

艦娘設計書

艦名 あきつ丸

艦種 揚陸艦

資材相性	燃料	弾薬	鋼材	ボーキサイト
	○	△	△	○
初期個性	3			
装備力	2			

個性リスト	一. 背景	二. 魅力	三. 性格	四. 趣味	五. 航海	六. 戰闘
二	人脈	素直	不思議	寝る	暗号	電子戦
三	名声	クール	おおらか	空想	通信	航空打撃戦
四	暗い過去	優しい	面倒見	生き物	索敵	航空戦
五	古風	おとしやか	マジメ	読書	規律	対空戦闘
六	口ぐせ	けなげ	負けず嫌い	食べ物	補給	突撃
七	幸運	笑顔	元気	おしゃべり	待機	砲撃
八	アイドル	ばか	楽観的	買い物	機動	退却
九	秘密兵器	さわやか	丁寧	芸能	海図	支援
十	お嬢様	面白い	いじわる	おしゃれ	指揮	魚雷
十一	スタイル	えっち	自由奔放	入浴	衛生	対潜戦闘
十二	外国暮らし	派手	大胆	恋愛	整備	夜戦

アビリティ	【小口径主砲】	タイプ	装備	指定個性	マジメ	射程	短	命中修正	0	火力修正	2
	【大発動艇】	タイプ	装備	指定個性	なし	射程	-	命中修正	-	火力修正	-
	【支援砲撃】	タイプ	戦術	指定個性	人脈	形式	サブ	カタゴリ	便利		
効果	航空戦が終了したときに使用できる。自分に【感情値】が1点以上ある艦娘のNPC1人と、敵艦の中から目標1人を選ぶ。指定個性的判定に成功すると、目標に【自分に対する【感情値】+1】D6点のダメージを与えることができる。										
アビリティ	【強襲揚陸】	タイプ	固有	指定個性	なし	形式	サブ	カタゴリ	あきつ丸		
効果	自艦隊が「戦果表」を使って戦果を決めるときに使用できる。1D6を振る代わりに、1~6の好きな数値(整数)を1つ選ぶ。その出目が出たものとして「戦果表」の結果を決めることができる。										

損傷状態	【装甲力】×1なら損傷は一つ	7~	小破	
	【装甲力】×2なら損傷は二つ	14~	中破	●判定にマイナス1の修正 ●種類が艦載機や魚雷の装備アビリティが使用不能
ダメージ	【装甲力】×3なら損傷は三つ	21~	大破	●判定にマイナス2の修正 ●種類が艦載機や魚雷の装備アビリティが使用不能 ●「アクション表」を使用しないで【弱点】が使用可能
ダメージ	【装甲力】×4なら損傷は四つ	28~	轟沈	●行動不能

AMPHIBIOUS ASSAULT SHIP

