



ジャンル	
PCレベル	メインジャンル バトルヒーロー Lv. 2
Lv. 2	サブジャンル Lv.

技能	
心技能	[一般知識] Lv. 1
	[禁書知識] Lv.
	[情報収集] Lv. 1
	[精神抵抗] Lv.
	[発見] Lv.
技技能	[運転] Lv.
	[隠密] Lv. 1
	[交渉] Lv.
	[射撃戦闘] Lv.
	[操作] Lv.
体技能	[威圧] Lv.
	[運動] Lv. 1
	[近接戦闘] Lv. 1
	[剛力] Lv. 1
	[生命抵抗] Lv. 1

名前	
性別	出自
年齢	経験
職業 学生	覚醒

象徴体	
象徴体アーキタイプ	闘志あふれるファイター
象徴体の名前	失う感情
禁書タイトル	
形状	

禁書能力

名称種類タイミングコスト効果参照

固有禁書能力

《卓越した身体能力》

支援判定前喪失1点

自分が「運動」で判定を行う際、ダイスを使用せずとも判定に必ず成功する。または、「行動順判定」を行う際、判定に使用するダイスを+1個する。

132 P

《鉄拳》

戦闘サブトラウマ2点

攻撃の対象となるエネミーの現在の耐久値が4点以上あるとき、自分の「近接戦闘」での攻撃判定のダイスを+2個する。

133 P

《ラッシュ》

戦闘メイン喪失3点

自分の「近接戦闘」での攻撃判定によるダメージに、「[バトルヒーロー] Lv. 個（ダイスの上端5個）のダイスを振り足してダメージに加える。このとき振り足したダイスのみルールが発生する。〔属性付与：理〕

134 P

P

P

ビット獲得禁書能力

《豪打》

戦闘メイン喪失2点

自分の「近接戦闘」での攻撃判定のダイスを+1個する。さらに攻撃の対象となったエネミー1体の行動値を、ターン終了まで-5する（0以下にもなる）。〔属性付与：光〕

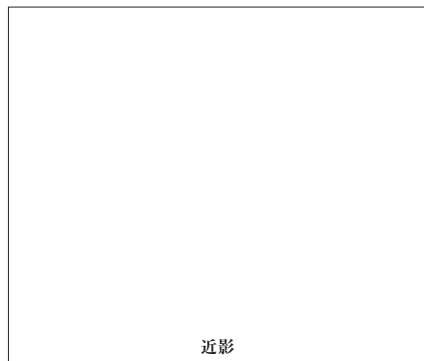
133 P

P



サンプルキャラクターD 「強敵を打ち破る者」

守護星				
固有禁書能力の守護星効果		守護星No. ★ ★ ★		
使用数	□ □			
名称	種類	タイミング	コスト	効果
〈固有守護星〉	戦闘	攻撃判定前	なし	自分の「射撃戦闘」または「近接戦闘」での攻撃判定のダイスにこのターンの行動値と等しい数のダイスを追加する。
				p132



近影

ジャンル	
PCレベル	メインジャンル
2	バトルヒーロー Lv. 2
	サブジャンル

技能	
【心】技能	[一般知識] Lv. 1
	[禁書知識] Lv. 1
	[情報収集] Lv. 1
	[精神抵抗] Lv. 1
	[発見] Lv. 1
【技】技能	[運転] Lv. 1
	[隠密] Lv. 1
	[交渉] Lv. 1
	[射撃戦闘] Lv. 1
	[操作] Lv. 1
【体】技能	[威圧] Lv. 1
	[運動] Lv. 1
	[近接戦闘] Lv. 1
	[剛力] Lv. 1
	[生命抵抗] Lv. 1

名前	
性別	出自
年齢	経験
職業	学生
	覚醒

象徴体	
象徴体 アーキタイプ	闘志あふれるファイター
象徴体の名前	失う感情
禁書タイトル	
形状	

禁書能力				
名称	種類	タイミング	コスト	効果
固有禁書能力				
《卓越した身体能力》	支援	判定前	喪失1点	自分が[運動]で判定を行う際、ダイスを使用せずとも判定に必ず成功する。または、「行動順判定」を行う際、判定に使用するダイスを+1個する。
《鉄拳》	戦闘	サブ	トラウマ2点	攻撃の対象となるエネミーの現在の耐久値が4点以上あるとき、自分の[近接戦闘]での攻撃判定のダイスを+2個する。
《ラッシュ》	戦闘	メイン	喪失3点	自分の[近接戦闘]での攻撃判定によるダメージに、「[バトルヒーロー] Lv. 1」欄(ダイスの上側5個)のダイスを振り足してダメージに加える。このとき振り足したダイスのみリールが発生する。《属性付与: 理》
ビット獲得禁書能力				
《豪打》	戦闘	メイン	喪失2点	自分の[近接戦闘]での攻撃判定のダイスを+1個する。さらに攻撃の対象となったエネミー1体の行動値を、ターン終了まで-5する(0以下にもなる)。《属性付与: 光》

記憶と墮落				
出目	トラウマ(HP)	記憶内容	喪失(MP)	
1	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇	期	♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡	
2	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇	期	♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡	
3	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇	期	♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡	
4	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇	期	♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡	
5	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇	絆1	♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡	
6	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇	絆2	♡ ♡ ♡ ♡ ♡ ♡	
墮落				
♡ ♡ ♡ → ♡ ♡ ♡ → 墮落				

失われる感情表	
喜	喜び
怒	怒り
哀	哀しみ
楽	楽しみ
愛	愛情
感	感動

守護星			
固有禁書能力の守護星効果	使用数	守護星No.	★ ★ ★
種類	タイミング	コスト	効果
汎用の守護星効果			
使用数	名称	タイミング	効果
1	浄化	任意	汚染を1、回復させる。
1	機転	リアクション	エネミーから自分へのダメージを無効にする。
1	再誕	任意	【記憶】2つ欠落時、使用可能。任意の【記憶】1つのトラウマと喪失を全回復し、任意の「感情」を取り戻す。【記憶の欠落】箇所にも使用可能。

禁書ビット	
▼行為判定の成功時、最初の出目に対応した禁書ビットを得られる。	
No	
▼禁書パズルが完成すると、禁書ビットの数に応じたメインジャンルの禁書能力を、新たに1つ習得する(シナリオ終了時まで)。	
・5個: メインジャンルレベル以下	
・6個: メインジャンルレベル+1以下	
・7個以上: メインジャンルレベル+2以下	

所持品、メモ等	

