データ / 所持品 / 財産 > 戦闘アイテム枠 > アロー (2 項目  
ともに) > カテゴリ

▽誤：

弾丸

▽正：

弾矢

■ P 54

2 - 5 - 7. 魔法使用 > 5 行目

▽誤：

魔法を使用するには、次の 4 つの条件があります。

▽正：

魔法を使用するには、次の 5 つの条件があります。

■ P 74

●成長にかかる時間 > この項目のテキストすべて (9 行分)

▽誤：

(表示している位置が異なる)

▽正：

(前項目の「●冒険者レベルの上昇処理」の前へ移動)

■ P 90

▼双蛇のネックレス＞〔追加効果〕＞1行目

▽誤：

「継続毒状態」

▽正：

「毒状態」

■ P 122

〈ファミリア〉＞〔処理・効果〕＞〔動物名〕LP/MP/回避力/装甲値/抵抗力/移動力/特技・特殊能力＞ネズミ

▽誤：

「ネズミ」

▽正：

「ネズミ」

■ P 137

〈レストア・ヘルス〉＞〔処理・効果〕＞2行目

▽誤：

「継続毒状態」

▽正：

「毒状態」

■ P 145

〈キュア・ポイズン〉＞〔処理・効果〕

▽誤：

「継続毒状態」

▽正：

「毒状態」

■ P 148

〈リフレッシュ〉 > [処理・効果] > 2行目

▽誤：

「継続毒状態」

▽正：

「毒状態」

■ P 149

〈リザレクション〉 > 抵抗成功時

▽誤：

不適用

▽正：

特殊

■ P 149

〈コール・ゴッド〉 > [処理・効果] > [超広域治療] > 3行目

▽誤：

「継続毒状態」

▽正：

「毒状態」

■ P 152

〈リカバリー〉 > [処理・効果] > 2行目

▽誤：

(呪歌使用に関する補足なし)

▽正：

(次の1文を追記)

この呪歌は、歌いはじめと、その後は10分ごとにだけ【呪歌】判定を行う（「精神集中」のために毎ラウンドの【呪歌】判定を必要としない）。

■ P 211

【精霊の囁き】 > [処理・効果] > 1～2行目

▽誤：

指定された行為判定を行う際に、

▽正：

指定された行為判定を行う際のダイスを振る前に、

■ P 212

【戦いの加護】 > [処理・効果] > 1～2行目

▽誤：

指定された行為判定を行う際に、

▽正：

指定された行為判定を行う際のダイスを振る前に、

■ P 236

休息しがたい緊張感を持った状況の演出 > 9行目

▽誤：

満タンの状況で

▽正：

満タンの状態で

■ P 243

廃坑道の見取り図

▽誤：

ガード

▽正：

ガート

■ P 290

フェザーフォルク > 攻撃ダメージ

▽誤 :

1 D 6 + 11

▽正 :

1 D 6 + 11 (武器)

■ P 298

シー・ウォーム > 回避力

▽誤 :

30 %

▽正 :

—

■ P 303

スキュラ > 受け値

▽誤 :

3

▽正 :

— [ボス : 3]

■ P 308

シルフ > [特殊能力] > 《補足》 (3 ヲ所)

▽誤 :

弾丸

▽正 :

弾矢

■ P 311

シング > LP / MP / 回避力

▽誤 :

(LP) 40

(MP) 25

(回避力) 30 %

▽正 :

(LP) 40 [ボス : 45]

(MP) 25 [ボス : 30]

(回避力) — [ボス : 30 %]

■ P 316

レッサー・バンパイア > 回避力

▽誤 :

20 %

▽正 :

—

+++++