

敵勢力

飛び道具

投擲

●敵後衛エリア

「敵前衛エリアの『戦闘不能状態』ではないキャラクター数」以下まで存在可能。
(ラウンド終了時に強制移動)

●敵前衛エリア

近接

近接

●味方前衛エリア

●味方後衛エリア

「味方前衛エリアの『戦闘不能状態』ではないキャラクター数」以下まで存在可能。
(ラウンド終了時に強制移動)

飛び道具

投擲

味方勢力

●移動

▼制限移動 (エリア移動なし)

主動作=近接攻撃、遠隔攻撃・投擲、
遠隔攻撃・飛び道具、魔法使用

▼通常移動 (前衛⇄後衛エリア移動)

主動作=近接攻撃、遠隔攻撃・投擲

●魔法の射程

▼接触~ 10m未満=同じエリア~前衛エリアにいる場合に限り相手の前衛エリア

▼10m~ 30m未満=同じエリア~2つ隣のエリア

▼30m以上=すべてのエリア