



サンプルブック1

2012.09.26改訂

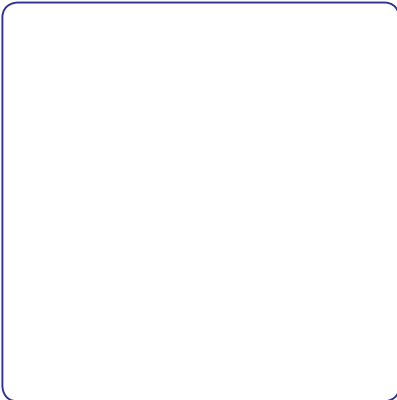
斬撃の守護者

サンプルキャラクター 1 (グラディウス×グラディウス)

「俺は
みんなを守りたいんだ!」



君は、両親に連れられ、大陸各地を旅していた。ハイランダーに憧れはあったが、自分とは無縁の世界だと思っていた。だが、旅先の町でクリーチャーに襲われ、君の人生は一変する。両親たちに迫る怪物を前に、君の血に眠るハイランダーの力が発現したのだ。君はクリーチャーを倒し、町と両親を救った。程なく、君の元へアサルトエンジンの職員がやってきた。話を聞いた君は、即座に入学を決意する。君の大切な人々を守るために。



キャラクター名				性別		年齢	
キャラクターレベル (CL)		1		消費経験点		経験点合計	
背 景							
出自		運命		瑕疵			
シークエンス							
ベース		グラディウス				アザー	
タイプ		バランス		出生値		体 知 速 運	
				9 7 8 9			
		一般判定値		(体+30) (知+30) (速+30) (運+30)			
		39 % 37 % 38 % 39 %					

	初 期 値				成 長 分				アーツ	装 備	最 大 値 (左記の合計)	現 在 値
	出生値	基 礎 値	アザー	合 計	成長値	成長値	×(CL-1)	合 計				
HP	体 9	22	9	40	5	3	8	× 0	0	0	40	
MP	知 7	18	6	31	3	1	4	× 0	0	0	31	

ボーナスによる修正	白兵ダメージ	(運÷2)+装備	4	ウィル上限値	通常時 (5+CL)	6	戦闘時 (20+(CL×2))	22
-----------	--------	----------	---	--------	------------	---	-----------------	----

	白兵命中	白兵回避	射撃命中	射撃回避	行 動 値	白兵ダメージ	射撃ダメージ	防 御 力
出生値補正	(体+5) ⁱ ÷3	(体+1) ⁱ ÷4	(知+5) ⁱ ÷3	(知+1) ⁱ ÷4	8			
ベ ー ス	25	5	15	0				
ア ザ ー	5	0	0	0				
ボ ー ナ ス			-			4	-	
ア ー ツ	+4	0	0	0	0	0	0	0
装 備	0	+1	0	0	0	+5	0	+3
合 計	39 %	10 %	20 %	4 %	8	2D6+ 9	2D6+ 0	3

ア ー ツ						効 果
名 称	Lv	種別	コスト	対象	射程	
レイテント・パワー	1	IN	0	自	—	ウィルを5点得る。1シナリオに1回使用可能
アサルト	2	AC	3	単 近		ダメージ2D6+15の白兵攻撃を行う
ソード・エンハンス	2	PE	0	自	—	ソードの白兵命中に+4%。計算済み

装 備 品				備 考
	名 称	効 果		
武 器	シルバースーベル	命中修正 0	ダメージ +5	
武 器		命中修正	ダメージ	
防 具	防護ベスト	防御力 +3		
イ ン ナ ー	ノーマル	—		
アクセサリー	コンバットブーツ	白兵回避+1		
アクセサリー				

所 持 品		備 考
名 称		
活動基本装備		携帯食料三日分、水筒、マッパ、小型ナイフ、長さ10mのロープ
ヴァイタルドリンク		HPを2D6点回復
所 持 金		40 _s

生命の右手

サンプルキャラクター 2 (アンビュラス×サジタリア)

「任せよう。」

「今、治します」



君は、アサルトエンジンに籍を置く1年生だ。入学してまだ間もないものの、授業や実習で、クリーチャーたちを相手にすることも少なくない。その中で、傷ついた仲間たちを治療するのが君の役目だ。ハイランダーであることを除けば、君は普通の学生と大差ない。友人や両親や恋人と、一喜一憂する日々。だが、君はまだ知らない。クリーチャー以上の力を誇る、モルフやジェネシス。彼らとまみえる日が迫っていることを。

