

サンプルキャラクター：剣我一如

戦闘シート

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | | | |
|-------------------|----|-------------------------------------|----|-----|-------------|-------------------------------|----------|-----|
| アクション シート 1 | 名称 | 使用特技 マイナーアクション メジャーアクション その他 | | | 使用技能 | 判定 ダイス(部隊統率時) 修正値(部隊統率時) | | 目標値 |
| | 対象 | 射程 | MC | コスト | ダメージ(部隊統率時) | 効果 | 使用回数 | |
| | | | | | () | | □□ □□ | |

| | | | | | | | | |
|-------------------|----|-------------------------------------|----|-----|-------------|-------------------------------|----------|-----|
| アクション シート 2 | 名称 | 使用特技 マイナーアクション メジャーアクション その他 | | | 使用技能 | 判定 ダイス(部隊統率時) 修正値(部隊統率時) | | 目標値 |
| | 対象 | 射程 | MC | コスト | ダメージ(部隊統率時) | 効果 | 使用回数 | |
| | | | | | () | | □□ □□ | |

| | | | | | | | | |
|-------------------|----|-------------------------------------|----|-----|-------------|-------------------------------|----------|-----|
| アクション シート 3 | 名称 | 使用特技 マイナーアクション メジャーアクション その他 | | | 使用技能 | 判定 ダイス(部隊統率時) 修正値(部隊統率時) | | 目標値 |
| | 対象 | 射程 | MC | コスト | ダメージ(部隊統率時) | 効果 | 使用回数 | |
| | | | | | () | | □□ □□ | |

| | | | | | | | | |
|--------------------|----|--------|-------------|------|------|-------------------------------|----------|-----|
| リアクション シート 1 | 名称 | リアクション | 使用特技 その他 | | 使用技能 | 判定 ダイス(部隊統率時) 修正値(部隊統率時) | | 目標値 |
| | MC | コスト | 効果 | 使用回数 | | | | |
| | | | | | | | □□ □□ | |

| | | | | | | | | |
|--------------------|----|--------|-------------|------|------|-------------------------------|----------|-----|
| リアクション シート 2 | 名称 | リアクション | 使用特技 その他 | | 使用技能 | 判定 ダイス(部隊統率時) 修正値(部隊統率時) | | 目標値 |
| | MC | コスト | 効果 | 使用回数 | | | | |
| | | | | | | | □□ □□ | |

| | | | | | |
|------|------|-------|-------|-------|----|
| 部隊名称 | 部隊種別 | 部隊レベル | ポジション | 士気最大値 | 備考 |
| | | | | | |

| | | | | | | | | | | | | | | |
|---------------------------------|----|----|----|----|----|----|----|-----|----|-----------|----|----|-----|-----|
| 部 隊 能 力 値 修 正 | 筋力 | 反射 | 感覚 | 知力 | 精神 | 共感 | HP | 攻撃力 | 武器 | 防御力 炎熱 | 衝撃 | 体内 | 行動力 | 移動力 |
| | 部隊 | | | | | | | | | | | | | |
| | PC | | | | | | | | | | | | | |
| 合計 | | | | | | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | | |
|------------------|-----|----|-----|-------|----|----|----|-----|-----|
| 部 隊 特 技 | 特技名 | 種別 | レベル | タイミング | 判定 | 対象 | 射程 | 目標値 | コスト |
| | 効果 | | | | | | | | |

| | | |
|----------------|----------------|----------|
| 部隊統率時 HP 最大値 | 部隊統率時 MP 最大値 | 士気 最大値 |
| | | |