



キャラクター名 \_\_\_\_\_  
プレイヤー名 \_\_\_\_\_

魔法

No.	魔法名	種別	レベル	タイミング	判定	対象	射程	目標値	コスト	MC	使用回数
1	キュアライトウーンズ	魔法(生命/回復)	1	メジャー	〈治療〉	単体	4Sq	8	3	○	□□□
効果	新陳代謝を促進することで、その身に負ったさまざまな傷を癒す魔法。 対象の【HP】を2D+[この魔法の達成値+混沌レベル]点回復。瀕死状態レベル1にも有効。										
2	リウィンド	魔法(基礎)	1	判定の直後	自動成功	単体	3Sq	-	3	○	□□□
効果	事象の発生確率を操作し、確定したはずの未来をわずかに書き換える魔法。 同意した対象の判定の直後に使用。その判定を振り直させる。1 シナリオ 1 回まで。										
3	ケアレス	魔法(生命/幻覚)	1	判定の直後	自動成功	単体	6Sq	-	1	○	□□□
効果	集中力を鈍らせたり、かゆみや痛みで行動を阻害する魔法。対象の判定の達成値を-2する。 1シーン1回まで。										
4	ブーストオブパワー	魔法(生命/常動)	1	メジャー	自動成功	自身	-	-	効果参照	○	□□□
効果	全身の筋肉と神経の流れをコントロールし、自分を強化する魔法。 自身の【筋力】を+2する。効果中、最大MPが-2される										
5	プレディクトヴィジョン	魔法(時空)	1	判定の直後	自動成功	単体	5Sq	-	3	○	□□□
効果	一瞬先の未来を垣間見る魔法。同意した対象の判定の直後に使用。その判定を振り直させる。 1シーン1回まで。										
6	サモン・ウィル・オー・ウィスプ	魔法(召喚/魔攻)	1	メジャー	〈意志〉	単体	4Sq	10/対決	5	○	□□□
効果	エーテル界からウィル・オー・ウィスプを投影し、敵にぶつける魔法。射撃攻撃。 対象に〈炎熱〉3D+[精神]+[混沌レベル]のダメージを与える。										
7	エレメンタルシールド	魔法(元素/四大/防御)	2	ダメージロール直後	自動成功	単体	4Sq	-	4	○	□□□
効果	風や水、岩などの元素を生み出して防御壁となし、ダメージを軽減する魔法。 そのプロセス中、対象の全属性の防御力を+2D+[混沌レベル]する。										
8	ディスロケーション	魔法(時空/防御)	2	ダメージロール直後	自動成功	十字	0Sq	-	9	○	□□□
効果	次元断層を作り出し、範囲内の者を守る魔法。 そのプロセス中、対象の〈武器〉〈炎熱〉〈衝撃〉属性の防御力を+2D+[混沌レベル]する。										
9	ライトニングチャージ	魔法(時空)	2	イニシアチブ	自動成功	単体	0Sq	-	7	○	□□□
効果	触れた武器に電撃をまとわせる魔法。武器ひとつを指定。 指定した武器の属性に〈炎熱〉を追加。1 ラウンド 3 回まで。										
10	キネティックバリア	魔法(静動/防御)	2	ダメージロール直後	自動成功	単体	3Sq	-	3	○	□□□
効果	思念による障壁を展開して味方を守る魔法。 そのプロセス中、対象の〈武器〉、〈衝撃〉、〈炎熱〉の防御力を+2D+[混沌レベル]する。										



キャラクター名 \_\_\_\_\_  
プレイヤー名 \_\_\_\_\_

魔法

No.	魔法名	種別	レベル	タイミング	判定	対象	射程	目標値	コスト	MC	使用回数
1											□□□
効果	_____										
2											□□□
効果	_____										
3											□□□
効果	_____										
4											□□□
効果	_____										
5											□□□
効果	_____										
6											□□□
効果	_____										
7											□□□
効果	_____										
8											□□□
効果	_____										
9											□□□
効果	_____										
10											□□□
効果	_____										