

サンプルキャラクター：時空探索者

戦闘シート

キャラクター名

プレイヤー名

アクション シート 1	名称	使用特技 マイナーアクション メジャーアクション その他			使用技能	判定 ダイス(部隊統率時) 修正値(部隊統率時)		目標値
	対象	射程	MC	コスト	ダメージ(部隊統率時)	効果	使用回数	
					()			□□ □□

アクション シート 2	名称	使用特技 マイナーアクション メジャーアクション その他			使用技能	判定 ダイス(部隊統率時) 修正値(部隊統率時)		目標値
	対象	射程	MC	コスト	ダメージ(部隊統率時)	効果	使用回数	
					()			□□ □□

アクション シート 3	名称	使用特技 マイナーアクション メジャーアクション その他			使用技能	判定 ダイス(部隊統率時) 修正値(部隊統率時)		目標値
	対象	射程	MC	コスト	ダメージ(部隊統率時)	効果	使用回数	
					()			□□ □□

リアクション シート 1	名称	リアクション	使用特技 その他		使用技能	判定 ダイス(部隊統率時) 修正値(部隊統率時)		目標値
	MC	コスト	効果	使用回数				
								□□ □□

リアクション シート 2	名称	リアクション	使用特技 その他		使用技能	判定 ダイス(部隊統率時) 修正値(部隊統率時)		目標値
	MC	コスト	効果	使用回数				
								□□ □□

部隊名称	部隊種別	部隊レベル	ポジション	士気最大値	備考

部 隊 能 力 値 修 正	筋力	反射	感覚	知力	精神	共感	HP	攻撃力	防御力 武器 炎熱 衝撃 体内			行動力	移動力
	部隊												
	PC												
合計													

部 隊 特 技	特技名	種別	レベル	タイミング	判定	対象	射程	目標値	コスト
	効果								

部隊統率時 HP | 最大値

部隊統率時 MP | 最大値

士気 | 最大値