

艦娘設計書											
艦名	伊勢改				レベル	1	経験値				
艦種	航空戦艦				命中率	0					
資材相性	燃料	弾薬	鋼材	ボーキサイト	火力	3					
	△	△	△	△	回避力	0					
初期個性	5				装甲力	12					
					装備力	4					
個性リスト	一. 背景	二. 魅力	三. 性格	四. 趣味	五. 航海	六. 戦闘					
	二. 人脈	素直	不思議	寝る	暗号	電子戦					
	三. 名声	クール	おおらか	空想	通信	航空攻撃戦					
	四. 暗い過去	優しい	面倒見	生き物	索敵	航空戦					
	五. 古風	おとしやか	マジメ	読書	規律	対空戦闘					
	六. 口ぐせ	けなげ	負けず嫌	食べ物	補給	突撃					
	七. 幸運	笑顔	元気	おしゃべり	待機	砲撃					
	八. アイドル	ばか	楽観的	買い物	機動	退却					
	九. 秘密兵器	さわやか	丁寧	芸能	海図	支援					
	十. お嬢様	面白い	いじわる	おしゃれ	指揮	魚雷					
	十一. スタイル	えっち	自由奔放	入浴	衛生	対潜戦闘					
	十二. 外国暮らし	派手	大胆	恋愛	整備	夜戦					
	アビリティ	【大口径主砲】	タイプ	装備	指定個性	対空戦闘	射撃	命中修正	0	火力修正	2
【偵察機】		タイプ	装備	指定個性	なし	射撃	-	命中修正	-	火力修正	
偵察9《索敵》の判定に成功すると、目標のプロットを公開)											
【見敵必殺】		タイプ	戦術	指定個性	なし	形式	サブ	タイプ	制空		
偵察に成功した場合、その戦闘の間、味方艦が偵察の目標に対して攻撃を行う場合、総合火力が1点上昇する。											
【いいんじゃない?】	タイプ	固有	指定個性	なし	形式	オート	タイプ	伊勢改			
自分が行った行為判定がスペシャルだった場合、自分の【弱点】1つを【長所】に変更することができる。											
損傷状態	受け	【装甲力】×1	なら損傷は一つ	小破							
	ダメージ	【装甲力】×2	なら損傷は二つ	中破	●判定にマイナス1の修正 ●種類が艦載機や魚雷の装備アビリティが使用不能						
	ダメージ	【装甲力】×3	なら損傷は三つ	大破	●判定にマイナス2の修正 ●種類が艦載機や魚雷の装備アビリティが使用不能 ●「アクセント表」を使用しないで【弱点】が使用可能						
	ダメージ	【装甲力】×4	なら損傷は四つ	轟沈	●行動不能						
	ダメージ	48~									



伊勢型 一番艦  
航空戦艦

伊勢改

主砲の一部を航空甲板に改装した航空戦艦。その実力と人望から、駆逐艦たちの訓練を担当する「教官のお姉さん」としての一面もある。姉妹艦の日向とは、強い絆で繋がっているようだ。

命中率 0

火力 3

回避力 0

装甲力 12

装備力 4

行動力 7

初期個性

○《おおらか／性格3》

○《素敵的／性格8》

○《対空戦闘／戦闘5》

×《規律／航海5》

×フリー

得意カテゴリ 制空・攻勢

リアクション表

□ いいんじゃない?

■ ね、素敵でしょ?

■ どんどん撃てきなさいな

■ 結構、ばっちりじゃない、コレってば!

■ え? またあたしの戦果が一番なの? .....どうなのさ~。

■ 瑞雲と違って、どうかな? いける?

固有アビリティ

いいんじゃない?

タイプ: 固有

指定個性: なし

形式: オート

カテゴリ: 伊勢改

自分が行った行為判定がスペシャルだった場合、自分の【弱点】1つを【長所】に変更することができる。