

グランクレストRPG GRANICREST

レコードシート

キャラクター名	
プレイヤー名	
ゲームマスター名	
プレイ日付	
シナリオ名	

信念	種別	内容
	目的	
	禁忌	
	趣味嗜好	

因縁	名前	関係	感情
			メイン / サブ
			メイン / サブ
			メイン / サブ
			メイン / サブ

誓い	内容	共有対象	天運譲渡
		/ /	<input type="radio"/>
		/ /	<input type="radio"/>

天運	取得	取得	取得	取得	取得	取得	取得	取得	取得
	使用	使用	使用	使用	使用	使用	使用	使用	使用

メモ欄

HP
最大値

瀕死状態	レベル1	HP 0 点~HP 点	行動、判定不可。戦闘終了時にHP1点で瀕死状態解除	<input type="radio"/>
	レベル2	-HP 点~-HP 点	戦闘終了時に生死判定	<input type="radio"/>
	レベル3	-HP 点~-HP 点	クリンナッププロセスに2D6点HPを失う。戦闘終了時に生死判定	<input type="radio"/>
死亡	-HP 点未満	キャラクターは死亡する	<input type="radio"/>	

MP
最大値

種類	効果	回復	影響
毒	メインプロセスを行なうごとに強度点の〈体内〉ダメージ	特技 アイテム	○
出血	メインプロセスを行なうごとに【筋力基本値】点の〈体内〉ダメージ	マイナー、特技 アイテム	○
炎上	メインプロセスを行なうごとに強度D6点の〈炎熱〉ダメージ	マイナー、特技 アイテム	○
硬直	移動、全力移動が不可能になる	マイナー、メジャー 特技、アイテム	○
放心	あらゆる判定のダイスが1個減る(最低1個)	クリンナッププロセス	○
捕縛	指定された武器ひとつの攻撃、ガードが不可能	マイナー、特技 アイテム	○
消耗	あなたが使用する特技コストがすべて2倍になる	マイナー、特技 アイテム	○
憎悪	憎悪の対象が含まれない攻撃時、命中判定のダイスが1個減る	クリンナッププロセス	○

経験点表	経験点
セッションに最後まで参加した	点
シナリオの勝利条件を満たした	点
誓いを果たそうとした	点
遭遇したエネミーのレベル合計÷PCの人数	点
よいロールプレイをした	点
他のプレイヤーを助ける発言や行動を行った	点
セッションの進行を助けた	点
あなたがそのセッションを楽しんだ	点
合計	<input type="text"/> 点
ゲームマスター署名	