グランクレストRPG
GRANCREST
キャラクターシート

キャラクター名	虹色の魔法師
プレイヤー名	

クラス/スタイル	メイジ / ウィザード		
ワークス	アカデミー学生B	レベル	1

所属国	性別	年齢	身長	体重

ライフパス

出自表
経験表1
経験表2

信念

種別	内容
目的	
禁忌	
趣味嗜好	

因縁

対象	関係	感情 メイン	感情 サブ

HP	MP	天運
31	41	3

	【感覚基本値】+【知力基本値】÷2		装備修正	
行動値	10	+	−5	5

	【反射基本値】		装備修正		
移動力基本値	8	+	−2	÷5+1	移動力 2

能力値＆技能

能力名	能力基本値	÷3	判定基本値	+	スタイル修正	判定値
筋力	9	÷3	3	+	0	3
反射	8	÷3	2	+	2	4
感覚	9	÷3	3	+	1	4
知力	12	÷3	4	+	1	5
精神	15	÷3	5	+	1	6
共感	12	÷3	4	+	1	5

筋力 判定値 3	反射 判定値 4	感覚 判定値 4	知力 判定値 5	精神 判定値 6	共感 判定値 5
技能	技能	技能	技能	技能	技能
格闘 ●●□□□	軽武器 ●●□□□	射撃 ●●□□□	治療 ●●□□□	意志 ●●▣□□	話術 ●●□□□
力技 ●●□□□	運動 ●●□□□	手業 ●●□□□	混沌知識 ●●□□□	聖印 ●●□□□	感性 ●●▣□□
重武器 ●●□□□	隠密 ●●□□□	知覚 ●●□□□	聖印知識 ●●□□□	●●□□□	情報収集 ●●□□□
水泳 ●●□□□	回避 ●●□□□	霊感 ●●□□□	軍略知識 ●●□□□	●●□□□	芸術: ●●□□□
頑健 ●●□□□	騎乗 ●●□□□	●●□□□	専門知識: ●●□□□	●●□□□	芸術: ●●□□□
●●□□□	●●□□□	●●□□□	専門知識: ●●□□□	●●□□□	●●□□□

クラス特技

No.	特技名	種別	レベル	タイミング	判定	対象	射程	目標値	コスト	MC	使用回数
1	基礎魔法習得	魔法(自動)	2	常時	自動成功	自身	—	—	—	○	
	効果	使用魔法は魔法シートに記載									
2	魔法習得:全色魔法	魔法(自動)	2	常時	自動成功	自身	—	—	—	○	
	効果	使用魔法は魔法シートに記載									
3	混沌操作	魔法(自動)	1	セットアップ	<感性>	シーン	0Sq	10	4	○	
	効果	シーンの混沌レベルを±1する									
4	ルーンアンプリファイア	魔法(アイテム)	1	常時	自動成功	自身	—	—	—	○	
	効果	魔法のダメージと回復量＋2D。[行動値] −5(計算済)									
5	魔素集積	魔法(偉業)	1	イニシアチブ	自動成功	自身	—	—	天運	○	
	効果	MPを＋{消費天運×3}D点回復する									
6											
	効果										

ワークス特技

No.	特技名	種別	レベル	タイミング	判定	対象	射程	目標値	コスト	効果
1	コンバットメイジ	魔法	1	常時	自動成功	自身	—	—	—	魔法ダメージ＋1D(計算済)
2	軍書精通	知識	1	常時	自動成功	自身	—	—	—	<軍略知識>判定と[行動値]＋2(計算済)
3										

アイテム

アイテム所持可能重量　装備品＋その他 18 / 最大値 18

装備品：武器

武器	名前	種別	重量	技能	命中修正	攻撃力	行動修正	移動修正	射程	ガード値	効果
メイン	タクト	その他	1		0	なし	0	0	0Sq	0	魔法の判定+1
サブ											
その他											
合計			1		0		0	0		0	

装備品：防具

防具	名前	種別	重量	回避修正	防御力 武器/炎熱/衝撃/体内	行動修正	移動修正	効果
メイン	ローブ	防具(衣服/布)	1	0	2 / 0 / 1 / 3	0	−1	
サブ	グローブ	防具(腕部/革)	1	0	1 / 0 / 0 / 0	0	−1	
その他					/ / /			
合計			2	0	3 / 0 / 1 / 3	0	−2	

乗騎

名前	攻撃修正	命中修正	回避修正	防御力 武器/炎熱/衝撃/体内	行動修正	移動修正	効果
				/ / /			

その他アイテム

名前	個数	重量
治療キット		4
効果	<治療>達成値分HP回復	
気付け薬		10
効果	2DMP回復	
筆記用具		1
効果	ペンとインク、紙、チョークなど	
効果		
効果		
効果		
効果		
その他アイテム重量合計		15

※自己利用に限り複製を許可します。 ©Shunsaku Yano/Team Barrelroll 2013 ©KADOKAWA 2013