

| | |
|--------|----|
| 名前 | |
| 性別 | 出自 |
| 年齢 | 経験 |
| 職業 占い師 | 覚醒 |

| | |
|-----------|-----------|
| 象徴体 | |
| 象徴体アーキタイプ | 災いをもたらす悪魔 |
| 象徴体の名前 | 失う感情 |
| 禁書タイトル | |
| 形状 | |

| | |
|-------|-------------------|
| ジャンル | |
| PCレベル | メインジャンル 魔導書 Lv. 1 |
| Lv. 2 | サブジャンル SF Lv. 1 |

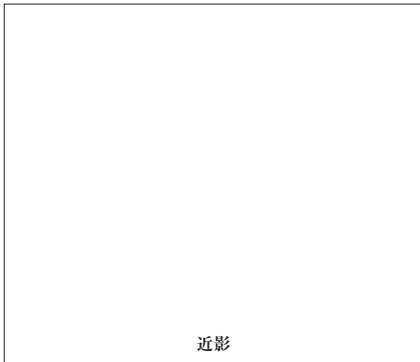
| | |
|------------|--------------|
| 技能 | |
| 心技能 | [一般知識] Lv. |
| | [禁書知識] Lv. 1 |
| | [情報収集] Lv. |
| | [精神抵抗] Lv. 1 |
| [発見] Lv. 1 | |
| 技技能 | [運転] Lv. |
| | [隠密] Lv. 1 |
| | [交渉] Lv. |
| | [射撃戦闘] Lv. 1 |
| | [操作] Lv. |
| 体技能 | [威圧] Lv. 1 |
| | [運動] Lv. |
| | [近接戦闘] Lv. |
| | [剛力] Lv. |
| | [生命抵抗] Lv. 1 |

| 禁書能力 | | | | | |
|-----------|----|--------|---------|--|-------|
| 名称 | 種類 | タイミング | コスト | 効果 | 参照 |
| 固有禁書能力 | | | | | |
| 《報復》 | 戦闘 | リアクション | トラウマ 2点 | エネミーの攻撃の対象となりダメージを受けた後、そのエネミーに2点ダメージを与える(防御値有効)。 | 144 P |
| 《太古の記憶》 | 探索 | 判定前 | 喪失 2点 | 自分が[一般知識]または[禁書知識]または[情報収集]で判定を行う際、判定に使用するダイスを+1個する。 | 145 P |
| 《異星人の教え》 | 探索 | 判定前 | 喪失 2点 | 自分または味方1体が[禁書知識]で判定を行う際、判定に使用するダイスを+1個する。 | 127 P |
| | | | | | P |
| | | | | | P |
| ビット獲得禁書能力 | | | | | |
| 《眷属召喚》 | 戦闘 | サブ | トラウマ 1点 | 自分が[射撃戦闘]または[近接戦闘]で攻撃判定を行う際、判定に使用するダイスを+[禁書知識]Lv個する。 | 145 P |
| | | | | | P |



サンプルキャラクター 「災厄を体現する者」

| | | | | |
|--------------|----|--------|-------|-----------------------------|
| 守護星 | | | | |
| 固有禁書能力の守護星効果 | | | | |
| 使用数 | | 守護星No. | ★ ★ ★ | |
| 名称 | | | | |
| 種類 | | | | |
| タイミング | | | | |
| コスト | | | | |
| 効果 | | | | |
| 参照 | | | | |
| 〈固有守護星〉 | 戦闘 | 判定前 | なし | 対象を2体選び、攻撃の結果を両方に適用する。 p144 |



| | |
|--------|----|
| 名前 | |
| 性別 | 出自 |
| 年齢 | 経験 |
| 職業 占い師 | 覚醒 |

| | |
|---------------|-----------|
| 象徴体 | |
| 象徴体 アーキタイプ | 災いをもたらす悪魔 |
| 象徴体の名前 | 失う感情 |
| 禁書タイトル | |
| 形状 | |

| | |
|-------|-------------------|
| ジャンル | |
| PCレベル | メインジャンル 魔導書 Lv. 1 |
| Lv. 2 | サブジャンル SF Lv. 1 |

