

# 艦娘設計書

艦名 伊8

艦種 潜水艦

資材相性	燃料	弾薬	鋼材	ボーキサイト
	○	○	○	×
初期個性	3			
装備力	1			

個性	一. 背景	二. 魅力	三. 性格	四. 趣味	五. 航海	六. 戰闘
二	人脈	素直	不思議	寝る	暗号	電子戦
三	名聲	クール	おおらか	空想	通信	航空打撃戦
四	暗い過去	優しい	面倒見	生き物	索敵	航空戦
五	古風	おとしやか	マジメ	読書	規律	対空戦闘
六	口ぐせ	けなげ	負けず嫌い	食べ物	補給	突撃
七	幸運	笑顔	元気	おしゃべり	待機	砲撃
八	アイドル	ばか	楽観的	買い物	機動	退却
九	秘密兵器	さわやか	丁寧	芸能	海図	支援
十	お嬢様	面白い	いじわる	おしゃれ	指揮	魚雷
十一	スタイル	えっち	自由奔放	入浴	衛生	対潜戦闘
十二	外国暮らし	派手	大胆	恋愛	整備	夜戦

アビリティ	【魚雷】	タイプ	装備	指定個性	外国暮らし	射程	命中修正	0	火力修正	2
	装備能	雷撃2(雷撃戦で使用。《魚雷》の判定に成功すると目標一体に2D6点のダメージ)								
アビリティ	【逆境】	タイプ	戦術	指定個性	なし	形式	オート	カタゴリ	守勢	
	効果	自分の【損傷状態】が中破・大破でも、【行動力】を1D6点消費すれば、艦載機や魚雷の装備アビリティを使って攻撃を行うことができる。								
アビリティ	【長距離航海】	タイプ	固有	指定個性	なし	形式	サブ	カタゴリ	伊8	
	効果	遠征シーンのときに使用できる。「遠征イベント表」を使用したとき、2D6の出目が気に入らなかった場合、自分の【行動力】を2点消費すると、その2D6を振り直すことができる。								

損傷状態	【装甲力】×1	なら損傷は一つ	<input type="checkbox"/> 小破	
	【装甲力】×2	なら損傷は二つ	<input type="checkbox"/> 中破	●判定にマイナス1の修正 ●種類が艦載機や魚雷の装備アビリティが使用不能
	【装甲力】×3	なら損傷は三つ	<input type="checkbox"/> 大破	●判定にマイナス2の修正 ●種類が艦載機や魚雷の装備アビリティが使用不能 ●「アクション表」を使用しないで【弱点】が使用可能
	【装甲力】×4	なら損傷は四つ	<input type="checkbox"/> 轟沈	●行動不能

