

近影

ジャンル	
PCレベル	メインジャンル 歴史 Lv. 1
Lv. 2	サブジャンル ファンタジー Lv. 1

技能	
〔心〕技能	[一般知識] Lv. 1
	[禁書知識] Lv. 1
	[情報収集] Lv. 1
	[精神抵抗] Lv. 1
	[発見] Lv. 1
〔技〕技能	[運転] Lv. 1
	[隠密] Lv. 1
	[交渉] Lv. 1
	[射撃戦闘] Lv. 1
	[操作] Lv. 1
〔体〕技能	[威圧] Lv. 1
	[運動] Lv. 1
	[近接戦闘] Lv. 1
	[剛力] Lv. 1
	[生命抵抗] Lv. 1

名前	
性別	出自
年齢	経験
職業 司書	覚醒

象徴体	
象徴体 アーキタイプ	神算鬼謀をめぐらす軍師
象徴体の名前	失う感情
禁書タイトル	
形 状	




禁書能力

名称	種類	タイミング	コスト	効果	参照
固有禁書能力					
《智将の策略》	探索	判定前	喪失 2点	自分が「交渉」または「情報収集」の判定を行うとき、ダイスを使用せずともその判定に必ず成功する。	138 P
《陣形構築》	戦闘	リアクション	禁書 ビット 1個	自分が後衛エリアに存在するエネミーの攻撃の対象になったとき、その受けるダメージを－2点する。	139 P
《世界樹の杖》	戦闘	サブ	喪失 2点	自分が「射撃戦闘」で攻撃判定を行う際、判定に使用するダイスを＋1＋1＋自分の「禁書知識」Lv. 1個する。	121 P
					P
					P
ビット獲得禁書能力					
《兵法書》	支援	判定後	効果 参照	任意のトラウマ1つから好きな値だけ消費する（上限4点）。自分が「体技能」のいずれかで判定に失敗したとき、消費したトラウマの値に等しい個数のダイスのみで、判定を振り直す。	139 P
					P



サンプルキャラクターE 「戦局を覆す者」

守護星					
固有禁書能力の守護星効果	守護星No. ★ ★ ★				
使用数	□ □				
名称	種類	タイミング	コスト	効果	参照
〈固有守護星〉	支援	任意	なし	戦闘時、「耐久値：2」「攻撃値：3」「防御値：0」「行動値：1」の兵士を1体呼び出し、呼び出した次のターン終了まで味方として戦闘に参加させる(この禁書能力の使用者の意思に従う)。ただし、この兵士の行う判定に対しては、アクロバットダイスを使用できない。	p138

技能	
〔心〕 技能	〔一般知識〕 <u>Lv. 1</u>
	〔禁書知識〕 <u>Lv. 1</u>
	〔情報収集〕 <u>Lv. 1</u>
	〔精神抵抗〕 <u>Lv. 1</u>
	〔発見〕 <u>Lv. 1</u>
〔技〕 技能	〔運転〕 <u>Lv. 1</u>
	〔隠密〕 <u>Lv. 1</u>
	〔交渉〕 <u>Lv. 1</u>
	 〔射撃戦闘〕 <u>Lv. 1</u>
	〔操作〕 <u>Lv. 1</u>
〔体〕 技能	〔威圧〕 <u>Lv. 1</u>
	 〔運動〕 <u>Lv. 1</u>
	 〔近接戦闘〕 <u>Lv. 1</u>
	〔剛力〕 <u>Lv. 1</u>
	〔生命抵抗〕 <u>Lv. 1</u>

	象徴体	
象徴体 アーキタイプ	神算鬼謀をめぐらす軍師	
象徴体の名前	失う感情	
禁書タイトル		
形状		

禁書能力		タイミンコスト		効果	参照
固有禁書能力					
《智将の策略》	探索	判定前	喪失 2点	自分が「交渉」または「情報収集」の判定を行うとき、ダイスを使用せずともその判定に必ず成功する。	138 P
《陣形構築》	戦闘	リアクション	禁書 ビット 1個	自分が後衛エリアに存在するエネミーの攻撃の対象になったとき、その受けるダメージを-2点する。	139 P
《世界樹の杖》	戦闘	サブ	喪失 2点	自分が「射撃戦闘」で攻撃判定を行う際、判定に使用するダイスを+「1+自分の「禁書知識」Lv」個する。	121 P
					P
					P
ビット獲得禁書能力					
《兵法書》	支援	判定後	効果 参照	任意のトラウマ1つから好きな値だけ消費する（上限4点）。自分が「体技能」のいずれかで判定に失敗したとき、消費したトラウマの値に等しい個数のダイスのみで、判定を振り直す。	139 P
					P

所持品、メモ等