

名前
種族
年齢
性別
出自
基本クラス
上級クラス
冒険者レベル
経験点
特技点

能力値

集中力
耐久度
知力度
筋力度
敏捷度
器用度
幸運度
魅力度

行為判定の基準値

戦闘力
回避力
抵抗力
教養力
知覚力
運動力
操作力
交渉力

リソース

集中力判定
LP Life Point
MP Mental Point

攻撃ダメージボーナス (ADB)

筋力度 ÷ 3 - 2

移動力

敏捷度 ÷ 3 + 10
全力移動

特技

Table with columns for skill name, base value, skill level, success rate, and a space for additional details.

戦闘データ/所持品/財産

装備準備枠

Equipment table with columns for weapon name, category, size, status, power, modifiers, and combat data.

鎧

Armor table with columns for name, category, armor value, item type, and modifiers.

回避防御

Evasion/Defense table with columns for name, category, evasion/defense value, and success rate.

戦闘アイテム枠

Combat Items table with 11 rows for item name, category, and notes. Includes attack bonus and evasion formulas.

- 1 命中率
2 攻撃ダメージ
3 受け率
4 受け値
5 回避防御の成功率

所持金

Currency table with columns for cash and savings.

その他所持品

冒険者セット
(タガール×1、衣服×2、背負い袋×1、水袋×1(水入り)、小袋(財布用)×1、毛布×1、食器セット×1、火口箱×1、たいまつ×5、ロープ×10m、くさび×10、小型ハンマー×1、保存食×7日ぶん、手当用具×5)

メモ

Large text area for player notes.