



キャラクター名

プレイヤー名

クラス / スタイル

ワークス

レベル

所属国 | 性別 | 年齢 | 身長 | 体重

出自表

経験表1

経験表2

信念

種別 | 内容

目的

禁忌

趣味嗜好

因縁

対象 | 関係 | 感情
メイン / サブ

HP

MP

天運

行動値 $\frac{[感覚基本値] + [知力基本値]}{2} + \text{装備修正}$

移動力基本値 $[反射基本値] + \text{装備修正} \div 5 + 1$ | 移動力

能力値 & 技能

能力名	能力基本値	判定基本値	判定値	スタイル修正	判定値
筋力	÷3	+			
反射	÷3	+			
感覚	÷3	+			

能力名	能力基本値	判定基本値	判定値	スタイル修正	判定値
知力	÷3	+			
精神	÷3	+			
共感	÷3	+			

筋力技能	反射技能	感覚技能	知力技能	精神技能	共感技能
格闘 ●●○○○	軽武器 ●●○○○	射撃 ●●○○○	治療 ●●○○○	意志 ●●○○○	話術 ●●○○○
力技 ●●○○○	運動 ●●○○○	手業 ●●○○○	混沌知識 ●●○○○	聖印 ●●○○○	感性 ●●○○○
重武器 ●●○○○	隠密 ●●○○○	知覚 ●●○○○	聖印知識 ●●○○○	●●○○○	情報収集 ●●○○○
水泳 ●●○○○	回避 ●●○○○	靈感 ●●○○○	軍略知識 ●●○○○	●●○○○	芸術: ●●○○○
頑健 ●●○○○	騎乗 ●●○○○	●●○○○	専門知識: ●●○○○	●●○○○	芸術: ●●○○○
●●○○○	●●○○○	●●○○○	専門知識: ●●○○○	●●○○○	●●○○○

クラス特技

No.	特技名	種別	レベル	タイミング	判定	対象	射程	目標値	コスト	MC	使用回数
1											
	効果										
2											
	効果										
3											
	効果										
4											
	効果										
5											
	効果										
6											
	効果										

ワークス特技

No.	特技名	種別	レベル	タイミング	判定	対象	射程	目標値	コスト	効果
1										
2										
3										

アイテム

アイテム所持可能重量 $\frac{\text{装備品} + \text{その他}}{\text{最大値}}$

装備品：武器

武器名	名前	種別	重量	技能	命中修正	攻撃力	行動修正	移動修正	射程	ガード値	効果
メイン											
サブ											
その他											
合計											

装備品：防具

防具名	名前	種別	重量	回避修正	防御力	武器/炎熱/衝撃/体内	行動修正	移動修正	効果
メイン									
サブ									
その他									
合計									

乗騎

名前	攻撃修正	命中修正	回避修正	防御力	武器/炎熱/衝撃/体内	行動修正	移動修正	効果

その他アイテム

名前	個数	重量
効果		
効果		
効果		
効果		
効果		
その他アイテム重量合計		