



ジャンル	
PCレベル	メインジャンル 図鑑 Lv. 2
Lv. 2	サブジャンル Lv.

技能	
心技能	[一般知識] Lv. 1
	[禁書知識] Lv. 1
	[情報収集] Lv.
	[精神抵抗] Lv.
	[発見] Lv. 1
技技能	[運転] Lv. 1
	[隠密] Lv.
	[交渉] Lv.
	[射撃戦闘] Lv.
	[操作] Lv. 1
体技能	[威圧] Lv.
	[運動] Lv.
	[近接戦闘] Lv. 1
	[剛力] Lv.
	[生命抵抗] Lv. 1

名前	
性別	出自
年齢	経験
職業 科学者	覚醒

象徴体	
象徴体アーキタイプ	生物と心通わす動物博士
象徴体の名前	失う感情
禁書タイトル	
形状	

禁書能力					
名称	種類	タイミング	コスト	効果	参照
固有禁書能力					
《習性の模倣》	支援	普通	喪失3点	[運動] または [剛力] のどちらかを選び、1つのシナリオ終了まで、自分のその技能を+1Lvする。この禁書能力は1つのシナリオ中に1回しか使用できない。	150 P
《生物図鑑》	探索	判定前	喪失2点	自分が [威圧] または [剛力] で判定を行う際、判定に使用するダイスを+1個する。	151 P
《恐竜図鑑》	戦闘	メイン	喪失3点	自分の [射撃戦闘] または [近接戦闘] での攻撃判定によるダメージに、このターンの自分の行動値と同じ数 (上限4点) のダメージを追加する。〈属性: 闇〉	152 P
					P
					P
ピット獲得禁書能力					
《天文図鑑》	支援	任意	喪失3点	自分または味方1体が守護星招来に失敗しようとするときに使用できる。その守護星招来に再挑戦できる。この禁書能力は1つのシナリオ中に1回しか使用できない。	151 P
					P



サンプルキャラクターG 「万物を識る者」

守護星					
固有禁書能力の守護星効果	守護星No. ★ ★ ★				
使用数	□ □				
名称	種類	タイミング	コスト	効果	参照
〈固有守護星〉	探索	普通	なし	自分の姿を人間以下のサイズの動物に変える (タイミング「普通」で人間の姿に戻る・改めて動物に変わることが可能)。変身中は種別が「戦闘」の禁書能力を使用できず、[射撃戦闘] と [近接戦闘] の判定もできない。この効果は1時間持続する。	pi50



名前	
性別	出自
年齢	経験
職業 科学者	覚醒

象徴体	
象徴体 アーキタイプ	生物と心通わす動物博士
象徴体の名前	失う感情
禁書タイトル	
形状	

ジャンル	
PCレベル	メインジャンル 図鑑 Lv. 2
Lv. 2	サブジャンル Lv.

技能	
心技能	[一般知識] Lv. 1
	[禁書知識] Lv. 1
	[情報収集] Lv.
	[精神抵抗] Lv.
[発見] Lv. 1	
技技能	[運転] Lv. 1
	[隠密] Lv.
	[交渉] Lv.
	[射撃戦闘] Lv.
	[操作] Lv. 1
体技能	[威圧] Lv.
	[運動] Lv.
	[近接戦闘] Lv. 1
	[剛力] Lv.
	[生命抵抗] Lv. 1

禁書能力					
名称	種類	タイミング	コスト	効果	参照
固有禁書能力					
《習性の模倣》	支援	普通	喪失 3点	[運動] または [剛力] のどちらかを選び、1つのシナリオ終了まで、自分のその能力を+1Lvする。この禁書能力は1つのシナリオ中に1回しか使用できない。	150 P
《生物図鑑》	探索	判定前	喪失 2点	自分が[威圧] または [剛力] で判定を行う際、判定に使用するダイスを+1個する。	151 P
《恐竜図鑑》	戦闘	メイン	喪失 3点	自分の[射撃戦闘] または [近接戦闘] での攻撃判定によるダメージに、このターンの自分の行動値と同じ数(上限4点)のダメージを追加する。〈属性: 簡〉	152 P
ビット獲得禁書能力					
《天文図鑑》	支援	任意	喪失 3点	自分または味方1体が守護星招来に失敗しようとなるときに使用できる。その守護星招来に再挑戦できる。この禁書能力は1つのシナリオ中に1回しか使用できない。	151 P

記憶と墮落			
出目	トラウマ (HP)	記憶内容	喪失 (MP)
●	◇◇◇ ◇◇◇♥	期	♡♡♡ ♡♡♡♥
●●	◇◇◇◇ ◇◇◇♥	期	♡♡♡ ♡♡♡♥
●●●	◇◇◇◇◇ ◇◇◇♥	期	♡♡♡ ♡♡♡♥
●●●●	◇◇◇◇◇◇ ◇◇◇♥	期	♡♡♡ ♡♡♡♥
●●●●●	◇◇◇◇◇◇◇ ◇◇◇♥	絆1	♡♡♡ ♡♡♡♥
●●●●●●	◇◇◇◇◇◇◇◇ ◇◇◇♥	絆2	♡♡♡ ♡♡♡♥
墮落			
♡♡♡ → ☠			
☠☠☠ → 墮落 ☠☠☠			

失われる感情表	
●	喜 喜び
●●	怒 怒り
●●●	哀 哀しみ
●●●●	楽 楽しみ
●●●●●	愛 愛情
●●●●●●	感 感動

守護星				
固有禁書能力の守護星効果				
使用数		守護星No.	☆☆☆	
種類		タイミング	効果	参照
〈固有守護星〉	探索	普通	なし	150 P
汎用の守護星効果				
使用数	名称	タイミング	効果	
□	浄化	任意	汚染を1、回復させる。	
□	機転	リアクション	エネミーから自分へのダメージを無効にする。	
□	再誕	任意	[記憶] 2つ欠落時、使用可能。任意の[記憶] 1つのトラウマと喪失を全回復し、任意の「感情」を取り戻す。「記憶の欠落」箇所にも使用可能。	

禁書ビット	
▼行為判定の成功時、最初の出目に対応した禁書ビットを得られる。	
●●●●	●
No	●
●●	●●
▼禁書パズルが完成すると、禁書ビットの数に応じたメインジャンルの禁書能力を、新たに1つ習得する(シナリオ終了時まで)。	
・5個：メインジャンルレベル以下	
・6個：メインジャンルレベル+1以下	
・7個以上：メインジャンルレベル+2以下	

所持品、メモ等	

