

艦娘設計書

艦名 **木曾**

艦種 **軽巡洋艦**

資材相性	燃料	弾薬	鋼材	ボーキサイト
	○	○	○	△
初期個性	3			
装備力	2			

個性リスト	一. 背景	二. 魅力	三. 性格	四. 趣味	五. 航海	六. 戰闘
二	人脈	素直	不思議	寝る	暗号	電子戦
三	名声	クール	おおらか	空想	通信	航空打撃戦
四	暗い過去	優しい	面倒見	生き物	索敵	航空戦
五	古風	おとしやか	マジメ	読書	規律	対空戦闘
六	口ぐせ	けなげ	負けず嫌い	食べ物	補給	突撃
七	幸運	笑顔	元気	おしゃべり	待機	砲撃
八	アイドル	ばか	楽観的	買い物	機動	退却
九	秘密兵器	さわやか	丁寧	芸能	海図	支援
十	お嬢様	面白い	いじわる	おしゃれ	指揮	魚雷
十一	スタイル	えっち	自由奔放	入浴	衛生	対潜戦闘
十二	外国暮らし	派手	大胆	恋愛	整備	夜戦

アビリティ	【中口径主砲】	タイプ	装備	指定個性	突撃	射程	命中修正	0	火力修正	2
	【魚雷】	タイプ	装備	指定個性	大胆	短程	命中修正	0	火力修正	2
アビリティ	【白兵戦闘】	タイプ	戦術	指定個性	突撃	形式	ムーブ	カタマリ	攻勢	
	【最高の勝利】	タイプ	固有	指定個性	なし	形式	サブ	カテゴリ	木曾	
アビリティ	効果	短距離砲撃ファイズで使用できる。自分と同じ航行序列にいる敵艦の中から目標1人を選ぶ。指定個性の判定に成功すると、目標に損傷【1D6の半分（切り捨て。0～3）】つを与えることができる。指定個性の判定に失敗した場合、自分が損傷を1つ受ける。	参考							
	効果	敵艦が轟沈したときに使用できる。その艦隊戦の間、自分の【火力】が1点上昇する。	参考							

損傷状態	【装甲力】×1	なら損傷は一つ	<input type="checkbox"/> 小破	
	【装甲力】×2	なら損傷は二つ	<input type="checkbox"/> 中破	●判定にマイナス1の修正 ●種類が艦載機や魚雷の装備アビリティが使用不能
	【装甲力】×3	なら損傷は三つ	<input type="checkbox"/> 大破	●判定にマイナス2の修正 ●種類が艦載機や魚雷の装備アビリティが使用不能 ●「アクション表」を使用しないで【弱点】が使用可能
	【装甲力】×4	なら損傷は四つ	<input type="checkbox"/> 轟沈	●行動不能

