



# 鎮 守 府 守 シ ー ト

鎮守府名	レベル	艦隊名	提督名
------	-----	-----	-----

艦娘	N	PC①		PC②		PC③		PC④		PC⑤		PC⑥				
		声	援	感情値	属性	感情値	属性	感情値	属性	感情値	属性	感情値	属性	感情値	属性	
	P	NPC	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
		NPC	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
	C	NPC	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
		NPC	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
	艦	NPC	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
		NPC	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
	娘	NPC	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
		NPC	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

資材	燃料	
	弾薬	
	鋼材	
	ボーキサイト	

家具	家具コイン	
	<input type="checkbox"/>	コスト 効
	<input type="checkbox"/>	コスト 効
	<input type="checkbox"/>	コスト 効
	<input type="checkbox"/>	コスト 効
	<input type="checkbox"/>	コスト 効
	<input type="checkbox"/>	コスト 効

装備アビリティ	タイプ	装備	指定個性	射撃	短	中	命中修正	火力修正	装備能力
	タイプ	装備	指定個性	射撃	短	中	命中修正	火力修正	装備能力
					長	超	命中修正	火力修正	装備能力
	タイプ	装備	指定個性	射撃	短	中	命中修正	火力修正	装備能力
					長	超	命中修正	火力修正	装備能力
	タイプ	装備	指定個性	射撃	短	中	命中修正	火力修正	装備能力
					長	超	命中修正	火力修正	装備能力
タイプ	装備	指定個性	射撃	長	中	命中修正	火力修正	装備能力	
				長	超	命中修正	火力修正	装備能力	
タイプ	装備	指定個性	射撃	長	中	命中修正	火力修正	装備能力	
				長	超	命中修正	火力修正	装備能力	

初期資材  
すべて5個。以降は前回のものを引き継ぎ。

各資材の上限  
20+鎮守府レベル。

保有武装アビリティ上限  
2+鎮守府レベル。

艦これRPG 建造ノ書 巻