

サンプルキャラクターE 「戦局を覆す者」



近影

名前	
性別	出自
年齢	経験
職業	司書
覚醒	

ジャンル

PCレベル	メイン ジャンル	歴史 Lv. 1
Lv. 2	サブ ジャンル	ファンタジー Lv. 1

技能

[心] 技能	[一般知識] Lv. 1
[心] 技能	[禁書知識] Lv. 1
[心] 技能	[情報収集] Lv. 1
[心] 技能	[精神抵抗] Lv. 1
[心] 技能	[発見] Lv. 1
[技] 技能	[運転] Lv. 1
[技] 技能	[隠密] Lv. 1
[技] 技能	[交渉] Lv. 1
【手】	[射撃戦闘] Lv. 1
【手】	[操作] Lv. 1
[体] 技能	[威圧] Lv. 1
[体] 技能	[運動] Lv. 1
【手】	[近接戦闘] Lv. 1
[体] 技能	[剛力] Lv. 1
[体] 技能	[生命抵抗] Lv. 1

禁書能力

名称	種類	タイミング	コスト	効果	参照
《智将の策略》	探索	判定前	喪失 2点	自分が[交渉]または[情報収集]の判定を行うとき、ダイスを使用せずともその判定に必ず成功する。	138 P
《陣形構築》	戦闘	リアクション	禁書 ピット 1個	自分が後衛エリアに存在するエネミーの攻撃の対象になったとき、その受けるダメージを-2点する。	139 P
《世界樹の杖》	戦闘	サブ	喪失 2点	自分が[射撃戦闘]で攻撃判定を行う際、判定に使用するダイスを+1+自分の[禁書知識] Lv. 個する。	121 P
ビット獲得禁書能力					P
《兵法書》	支援	判定後	効果 参照	任意のトラウマ1つから好きな値だけ消費する(上限4点)。自分が[体 技能]のいずれかで判定に失敗したとき、消費したトラウマの値に等しい個数のダイスのみで、判定を振り直す。	139 P

守護星

固有禁書能力の守護星効果					
使用数	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
守護星No.	★	★	★		
名称	種類	タイミング	コスト	効果	参照
《固有守護星》	支援	任意	なし	p138	

戦闘時、「剛力値：2」「攻撃値：3」「防御値：0」「行動値：1」の兵士が1体呼び出し、呼び出した次のターン終了までその能力の使用率の意思に従う)。ただし、この兵士の行動判定に対しては、アコロバットダイスを使用できない。

近影

ジャンル	
PCレベル	メイン ジャンル
Lv. 2	歴史 Lv. 1
サブ ジャンル	ファンタジー Lv. 1

技能	
〔心〕 技能	〔一般知識〕 Lv. _____
〔禁書知識〕 Lv. 1	〔情報収集〕 Lv. 1
〔精神抵抗〕 Lv. _____	〔発見〕 Lv. _____
〔技〕 技能	〔運動〕 Lv. 1
〔隠密〕 Lv. 1	〔交渉〕 Lv. 1
〔射撃戦闘〕 Lv. _____	〔操作〕 Lv. _____
〔体〕 技能	〔威圧〕 Lv. 1
〔運動〕 Lv. _____	〔近接戦闘〕 Lv. _____
〔剛力〕 Lv. 1	〔生命抵抗〕 Lv. _____

名前	
性別	出自
年齢	経験
職業	司書
覚醒	

象徴体	
象徴体 アーキタイプ	神算鬼謀をめぐらす軍師
象徴体の名前	失う感情
禁書タイトル	
形 状	

記憶と堕落			
出目	トラウマ(HP)	記憶内容	喪失(MP)
●	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◡	期	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ◡
● ●	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◡	期	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ◡
● ● ●	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◡	期	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ◡
● ● ● ●	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◡	期	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ◡
● ● ● ● ●	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◡	絆1	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ◡
● ● ● ● ● ●	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◡	絆2	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ◡
堕落			
♥ ♥ ♥ →	↙	骷髅	骷髅
↙ ↙ ↙ →	堕落	骷髅	骷髅

失われる感情表			
喜び	喜	喜び	心
怒り	怒	怒り	心
哀しみ	哀	哀しみ	心
楽しみ	樂	楽しみ	心
愛情	愛	愛情	心
感動	感	感動	心

守護星			
固有禁書能力の守護星効果	守護星No.		★ ★ ★
使用数	□ □		
種類	タイミングコスト	効果	参照
			P

  

汎用の守護星効果			
使用数	名称	タイミング	効果
□	浄化	任意	汚染を1、回復させる。
□	機転	リアクション	エネミーから自分へのダメージを無効にする。
□	再誕	任意	【記憶】2つを落す時、使用可能。任意の「記憶」1つのトラウマと喪失を全回復し、任意の「感情」を取り戻す。「記憶の欠落」箇所にも使用可能。

禁書ピット			
▼行為判定の成功時、最初の出目に対応した禁書ピットを得られる。			
No		□	△
□		△	□
△		□	△
■		△	□
□		△	■
△		■	□
■		□	△

  

▼禁書パズルが完成すると、禁書ピットの数に応じたメインジャンルの禁書能力を、新たに1つ習得する(シナリオ終了時まで)。

- ・5個：メインジャンルレベル以下
- ・6個：メインジャンルレベル+1以下
- ・7個以上：メインジャンルレベル+2以下

