

艦娘設計書											
艦名	大井				レベル	1	経験値				
艦種	軽巡洋艦				命中率	2					
資材相性	燃料	弾薬	銅材	ボーキサイト	火力	1					
	○	○	○	△	回避力	0					
初期個性	3				装甲力	7					
					装備力	2					
個性リスト	一. 背景	二. 魅力	三. 性格	四. 趣味	五. 航海	六. 戦闘					
	二. 人脈	素直	不思議	寝る	暗号	電子戦					
	三. 名声	クール	おおらか	空想	通信	航空攻撃					
	四. 暗い過去	優しい	面倒見	生き物	索敵	航空戦					
	五. 古風	おとしやか	マジメ	読書	規律	対空戦闘					
	六. 口ぐせ	けなげ	負けず嫌い	食べ物	補給	突撃					
	七. 幸運	笑顔	元気	おしゃべり	待機	砲撃					
	八. アイドル	ばか	楽観的	買い物	機動	退却					
	九. 秘密兵器	さわやか	丁寧	芸能	海図	支援					
	十. お嬢様	面白い	いじわる	おしゃれ	指揮	魚雷					
	十一. スタイル	えっち	自由奔放	入浴	衛生	対潜戦闘					
	十二. 外国暮らし	派手	大胆	恋愛	整備	夜戦					
	アビリティ	【中口径主砲】	タイプ	装備	いじわる	射程	中	命中修正	0	火力修正	2
【魚雷】		タイプ	装備	魚雷	射程	短	命中修正	0	火力修正	2	
雷撃2（雷撃戦で使用。《魚雷》の判定に成功すると目標1人に2D6点ダメージ）											
【逆境】		タイプ	戦術	なし	形式	オート	カテゴリ	守勢			
自分の【損傷状態】が中破・大破でも、【行動力】を1D6点消費すれば、艦載機や魚雷の装備アビリティを使って攻撃を行うことができる。											
ダメージ	【作戦が悪いのよ】	タイプ	固有	なし	形式	サブ	カテゴリ	大井			
	自分が鎮守府フェイズのイベントの判定に失敗したときに使用できる。自分の【行動力】を1D6点消費すると、「残念」の効果を無効にできる。										
損傷状態	【装甲力×1】 7～	なら損傷は一つ	<input type="checkbox"/>	小破							
	【装甲力×2】 14～	なら損傷は二つ	<input type="checkbox"/>	中破	●判定にマイナス1の修正 ●種類が艦載機や魚雷の装備アビリティが使用不能						
	【装甲力×3】 21～	なら損傷は三つ	<input type="checkbox"/>	大破	●判定にマイナス2の修正 ●種類が艦載機や魚雷の装備アビリティが使用不能 ●「アクセント表」を使用しないで【弱点】が使用可能						
	【装甲力×4】 28～	なら損傷は四つ	<input type="checkbox"/>	轟沈	●行動不能						



球磨型 四番艦
軽巡洋艦

大井

後に重雷装艦に改装される魚雷フエチ艦。姉の北上さんと異常、いや非常に親密と聞く。本性が見え隠れする恐ろしい艦娘だ。「ちっ、なんて指揮……あつ、なんでもありません。ごめん」

命中率 2

火力 1

回避力 0

装甲力 7

装備力 2

行動力 14

初期個性

○《いじわる／性格10》

○《魚雷／戦闘10》

×《恋愛／趣味12》

得意カテゴリ 展開・攻勢・守勢

リアクション表

□ 北上さんを傷つけるの……誰？

■ 北上さん、大丈夫かな……？

■ あの……魚雷、撃ちますよ？

■ ちっ、なんて指揮……あつ、なんでもありません。

■ 作戦が悪いのよ……あつ！ いえ、私がいたらなくてごめんなさい。

■ うぐっ……早く魚雷を撃ちたいわ。

固有アビリティ

作戦が悪いのよ

タイプ：固有

指定個性：なし

形式：サブ

カテゴリ：大井

自分が鎮守府フェイズのイベントの判定に失敗したときに使用できる。自分の【行動力】を1D6点消費すると、「残念」の効果を無効にできる。