

艦娘設計書

艦名	電			レベル	1	経験値		人	<input type="checkbox"/>	感情値	属性
艦種	駆逐艦			命中率	2				<input type="checkbox"/>	感情値	属性
資材相性	燃料	弾薬	銅材	ボーキサイト	火力	0			<input type="checkbox"/>	感情値	属性
	○	○	○	×	回避力	2			<input type="checkbox"/>	感情値	属性
					装甲力	6			<input type="checkbox"/>	感情値	属性
初期個性	3			装備力	2				<input type="checkbox"/>	感情値	属性

個性リスト	一.背景	二.魅力	三.性格	四.趣味	五.航海	六.戦闘
二	人脈	素直	不思議	寝る	暗号	電子戦
三	名声	クール	おおらか	空想	通信	航空撃戦
四	暗い過去	優しい	面倒見	生き物	索敵	航空戦
五	古風	おしとやか	マジメ	読書	規律	対空戦闘
六	口ぐせ	けなげ	負けず嫌い	食べ物	補給	突撃
七	幸運	笑顔	元気	おしゃべり	待機	砲撃
八	アイドル	ぼやか	楽観的	買い物	機動	退却
九	秘密兵器	さわやか	丁寧	芸能	海図	支援
十	お嬢様	面白い	いじわる	おしゃれ	指揮	魚雷
十一	スタイル	えっち	自由奔放	入浴	衛生	対潜戦闘
十二	外国暮らし	派手	大胆	恋愛	整備	夜戦

ア	【小口径主砲】	装備	口ぐせ	短	0	2	行動力
ビ	【魚雷】	装備	素直	短	0	2	17
リ	【救難作業】	戦術	優しい	サブ		便利	アイテム
テ	【電の本気】	固有	なし	サブ		電	備考

【小口径主砲】 威力 2 射撃 短 命中修正 0 火力修正 2

【魚雷】 威力 2 射撃 短 命中修正 0 火力修正 2

【救難作業】 ラウンドの終了時に使用できる。行動不能のキャラクター1人を目標に選ぶ。指定個性の判定に成功すると、目標の【行動力】を1D6点回復する。

【電の本気】 自分が誰かにダメージを与えたときに使用できる。自分の【行動力】を6点まで好きな値だけ消費する。その値だけ、与えるダメージを上昇できる。

ダメージ	【装甲力×1】 6~	なら損傷は一つ	<input type="checkbox"/>	小破	
	【装甲力×2】 12~	なら損傷は二つ	<input type="checkbox"/>	中破	●判定にマイナス1の修正 ●種類が艦載機や魚雷の装備アビリティが使用不能
	【装甲力×3】 18~	なら損傷は三つ	<input type="checkbox"/>	大破	●判定にマイナス2の修正 ●種類が艦載機や魚雷の装備アビリティが使用不能 ●「アクセント表」を使用しないで【弱点】が使用可能
	【装甲力×4】 24~	なら損傷は四つ	<input type="checkbox"/>	轟沈	●行動不能



DESTROYER

暁型 四番艦 駆逐艦

電

いなづま

特型駆逐艦の二十四番艦。気弱で恥ずかしがり屋だが、「はわわ」と慌てながらも繰り出す本気の力は侮れない。姉妹艦の雷と同様に、沈んだ敵艦も助けたいと願う優しい小さな艦娘だ。

命中率	2	火力	0
回避力	2	装甲力	6
装備力	2	行動力	17

初期個性	
<input type="radio"/>	口ぐせ/背景 6
<input type="radio"/>	素直/魅力 2
<input checked="" type="radio"/>	突撃/戦闘 6

得意カテゴリ 展開・守勢・便利

リアクション表	
<input type="checkbox"/>	なのです!
<input checked="" type="checkbox"/>	電の本気を見るのです!
<input checked="" type="checkbox"/>	はわわ、びっくりしたのです!
<input checked="" type="checkbox"/>	頑張ったの……です……。
<input checked="" type="checkbox"/>	沈んだ敵も、出来れば助けたいのです……。
<input checked="" type="checkbox"/>	衝突とか、気をつけますね。

固有アビリティ	電の本気
タイプ	固有
指定個性	なし
形式	サブ
カテゴリ	電

自分が誰かにダメージを与えたときに使用できる。自分の【行動力】を6点まで好きな値だけ消費する。その値だけ、与えるダメージを上昇できる。

