



●戦いの流れ

- ①航空戦フェイズ
- ②1ラウンド目：超遠距離砲撃フェイズ
- ③1ラウンド目：長距離砲撃フェイズ
- ④1ラウンド目：中距離砲撃フェイズ
- ⑤1ラウンド目：短距離砲撃フェイズ
- ⑥2ラウンド目：短距離砲撃フェイズ
- ⑦雷撃戦フェイズ
- ⑧夜戦フェイズ

- 各フェイズでは、航行序列の順番に行動
- 同じ航行序列の場合、PC→NPCの順番に行動

同じ航行序列に敵艦がいたら、同じ航行序列にいる敵艦の中から目標を選ぶ。
同じ航行序列に敵艦がいなかったら、好きな敵艦の中から目標を選ぶ。