

近影

ジャンル

PCレベル

Lv. 2

メインジャンル

ミステリー

Lv. 1

サブジャンル

図鑑

Lv. 1

技能

心

一般知識

Lv.

禁書知識

Lv. 1

情報収集

Lv. 1

精神抵抗

Lv.

発見

Lv. 1

技

運動

Lv. 1

隠密

Lv. 1

交渉

Lv. 1

射撃戦闘

Lv. 1

操作

Lv.

体

威圧

Lv.

運動

Lv.

近接戦闘

Lv.

剛力

Lv.

生命抵抗

Lv.

名前

性別

出自

年齢

経験

職業

TB
ファイラーB

覚醒

象徴体

象徴体アーキタイプ

霧の街の名探偵

象徴体の名前

失う感情

禁書タイトル

形状

禁書能力

名称	種類	タイミングコスト	効果	参照
固有禁書能力				
《牙えわたる推理》	探索	任意	喪失1点 NPCの発言や感情が、本心かどうかGMに尋ねることができる	114 P
《武器図鑑》	戦闘	サブ	喪失4点 自分が[射撃戦闘]または[近接戦闘]で攻撃判定を行う際、判定に使用するダイスを+1個する。この効果は使用した戦闘の間有効。ただしこの効果は累積できない。	151 P
《潜入調査》	探索	判定前	喪失2点 自分が[情報収集]または[隠密]で判定を行う際、判定に使用するダイスを+1個する。	115 P
				P
				P
ビッド獲得禁書能力				
《第六感》	探索	判定前	トラウマ2点 自分が「[発見]または[運動]で判定」、または「行動順判定」を行う際、判定に使用するダイスを+1個する。	115 P
				P



サンプルキャラクターA 「偽りを正す者」

守護星

固有禁書能力の守護星効果

使用数

守護星No.

★ ★ ★

種類

タイミングコスト

効果

参照

〈固有守護星〉

探索

判定前

なし

自分が「一般知識」または「禁書知識」または「情報収集」での判定を行う際、ダイスを使用せずともその判定に必ず成功する。

116 P

禁書能力					
名称	種類	タイミングコスト	効果	参照	
固有禁書能力					
《牙えわたる推理》	探索	任意	喪失1点	NPCの発言や感情が、本心かどうかGMに尋ねることができる	114 P
《武器図鑑》	戦闘	サブ	喪失4点	自分が〔射撃戦闘〕または〔近接戦闘〕で攻撃判定を行う際、判定に使用するダイスを+1個する。この効果は使用した戦闘の間有効。ただしこの効果は累積できない。	151 P
《潜入調査》	探索	判定前	喪失2点	自分が〔情報収集〕または〔隠密〕で判定を行う際、判定に使用するダイスを+1個する。	115 P
					P
					P
ビット獲得禁書能力					
《第六感》	探索	判定前	トラウマ2点	自分が〔発見〕または〔運動〕で判定、または「行動順判定」を行う際、判定に使用するダイスを+1個する。	115 P
					P

失われる感情表		
	喜 喜び	
	怒 怒り	
	哀 哀しみ	
	楽 楽しみ	
	愛 愛情	
	感 感動	

▼行為判定の成功時、最初の目出に対応した禁書ビットを得られる。

▼禁書パズルが完成すると、禁書ビットの数に応じたメインエンガルの禁書能力を、新たに1つ習得する(シナリオ終了時まで)。

- ・5個：メインエンガルのレベル以下
- ・6個：メインエンガルのレベル+1以下
- ・7個以上：メインエンガルのレベル+2以下