

# 艦娘設計書

艦名 **鳳翔**

艦種 **軽空母**

資材相性	燃料	弾薬	鋼材	ボーキサイト
	○	×	△	○
初期個性	4			
レベル	1	経験値		

個性リスト	一. 背景	二. 魅力	三. 性格	四. 趣味	五. 航海	六. 戰闘
二	人脈	素直	不思議	寝る	暗号	電子戦
三	名声	クール	おおらか	空想	通信	航空打撃戦
四	暗い過去	優しい	面倒見	生き物	索敵	航空戦
五	古風	おしとやか	マジメ	読書	規律	対空戦闘
六	口ぐせ	けなげ	負けず嫌い	食べ物	補給	突撃
七	幸運	笑顔	元気	おしゃべり	待機	砲撃
八	アイドル	ばか	楽観的	買い物	機動	退却
九	秘密兵器	さわやか	丁寧	芸能	海図	支援
十	お嬢様	面白い	いじわる	おしゃれ	指揮	魚雷
十一	スタイル	えっち	自由奔放	入浴	衛生	対潜戦闘
十二	外国暮らし	派手	大胆	恋愛	整備	夜戦

アビリティ	<b>【艦上攻撃機】</b>	タイプ	装備	指定個性	おしとやか	射程	短	命中修正	0	火力修正	3
	装備能力	航空攻撃2 (航空戦で使用。ランダムに選んだ目標一体に2D6点ダメージ)									
アビリティ	<b>【艦上戦闘機】</b>	タイプ	装備	指定個性	なし	射程	-	命中修正	-	火力修正	-
	装備能力	超対空2 (【行動力】2点消費。2D6点の制空値を使って、敵艦の艦載機による攻撃や偵察、対空や超対空を妨害)									
アビリティ	<b>【護衛艦】</b>	タイプ	戦術	支援	形	サブ	タグ	守勢			
	効果	自分と同じ航行序列のキャラクターが航空戦、砲撃戦、雷撃戦の目標になったときに使用できる。その目標を自分に変更できる。									
アビリティ	<b>【艦隊のお母さん】</b>	タイプ	固有	指定個性	食べ物	形	サブ	タグ	鳳翔		
	効果	日常・遊び・交流シーンに使用できる。好きなキャラクター1人を目標に選ぶ。指定個性の判定に成功すると、目標の好きな【資材相性】1つを○に変更することができる。この効果は、そのセッションの間、持続する。									

損傷状態	【装甲力】×1	なら損傷は一つ	<input type="checkbox"/> 小破	
	【装甲力】×2	なら損傷は二つ	<input type="checkbox"/> 中破	●判定にマイナス1の修正 ●種類が艦載機や魚雷の装備アビリティが使用不能
	【装甲力】×3	なら損傷は三つ	<input type="checkbox"/> 大破	●判定にマイナス2の修正 ●種類が艦載機や魚雷の装備アビリティが使用不能 ●「アクション表」を使用しないで【弱点】が使用可能
	【装甲力】×4	なら損傷は四つ	<input type="checkbox"/> 轟沈	●行動不能



鳳翔型 一番艦

軽空母

# 鳳翔

世界初の空母。つまり、空母の母、みんなの「お艦」である。優しい保護者と、勇ましい戦士の顔を併せ持つ鎮守府の要。待機時には割烹着姿で小料理屋にいっちゃう。「お茶にしましょーか」

LIGHT AIRCRAFT CARRIER

命中力 0

火力 0

回避力 0

装甲力 7

装備力 3

行動力 12

初期個性

○《おしとやか/魅力5》

○《面倒見/性格4》

○《支援/戦闘9》

×《派手/魅力12》

得意カテゴリ 制空・守勢

リアクション表

○お茶にしましょーか。

□よい風ですね。

□やるときは、やるのです!

□ふふっ、冗談ですよ。

□私が無茶しては、ダメですね。

■お風呂にしますか？ ご飯にしますか？ それとも……。

固有アビリティ **艦隊のお母さん**

タイプ: 固有 指定個性: 食べ物 形式: サブ カテゴリ: 凤翔

日常・遊び・交流シーンに使用できる。好きなキャラクター1人を目標に選ぶ。指定個性の判定に成功すると、目標の好きな【資材相性】1つを○に変更することができる。この効果は、そのセッションの間、持続する。