

# 戦闘シート

キャラクター名

プレイヤー名

アクションシート

1

名称	使用特技			判定			
	マイナーアクション	メジャーアクション	その他	使用技能	ダイス(部隊統率時)	修正値(部隊統率時)	目標値
					( )	( )	
対象	射程	MC	コスト	ダメージ(部隊統率時)	効果	使用回数	
				( )		□□ □□	

アクションシート

2

名称	使用特技			判定			
	マイナーアクション	メジャーアクション	その他	使用技能	ダイス(部隊統率時)	修正値(部隊統率時)	目標値
					( )	( )	
対象	射程	MC	コスト	ダメージ(部隊統率時)	効果	使用回数	
				( )		□□ □□	

アクションシート

3

名称	使用特技			判定			
	マイナーアクション	メジャーアクション	その他	使用技能	ダイス(部隊統率時)	修正値(部隊統率時)	目標値
					( )	( )	
対象	射程	MC	コスト	ダメージ(部隊統率時)	効果	使用回数	
				( )		□□ □□	

リアクションシート

1

名称	使用特技		判定			
	リアクション	その他	使用技能	ダイス(部隊統率時)	修正値(部隊統率時)	目標値
				( )	( )	
MC	コスト	効果	使用回数			
			□□ □□			

リアクションシート

2

名称	使用特技		判定			
	リアクション	その他	使用技能	ダイス(部隊統率時)	修正値(部隊統率時)	目標値
				( )	( )	
MC	コスト	効果	使用回数			
			□□ □□			

部隊

部隊名称	部隊種別	部隊レベル	ポジション	士気最大値	備考

能力値修正	筋力	反射	感覚	知力	精神	共感	HP	攻撃力	防御力			行動力	移動力	
	武器	炎熱	衝撃	体内										
	部隊													
	PC													
合計														

部隊特技	特技名	種別	レベル	タイミング	判定	対象	射程	目標値	コスト
	効果								

部隊統率時 HP   最大値	部隊統率時 MP   最大値	士気   最大値