

# 艦娘設計書

艦名 伊勢改

艦種 航空戦艦

資材相性	燃料	弾薬	鋼材	ボーキサイト
	△	△	△	△
初期個性	5			
装備力	4			

レベル	経験値
1	

人		物	
声援	感情値	属性	

個性	一.背景	二.魅力	三.性格	四.趣味	五.航海	六.戦闘
二	人脈	素直	不思議	寝る	暗号	電子戦
三	名声	クール	おおらか	空想	通信	航空打撃戦
四	暗い過去	優しい	面倒見	生き物	索敵	航空戦
五	古風	おとしやか	マジメ	読書	規律	対空戦闘
六	口ぐせ	けなげ	負けず嫌い	食べ物	補給	突撃
七	幸運	笑顔	元気	おしゃべり	待機	砲撃
八	アイドル	ばか	楽観的	買い物	機動	退却
九	秘密兵器	さわやか	丁寧	芸能	海図	支援
十	お嬢様	面白い	いじわる	おしゃれ	指揮	魚雷
十一	スタイル	えっち	自由奔放	入浴	衛生	対潜戦闘
十二	外国暮らし	派手	大胆	恋愛	整備	夜戦

アビリティ	【大口径主砲】	タイプ	装備	指定個性	対空戦闘	射程	長	命中修正	0	火力修正	2
	【偵察機】	タイプ	装備	指定個性	なし	射程	-	命中修正	-	火力修正	-
アビリティ	【見敵必殺】	タイプ	戦術	指定個性	なし	形式	サブ	カタゴリ	制空	行動力	7
	【偵察機】	タイプ	装備	指定個性	なし	射程	-	命中修正	-	火力修正	-
アビリティ	【いいんじゃない?】	タイプ	固有	指定個性	なし	形式	オート	カタゴリ	伊勢改	行動力	7
	【見敵必殺】	タイプ	戦術	指定個性	なし	形式	サブ	カタゴリ	制空	行動力	7
効果	偵察に成功した場合、その戦闘の間、味方艦が偵察の目標に対して攻撃を行う場合、総合火力が1点上昇する。										
効果	自分が行った行為判定がスペシャルだった場合、自分の【弱点】1つを【長所】に変更することができる。										

損傷状態	【装甲力】×1	なら損傷は一つ	<input type="checkbox"/> 小破	
	【装甲力】×2	なら損傷は二つ	<input type="checkbox"/> 中破	●判定にマイナス1の修正 ●種類が艦載機や魚雷の装備アビリティが使用不能
	【装甲力】×3	なら損傷は三つ	<input type="checkbox"/> 大破	●判定にマイナス2の修正 ●種類が艦載機や魚雷の装備アビリティが使用不能 ●「アクション表」を使用しないで【弱点】が使用可能
	【装甲力】×4	なら損傷は四つ	<input type="checkbox"/> 轟沈	●行動不能



伊勢型一番艦  
航空戦艦

# 伊勢改

主砲の一部を航空甲板に改装した航空戦艦。その実力と人望から、駆逐艦たちの訓練を担当する「教官のお姉さん」としての一面もある。姉妹艦の日向とは、強い絆で繋がっているようだ。

命中力 0

火力 3

回避力 0

装甲力 12

装備力 4

行動力 7

初期個性

○《おおらか/性格 3》

○《楽観的/性格 8》

○《対空戦闘/戦闘 5》

×《規律/航海 5》

×フリー

得意力カテゴリ 制空・攻撃

アクション表

□ いいんじゃない?

□ ね、素敵でしょ?

□ どんどん撃ってきなさいな

□ 結構、ばっちりじゃない、コレってば!

□ え? またあたしの戦果が一番なの? ……どうなのさ~。

■ 端雲とかって、どうかな? いける?

固有アビリティ いいんじゃない?

タイプ: 固有 指定個性: なし 形式: オート カテゴリ: 伊勢改

自分が行った行為判定がスペシャルだった場合、自分の【弱点】1つを【長所】に変更することができる。