

# 艦娘設計書

艦名	明石	レベル	経験値
艦種	工作艦	命中力	0
資材相性	△ ○ △ ○	火力	0
初期個性	4	回避力	0
		装甲力	6
		装備力	3

個性リスト	一. 背景	二. 魅力	三. 性格	四. 趣味	五. 航海	六. 戰闘
二	人脈	素直	不思議	寝る	暗号	電子戦
三	名声	クール	おおらか	空想	通信	航空打撃戦
四	暗い過去	優しい	面倒見	生き物	索敵	航空戦
五	古風	おとしやか	マジメ	読書	規律	対空戦闘
六	口ぐせ	けなげ	負けず嫌い	食べ物	補給	突撃
七	幸運	笑顔	元気	おしゃべり	待機	砲撃
八	アイドル	ばか	楽観的	買い物	機動	退却
九	秘密兵器	さわやか	丁寧	芸能	海図	支援
十	お嬢様	面白い	いじわる	おしゃれ	指揮	魚雷
十一	スタイル	えっち	自由奔放	入浴	衛生	対潜戦闘
十二	外国暮らし	派手	大胆	恋愛	整備	夜戦

アビリティ	【艦艇修理施設】 沿地修理（自分がシーンプレイヤーのシーンに行う入渠は、各資材の必要数が1点ずつ減少する）	タイプ	装備	指定個性	射程	命中修正	火力修正
	【25mm連装機銃】 対空3（【行動力】2点消費。3D6点の制空値を使って、敵艦の艦載機による攻撃や偵察を妨害）	タイプ	装備	なし	射程	-	命中修正
	【物資調達】 鎮守府フェイズの自分がシーンプレイヤーのシーンに使用できる。指定個性的判定に成功すると、好きな資材を1D6個消費する。「アイテム表」を使って、ランダムにアイテム1つを獲得することができる。	タイプ	戦術	買い物	形式	サブ	カタログ 便利
	【移動工廠】 【行動力】を1D6点消費する。味方の中から目標1人を選び、指定個性的判定を行う。成功すると、目標の損傷を一つ回復する。	タイプ	固有	指定個性	整備	ムーブ	明石

受けたダメージ	【装甲力】×1 なら損傷は一つ	<input type="checkbox"/> 小破	
	【装甲力】×2 なら損傷は二つ	<input type="checkbox"/> 中破	● 判定にマイナス1の修正 ● 種類が艦載機や魚雷の装備アビリティが使用不能
	【装甲力】×3 なら損傷は三つ	<input type="checkbox"/> 大破	● 判定にマイナス2の修正 ● 種類が艦載機や魚雷の装備アビリティが使用不能 ● 「アクション表」を使用しないで【弱点】が使用可能
	【装甲力】×4 なら損傷は四つ	<input type="checkbox"/> 轟沈	● 行動不能

個人での使用に限り、複製を許可します。©2014 DMM.com/KADOKAWA GAMES All Rights Reserved. ©2014 Toichiro Kawashima / Adventure Planning Service

