



同じ航行序列に敵艦がいたら、同じ航行序列にいる敵艦の中から目標を選ぶ。  
同じ航行序列に敵艦がいなかったら、好きな敵艦の中から目標を選ぶ。

- 戦いの流れ
- ①航空戦フェイズ
  - ②開幕雷撃戦フェイズ
  - ③1ラウンド目：超遠距離砲撃フェイズ
  - ④1ラウンド目：長距離砲撃フェイズ
  - ⑤1ラウンド目：中距離砲撃フェイズ
  - ⑥1ラウンド目：短距離砲撃フェイズ
  - ⑦2ラウンド目：短距離砲撃フェイズ
  - ⑧雷撃戦フェイズ
  - ⑨夜戦フェイズ
- 各フェイズでは、航行序列の順番に行動
- 同じ航行序列の場合、PC→NPCの順番に行動