

戦闘シート

キャラクター名

プレイヤー名

アクションシート

1

名称	使用特技			判定			
	マイナーアクション	メジャーアクション	その他	使用技能	ダイス(部隊統率時)	修正値(部隊統率時)	目標値
					()	()	
対象	射程	MC	コスト	ダメージ(部隊統率時)	効果	使用回数	
				()		□□ □□	

アクションシート

2

名称	使用特技			判定			
	マイナーアクション	メジャーアクション	その他	使用技能	ダイス(部隊統率時)	修正値(部隊統率時)	目標値
					()	()	
対象	射程	MC	コスト	ダメージ(部隊統率時)	効果	使用回数	
				()		□□ □□	

アクションシート

3

名称	使用特技			判定			
	マイナーアクション	メジャーアクション	その他	使用技能	ダイス(部隊統率時)	修正値(部隊統率時)	目標値
					()	()	
対象	射程	MC	コスト	ダメージ(部隊統率時)	効果	使用回数	
				()		□□ □□	

リアクションシート

1

名称	使用特技		判定			
	リアクション	その他	使用技能	ダイス(部隊統率時)	修正値(部隊統率時)	目標値
				()	()	
MC	コスト	効果	使用回数			
			□□ □□			

リアクションシート

2

名称	使用特技		判定			
	リアクション	その他	使用技能	ダイス(部隊統率時)	修正値(部隊統率時)	目標値
				()	()	
MC	コスト	効果	使用回数			
			□□ □□			

部隊名称	部隊種別	部隊レベル	ポジション	士気最大値	備考

部 隊

能力値修正

	筋力	反射	感覚	知力	精神	共感	HP	攻撃力	武器	防御力	炎熱	衝撃	体内	行動力	移動力
部隊															
PC															
合計															

部 隊

部隊特技

特技名	種別	レベル	タイミング	判定	対象	射程	目標値	コスト
効果								

部隊統率時 HP 最大値	部隊統率時 MP 最大値	士気 最大値