

近影

ジャンル

PCレベル

メインジャンル Lv.

サブジャンル Lv.

名前

性別 出自

年齢 経験

職業 覚醒

象徴体

象徴体アーキタイプ

象徴体の名前 失う感情

禁書タイトル

形状

技能

【心】技能

【一般知識】 Lv.

【禁書知識】 Lv.

【情報収集】 Lv.

【精神抵抗】 Lv.

【発見】 Lv.

【技】技能

【運転】 Lv.

【隠密】 Lv.

【交渉】 Lv.

【射撃戦闘】 Lv.

【操作】 Lv.

【体】技能

【威圧】 Lv.

【運動】 Lv.

【近接戦闘】 Lv.

【剛力】 Lv.

【生命抵抗】 Lv.

禁書能力

名称	種類	タイミングコスト	効果	参照
固有禁書能力				
				P
				P
				P
				P
				P
				P
				P
ビット獲得禁書能力				
				P
				P
				P

記憶と墮落

出目	トラウマ (HP)	記憶内容	喪失 (MP)
1	◇◇◇	期	♡♡♡
2	◇◇◇	期	♡♡♡
3	◇◇◇	期	♡♡♡
4	◇◇◇	期	♡♡♡
5	◇◇◇	絆1	♡♡♡
6	◇◇◇	絆2	♡♡♡

墮落

♡♡♡ →

→ 墮落

失われる感情表

喜 喜び

怒 怒り

哀 哀しみ

楽 楽しみ

愛 愛情

感 感動

守護星

固有禁書能力の守護星効果

使用数

守護星No. ★★

種類	タイミングコスト	効果	参照
			P

汎用の守護星効果

使用数	名称	タイミング	効果
<input type="checkbox"/>	浄化	任意	汚染を1、回復させる。
<input type="checkbox"/>	機転	リアクション	エネミーから自分へのダメージを無効にする。
<input type="checkbox"/>	再誕	任意	【記憶】 2つ欠落時、使用可能。任意の【記憶】1つのトラウマと喪失を全回復し、任意の【感情】を取り戻す。【記憶の欠落】箇所にも使用可能。

禁書ビット

▼行為判定の成功時、最初の出目に対応した禁書ビットを得られる。

No

▼禁書バズルが完成すると、禁書ビットの数に応じたメインジャンルの禁書能力を、新たに1つ習得する(シナリオ終了時まで)。

- ・5個：メインジャンルレベル以下
- ・6個：メインジャンルレベル+1以下
- ・7個以上：メインジャンルレベル+2以下

所持品、メモ等

