



クリスマスイベント表

この表は、シーンエディットで「クリスマスシーン」を追加するための、クリスマスイベント表です。提督は、クリスマスを舞台としたシナリオを作成するとき、このイベント表を使用することができます。クリスマスシーンは、平常シーンとして扱います。



▼クリスマスイベント表 2D6

2	提督に贈り物	「あ……これ……十七駆の皆からプレゼント……です」みんなで提督に(キーワード)を贈ることに。提督に喜んでもらえるかな? シーンプレイヤーのPCは、提督が選んだ(キーワード)に対応した指定個性で判定。思いつかない場合は《優しい/魅力4》で判定。 達成: まだ決まっていなければ、提督(NPC)の設定を決める。提督(NPC)のPC全員に対する【感情値】が1点上昇する。 残念: PC全員は、【行動力】が2点減少する。
3	ドレスアップ	「ドレス、まだ取っておいたかなあ……着ても、いいかな?」ちょっとオトナっぽい衣装にドレスアップ! いつもと違う一面が見られるかも? シーンプレイヤーのPCは《おしゃれ/趣味10》で判定。 達成: シーンプレイヤーのPCは、魅力分野の個性の中から好きな1つを選び、それを【長所】として修得することができる(修得できる個性の数が上限に達していない場合のみ)。 残念: シーンプレイヤーのPCは、【行動力】が1D6点減少する。
4	プレゼント交換	「……で、プレゼントはー?」僚艦たちとプレゼントを交換する。あなたは、(キーワード)をもらった。これを使って何をしろ、と言うんだろう。も、もしかして……? シーンプレイヤーのPCは、提督が選んだ(キーワード)に対応した指定個性で判定。思いつかない場合は《空想/趣味4》で判定。 達成: シーンプレイヤーのPCは、好きなアイテム1つを獲得する。 残念: シーンプレイヤーのPCは、「暴走表」を一度使用して、その暴走状態になる。
5	ホワイトクリスマス	「今年もクリスマスの季節なのね。早いわね」雪が降ってくる。今年は、ホワイトクリスマスになりそうだ。少しロマンティックな気分になっちゃうかも? シーンプレイヤーのPCは《恋愛/趣味12》で判定。 達成: シーンプレイヤーは、好きなキャラクター1人を選ぶ。シーンプレイヤーのPCは、そのキャラクターに対する【感情値】が2点上昇し、その属性が「だすぎ」になる。 残念: 次に行く艦隊戦の戦場が「悪天候」になる。
6	カードに込めた想い	「クリスマス好きです……いいと思います」いつもは伝えられないこの気持ち。カードに書いて、あの人に届けたい。でも、このカード、渡せるかな……? シーンプレイヤーのPCは、好きなキャラクター1人の名前と、その人物への気持ちをメモに書き隠しておく。そして、《古風/背景5》で判定を行う。 達成: シーンプレイヤーは、そのセッション中に一度だけ、メモを公開して、その人物への気持ちを告白することができる。メモを公開して告白したタイミングで、シーンプレイヤーのPCとメモに書かれたキャラクターの互いに対する【感情値】が1点上昇する。 残念: メモを公開する。シーンプレイヤーのPCとメモに書かれたキャラクターは、【行動力】が1D6点減少する。
7	艦娘サンタに変身!	「ふむ……赤と緑、そして白か。悪くないな」提督からの命令だ! サンタのコスチュームを身にまとい、近所の子どもたちに(キーワード)を配るごと! シーンプレイヤーのPCは、提督が選んだ(キーワード)に対応した指定個性で判定。思いつかない場合は《笑顔/魅力7》で判定。 達成: 近所の子どもたちの設定を決める。そのNPCの、シーンプレイヤーに対する【感情値】が2点上昇する。 残念: 鎮守府の資材がすべて2個ずつ減少する。
8	ケーキでパーティー	「クリスマス、キタコレ! ケーキウマー!! 美味しいケーキで楽しいパーティー♪ みんなで盛りあがるう! シーンプレイヤーのPCは、《面白い/魅力10》で判定。 達成: PC全員の【行動力】が1D6点回復する。この効果が発生した時点で、【行動力】がまったく減少していなかったPCは、そのセッションの間、【行動力】の最大値が1点上昇する。 残念: 鎮守府のもっとも多い資材が1D6個減少する(もっとも多い資材が二種類以上ある場合、それらすべてが減少する)。
9	ターキーでパーティー	「秋月、七面鳥を焼いたんですよ♪ え、ダメ? なんで??」クリスマスといえば七面鳥。美味しく焼けたかな? シーンプレイヤーのPCは《食べ物/趣味6》で判定。 達成: このセッションの間、どんなシーンでも補給を行うことができるようになる。また、このセッションの間に補給を行うと、【行動力】が余分に1点回復する。 残念: シーンプレイヤーのPCは、《食べ物》を【弱点】として修得し、【行動力】が2点減少する(修得できる個性の数が上限に達していた場合、ランダムに選んだ個性1つを未修得の状態にする)。
10	ツリーを飾ろう	「綺麗え、クリスマスツリー」ツリーの飾り付けをお手伝い。(キーワード)を飾るとステキじゃない? シーンプレイヤーのPCは、提督が選んだ(キーワード)に対応した指定個性で判定。思いつかない場合は《丁寧/性格9》で判定。 達成: そのセッションの間、鎮守府に(キーワード)にちなんだ家具があるものとして扱う。思いつかない場合は、「破魔矢の窓」として扱う。どの家具が(キーワード)にちなんでいるか、最終的には提督が判断すること。 残念: 鎮守府のもっとも少ない資材が1D6個減少する(もっとも少ない資材が二種類以上ある場合、それらすべてが減少する)。
11	クリスマスってな~に?	「く、くりす……ます? じゃと!? けったいな祭りじゃな!」クリスマスのことをよく知らない仲間の艦娘たちに、その意味や楽しさをレクチャーしよう。シーンプレイヤーのPCは、《外国暮らし/背景12》で判定。 達成: PC全員は、そのセッションの間、再挑戦に必要な【行動力】が1点軽減される。この効果によって消費する【行動力】が1点以下になっても、必ず1点は【行動力】を消費する(この効果は累積しない)。 残念: シーンプレイヤーのPCは、【行動力】が1D6点減少する。
12	いい子への贈り物	「クリスマス……? 別にあたしには関係ないけど」熱心に仕事をしているあなたのところに、謎の贈り主から(キーワード)が届けられた。これって……サンタさんからのプレゼント? シーンプレイヤーのPCは、提督が選んだ(キーワード)に対応した指定個性で判定。思いつかない場合は《規律/航海5》で判定。 達成: 好きな「開発表」を一度使用して、装備アビリティ1つを決める(「開発失敗!」になってしまった場合、何らかの装備アビリティが決まるまで振り直す)。シーンプレイヤーのPCは、そのセッションの間、その装備アビリティ1つを修得する(装備可能艦種でなくても修得できる)。 残念: シーンプレイヤーのPCは、自分の声援欄すべてにチェックをつける。

この表を使うためには、基本ルールを収録した『艦隊これくしょん -艦これ- 艦これRPG 着任ノ書』のほかに、以下の書籍が必要です。

・艦隊これくしょん -艦これ- 艦これRPG 建造ノ書 式(暴走に関するルールと家具「破魔矢の窓」のデータを収録)