

## サンプルキャラクターA 「偽りを正す者」



名前	
性別	出自
年齢	経験
職業 TB ファイラーB	覚醒

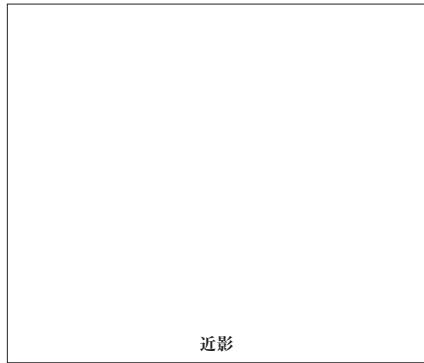
近影

ジャンル	
PCレベル	メイン ジャンル → ミステリー Lv. 1
2	サブ ジャンル → 図鑑 Lv. 1

技能	
〔心〕 技能	[一般知識] Lv. 1
	[禁書知識] Lv. 1
	[情報収集] Lv. 1
	[精神抵抗] Lv. 1
	[発見] Lv. 1
〔技〕 技能	[運転] Lv. 1
	[隠密] Lv. 1
	[交渉] Lv. 1
〔体〕 技能	[射撃戦闘] Lv. 1
	[操作] Lv. 1
〔威圧〕	Lv. 1
〔運動〕	Lv. 1
〔近接戦闘〕	Lv. 1
〔剛力〕	Lv. 1
〔生命抵抗〕	Lv. 1

禁書能力				
名称	種類	タイミングコスト	効果	参照
《冴えわたる 推理》	探索	任意	喪失 1点 NPCの発言や感情が、本心かどうかGMに尋ねることができる	114 P
《武器図鑑》	戦闘	サブ	喪失 4点 自分が「射撃戦闘」または「近接戦闘」で攻撃判定を行う際、判定に使用するダイスを+1個する。この効果は使用した戦闘の間有効。ただしこの効果は累積できない。	151 P
《潜入調査》	探索	判定前	喪失 2点 自分が「情報収集」または「隠密」で判定を行う際、判定に使用するダイスを+1個する。	115 P
				P
				P
				P
ビット獲得禁書能力				
《第六感》	探索	判定前	トラウマ 2点 自分が「[発見] または [運動] で判定」、「[行動順判定]」を行う際、判定に使用するダイスを+1個する。	115 P
				P

守護星			
固有禁書能力の守護星効果			
使用数	□ □	守護星No.	★ ★ ★
種類	タイミングコスト	効果	参照
《固有守護星》	探索 判定前	なし	自分が「[一般知識] または [禁書知識] または [情報収集]」での判定を行った際、ダイスを使用せざつとその判定に必ず成功する。
			116 P



名前	
性別	出自
年齢	経験
職業	TB ファイラーB 覚醒

象徴体	
象徴体 アーキタイプ	霧の街の名探偵
象徴体の名前	失う感情
禁書タイトル	
形 状	

ジャンル	
PCレベル	メイン ジャンル
Lv. 2	ミステリー Lv. 1
サブ ジャンル	図鑑 Lv. 1

技能	
[心] 技能	[一般知識] Lv. 1
[心] 技能	[禁書知識] Lv. 1
[心] 技能	[情報収集] Lv. 1
[心] 技能	[精神抵抗] Lv. 1
[心] 技能	[発見] Lv. 1
[技] 技能	[運転] Lv. 1
[技] 技能	[隠密] Lv. 1
[技] 技能	[交渉] Lv. 1
[射撃戦闘] Lv. 1	
[体] 技能	[操作] Lv. 1
[体] 技能	[威圧] Lv. 1
[体] 技能	[運動] Lv. 1
[近接戦闘] Lv. 1	
[体] 技能	[剛力] Lv. 1
[体] 技能	[生命抵抗] Lv. 1

禁書能力				
名称	種類	タイミングコスト	効果	参照
《冴えわたる 推理》	探索	任意	喪失 1点	NPCの発言や感情が、本心かどうかGMIに尋ねることができる 114 P
《武器図鑑》	戦闘	サブ	喪失 4点	自分が【射撃戦闘】または【近接戦闘】で攻撃判定を行う際、判定に使用するダイスを+1個する。この効果は使用した戦闘の間有効。ただしこの効果は累積できない。 151 P
《潜入調査》	探索	判定前	喪失 2点	自分が【情報収集】または【隠密】で判定を行う際、判定に使用するダイスを+1個する。 P
《第六感》	探索	判定前	トラウマ 2点	自分が「[発見]」または「[運動]」で判定、または「行動順判定」を行う際、判定に使用するダイスを+1個する。 115 P
ビット獲得禁書能力				P

記憶と堕落				
出目	トラウマ (HP)	記憶内容	喪失 (MP)	
●	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◡	期	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ◡	
●●	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◡	期	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ◡	
●●●	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◡	期	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ◡	
●●●●	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◡	期	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ◡	
●●●●●	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◡	継1	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ◡	
●●●●●●	◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◡	継2	♥ ♥ ♥ ♥ ♥ ◡	
堕落				
♥ ♥ ♥ →	scribble		skull skull skull	
scribble scribble →	堕落		skull skull skull	

失われる感情表				
	喜び			
	怒り			
	哀しみ			
	楽しみ			
	愛情			
	感動			

守護星				
固有禁書能力の守護星効果		守護星No.		
使用数		★	★	★
〈固有守護星〉	探索 判定前	なし	自分が「一般知識」または「禁書知識」で判定を行う際、ダイスを使用せよともその判定に必ず成功する。	116 P
汎用の守護星効果				
使用数	名称	タイミング	効果	
<input type="checkbox"/>	浄化	任意	汚染を1、回復させる。	
<input type="checkbox"/>	機転	リアクション	エネミーから自分へのダメージを無効にする。	
<input type="checkbox"/>	再誕	任意	【記憶】2つ欠落時、使用可能。任意の【記憶】1つのトラウマと喪失を回復し、任意の「感情」を取り戻す。「記憶の欠落」箇所にも使用可能。	