キャラクター名

性別

年齢

キャラクターレベル (CL)1

消費経験点

経験点合計

背景

出自

運命

瑕疵

シークエンス

ベースアンビュラス

アザーサジタリア

タイプスピード

出生値

体5

知8

速12

運8

一般判定値

(体+30)40%

(知+30)43%

(速+30)47%

(運+30)43%

	出生値	基 礎 値	合 計	成 長 分	成 長 分	成 長 分	成 長 分	成 長 分	アーツ	装 備	最 大 値	現 在 値
		ベース	アザー	ベース	アザー	合計	×(CL-1)	合 計			(左記の合計)	
HP	体	5	18	7	30	4	2	6	×	0	0	30
MP	知	8	22	8	38	4	2	6	×	0	0	38

ボーナスによる修正

HP回復量

(運÷2)+装備4

ウィル上限値

通常時(5+CL)6

戦闘時(20+(CL×2))22

	白兵命中	白兵回避	射撃命中	射撃回避	行 動 値	白兵ダメージ	射撃ダメージ	防 御 力
出生値補正	(体+5)÷35	(体+3)÷43	(知+6)÷36	(知+4)÷44	12			
ベ ー ス	20	0	20	0				
ア ザ ー	0	0	5	0				
ボ ー ナ ス			-			-	-	
ア ー ツ	0	0	+2	0	0	0	0	0
装 備	0	0	0	+1	0	0	+4	+2
合 計	25%	3%	33%	5%	12	2D6+0	2D6+4	2

名 称	Lv	種別	コスト	対象	射程	効 果
レイテント・パワー	1	IN	0	自	—	ウィルを5点得る。1シナリオに1回使用可能
ヒーリング	1	AC	3	味単	遠	HPを3D6+4点回復
ファーストエイド	1	IN	3	味単	遠	HPを1D6+4点回復。1ラウンド1回のみ
ショット・エンハンス	1	PE	0	自	—	ショットの射撃命中に+2%。計算済み
スフィア・アンビュラス	1	IN	x	自	—	PE以外のアンビュラスアーツの対象を2体まで拡大

装 備 品

	名 称	効 果	備 考
武 器	アイアンボルト	命中修正 0 ダメージ +4	
武 器		命中修正 ダメージ	
防 具	プロテクター	防御力 +2	
イ ン ナ ー	アクティブ	一般判定値に+5	一般判定値に適用済み
アクセサリー	レイヴンマークス	射撃回避+1	
アクセサリー			

所 持 品

名 称	備 考
活動基本装備	携帯食料三日分、水筒、マッパ、小型ナイフ、長さ10mのロープ
メンタルドリンク	MPを2D6点回復
所 持 金	30 _s

連なる焔

サンプルキャラクター 3 (エレメンタラー×エレメンタラー)



「こいつらの面倒を見てやってくれ」

担任にそう頼まれるのは、もう何度目だろう。学園機関アサルトエンジンに入学して、そろそろ3年。君は、このクラスのリーダーを任されている。上級生たちは次々と卒業していき、授業でチームを組むときは、後輩たちを取りまとめなければならない。一方、君には大望がある。ハイランダーの父と同じように、実績を重ね、立身出世を果たすという大望だ。

「これが……ハイランダーの炎だ!」

キャラクター名

性別

年齢

キャラクターレベル (CL) 1

消費経験点

経験点合計

背景

出自

運命

瑕疵

シークエンス

ベース エレメンタラー

アザー エレメンタラー

タイプ ノーリッジ

出生値

体 3

知 13

速 9

運 8

一般判定値

(体+30) 33 %

(知+30) 43 %

(速+30) 39 %

(運+30) 38 %

	初 期 値				成 長 分				アーツ	装 備	最 大 値 (左記の合計)	現 在 値
	出生値	基 礎 値	アザー	合 計	成長値 ベース	成長値 アザー	合計	×(CL-1)				
HP	体 3	16	4	23	1	3	4	× 0	0	0	23	
MP	知 13	24	11	48	3	5	8	× 0	0	0	48	

