



敵艦隊管理シート

艦種		命中率	火力	回避力	装甲力
名称	種類	射程	火力修正	装備能力	行動力
<input type="checkbox"/>		短 中 長 超遠			損傷状態 受けたダメージが 【装甲力】×1 なら損傷は一つ <input type="checkbox"/> 【装甲力】×2 なら損傷は二つ <input type="checkbox"/> 【装甲力】×3 なら損傷は三つ <input type="checkbox"/> 【装甲力】×4 なら損傷は四つ <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		短 中 長 超遠			
<input type="checkbox"/>		短 中 長 超遠			
<input type="checkbox"/>		短 中 長 超遠			

艦種		命中率	火力	回避力	装甲力
名称	種類	射程	火力修正	装備能力	行動力
<input type="checkbox"/>		短 中 長 超遠			損傷状態 受けたダメージが 【装甲力】×1 なら損傷は一つ <input type="checkbox"/> 【装甲力】×2 なら損傷は二つ <input type="checkbox"/> 【装甲力】×3 なら損傷は三つ <input type="checkbox"/> 【装甲力】×4 なら損傷は四つ <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		短 中 長 超遠			
<input type="checkbox"/>		短 中 長 超遠			
<input type="checkbox"/>		短 中 長 超遠			

艦種		命中率	火力	回避力	装甲力
名称	種類	射程	火力修正	装備能力	行動力
<input type="checkbox"/>		短 中 長 超遠			損傷状態 受けたダメージが 【装甲力】×1 なら損傷は一つ <input type="checkbox"/> 【装甲力】×2 なら損傷は二つ <input type="checkbox"/> 【装甲力】×3 なら損傷は三つ <input type="checkbox"/> 【装甲力】×4 なら損傷は四つ <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		短 中 長 超遠			
<input type="checkbox"/>		短 中 長 超遠			
<input type="checkbox"/>		短 中 長 超遠			

艦種		命中率	火力	回避力	装甲力
名称	種類	射程	火力修正	装備能力	行動力
<input type="checkbox"/>		短 中 長 超遠			損傷状態 受けたダメージが 【装甲力】×1 なら損傷は一つ <input type="checkbox"/> 【装甲力】×2 なら損傷は二つ <input type="checkbox"/> 【装甲力】×3 なら損傷は三つ <input type="checkbox"/> 【装甲力】×4 なら損傷は四つ <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		短 中 長 超遠			
<input type="checkbox"/>		短 中 長 超遠			
<input type="checkbox"/>		短 中 長 超遠			

艦種		命中率	火力	回避力	装甲力
名称	種類	射程	火力修正	装備能力	行動力
<input type="checkbox"/>		短 中 長 超遠			損傷状態 受けたダメージが 【装甲力】×1 なら損傷は一つ <input type="checkbox"/> 【装甲力】×2 なら損傷は二つ <input type="checkbox"/> 【装甲力】×3 なら損傷は三つ <input type="checkbox"/> 【装甲力】×4 なら損傷は四つ <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		短 中 長 超遠			
<input type="checkbox"/>		短 中 長 超遠			
<input type="checkbox"/>		短 中 長 超遠			

深海棲艦交戦規則概要

- 深海棲艦は、行為判定が自動成功。
- 深海棲艦の艦隊は、「偵察」の装備能力を1回のプロットに1度までしか使用できない。艦隊に「flagship」が1人いるたびに、追加で1度行うことができる。
- 深海棲艦は、中破・大破による特殊効果を受けない。
- 深海棲艦は、同じ航行序列に敵艦がない場合、【火力】が2点上昇する。
- 「elite」や「flagship」は、同じ航行序列にいる敵艦全員に1度ずつ攻撃を行うことができる。
- 深海棲艦は、PCの命中判定に対して、【回避力】を使って判定妨害を行う。
- 深海棲艦は、PCの回避判定に対して、【命中力】を使って判定妨害を行う。
- 鎮守府フェイズの各シーンに登場した深海棲艦は、PCのそのシーン中の判定に対して、【命中力】を使って判定妨害を行う。
- 鎮守府フェイズの各シーンに登場した深海棲艦に対し、PCは【行動力】を3点消費すると、撃退判定を行うことができる。