| | |
|-----|--------------|
| 技能 | |
| 心技能 | [一般知識] Lv. |
| | [禁書知識] Lv. 1 |
| | [情報収集] Lv. |
| | [精神抵抗] Lv. 1 |
| | [発見] Lv. 1 |
| 技技能 | [運転] Lv. |
| | [隠密] Lv. 1 |
| | [交渉] Lv. |
| | [射撃戦闘] Lv. 1 |
| | [操作] Lv. |
| 体技能 | [威圧] Lv. 1 |
| | [運動] Lv. |
| | [近接戦闘] Lv. |
| | [剛力] Lv. |
| | [生命抵抗] Lv. 1 |

| 禁書能力 | | | | | |
|-----------|----|--------|---------|---|-------|
| 名称 | 種類 | タイミング | コスト | 効果 | 参照 |
| 固有禁書能力 | | | | | |
| 《報復》 | 戦闘 | リアクション | トラウマ 2点 | エネミーの攻撃の対象となりダメージを受けた後、そのエネミーに2点ダメージを与える(防御値有効)。 | 144 P |
| 《太古の記憶》 | 探索 | 判定前 | 喪失 2点 | 自分が[一般知識]または[禁書知識]または[情報収集]で判定を行う際、判定に使用するダイスを+1個する。 | 145 P |
| 《異星人の教え》 | 探索 | 判定前 | 喪失 2点 | 自分または味方1体が[禁書知識]で判定を行う際、判定に使用するダイスを+1個する。 | 127 P |
| ビット獲得禁書能力 | | | | | |
| 《眷属召喚》 | 戦闘 | サブ | トラウマ 1点 | 自分が[射撃戦闘]または[近接戦闘]で攻撃判定を行う際、判定に使用するダイスを+[禁書知識]Lv.個する。 | 145 P |

| 記憶と墮落 | | | | |
|---------|-----------|------|----------|--|
| 出目 | トラウマ (HP) | 記憶内容 | 喪失 (MP) | |
| 1 | ◇◇◇ | 期 | ♡♡♡ | |
| 2 | ◇◇◇ ♡ | 期 | ♡♡♡ ♡ | |
| 3 | ◇◇◇ ♡ | 期 | ♡♡♡ ♡ | |
| 4 | ◇◇◇ ♡ | 期 | ♡♡♡ ♡ | |
| 5 | ◇◇◇ ♡ | 絆1 | ♡♡♡ | |
| 6 | ◇◇◇ ♡ | 絆2 | ♡♡♡ | |
| 墮落 | | | | |
| ♡♡♡ → | | | | |
| ♡♡ → 墮落 | | | | |

| | |
|---------|-----|
| 失われる感情表 | |
| 喜 | 喜び |
| 怒 | 怒り |
| 哀 | 哀しみ |
| 楽 | 楽しみ |
| 愛 | 愛情 |
| 感 | 感動 |

| 守護星 | | | | | |
|--------------------------|----|--------|---|------------------------|-------|
| 固有禁書能力の守護星効果 | | | | | |
| 使用数 | | 守護星No. | ☆☆☆ | | |
| 種類 タイミングコスト 効果 参照 | | | | | |
| 〈固有守護星〉 | 戦闘 | 判定前 | なし | 対象を2体選び、攻撃の結果を両方に適用する。 | 144 P |
| 汎用の守護星効果 | | | | | |
| 使用数 | 名称 | タイミング | 効果 | | |
| <input type="checkbox"/> | 浄化 | 任意 | 汚染を1、回復させる。 | | |
| <input type="checkbox"/> | 機転 | リアクション | エネミーから自分へのダメージを無効にする。 | | |
| <input type="checkbox"/> | 再誕 | 任意 | 【記憶】2つ欠落時、使用可能。任意の【記憶】1つのトラウマと喪失を全回復し、任意の「感情」を取り戻す。【記憶の欠落】箇所にも使用可能。 | | |

| | |
|---|--|
| 禁書ビット | |
| ▼行為判定の成功時、最初の出目に 対応した禁書ビットを得られる。 | |
| No | |
| ▼禁書パズルが完成すると、禁書 ビットの数に応じたメインジャンルの 禁書能力を、新たに1つ習得する (シナリオ終了時まで)。 ・5個：メインジャンルレベル以下 ・6個：メインジャンルレベル+1以下 ・7個以上：メインジャンルレベル+2以下 | |

| | |
|---------|--|
| 所持品、メモ等 | |
| | |