ボーナスによる修正 射撃ダメージ

(運÷2)+装備 4

ウィル上限値

通常時 (5+CL) 6

戦闘時 (20+(CL×2)) 22

	白兵命中	白兵回避	射撃命中	射撃回避	行 動 値	白兵ダメージ	射撃ダメージ	防 御 力
出生値補正	(体+1)÷3 4	(体+1)÷4 2	(知+1)÷3 7	(知+1)÷4 5	9			
ベ ー ス	15	0	25	5				
ア ザ ー	0	0	5	0				
ボ ー ナ ス			-			-	4	
ア ー ツ	0	0	0(+2)	0	0	0	0	0
装 備	0	+1	0	+2	0	0	0(+2)	+1
合 計	19 %	3 %	37(39)%	12 %	9	2D6+ 0	2D6+ 4(6)	1

ア ー ツ						効 果
名 称	Lv	種別	コスト	対象	射程	
レイテント・パワー	1	IN	0	自	—	ウィルを5点得る。1シナリオに1回使用可能
スフィア・エレメンタラー	1	IN	x	自	—	PE以外のエレメンタラーアーツの対象を2体まで拡大
リーンフォース	1	IN	1	自	—	次に行う攻撃に火属性を付与
エナジーショット	1	AC	3	単	遠	無属性の射撃攻撃を行う。2D6+8ダメージ
エレメント・エンハンス	1	PE	0	自	—	エナジーショットの射撃命中に+2%。計算済み

装 備 品				備 考
	名 称	効 果		
武 器	コントローラー	命中修正 0	ダメージ +2	エレメンタラーの攻撃アーツにのみ効果を適用。計算済み
武 器		命中修正	ダメージ	
防 具	マント	防御力 +1		白兵・射撃回避+1%
イ ン ナ ー	ノースリーブ	射撃回避+1		
アクセサリー				
アクセサリー				

所 持 品		備 考
名 称		
活動基本装備		携帯食料三日分、水筒、マッパ、小型ナイフ、長さ10mのロープ
メンタルドリンク		MPを2D6点回復
所 持 金		20 5

吼えたる射手

サンプルキャラクター 4 (サジタリア×サジタリア)

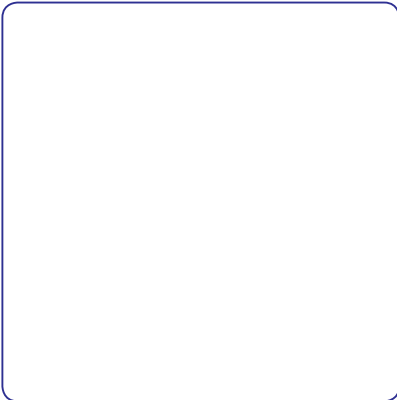
「姉さん………アサルト・エンジン………アサルト・エンジン………」



君は、アサルトエンジンの卒業生だ。卒業時、学園や大陸の各国から数多の誘いを受けたが、すべて固辞し、フリーランスの道を選んだ。そんな君に、恩師から、久方ぶりに連絡が入った。

「君の故郷の村に、モルフが現れたのですが……」

嫌な予感がした。村に実害はないとのことだが、帰郷を急いだ君が村に到着し、そこで目にしたのは——モルフと化した姉だった……。



キャラクター名				性別		年齢	
キャラクターレベル (CL)		1		消費経験点		経験点合計	
背景							
出自		運命		瑕疵			
シークエンス							
ベース				サジタリア		アザー	
タイプ		バランス		出生値			
				体		知	
				7		10	
				速		運	
				8		8	
				(体+30)		(知+30)	
				37 %		40 %	
				(速+30)		(運+30)	
				38 %		38 %	

	初 期 値				成 長 分				アーツ	装 備	最 大 値 (左記の合計)	現 在 値
	出生値	基 礎 値	アザー	合 計	成長値	成長値	×(CL-1)	合 計				
HP	体	7	20	7	34	5	2	7	×	0	0	34
MP	知	10	20	8	38	3	2	5	×	0	0	38

ボーナスによる修正	射撃命中	(運÷2)+装備	4	ウィル上限値	通常時 (5+CL)	6	戦闘時 (20+(CL×2))	22
-----------	------	----------	---	--------	------------	---	-----------------	----

	白兵命中	白兵回避	射撃命中	射撃回避	行 動 値	白兵ダメージ	射撃ダメージ	防 御 力
出生値補正	(体+5)÷3	(体+3)÷4	(知+6)÷3	(知+4)÷4	8			
ベ ー ス	10	5	25	5				
ア ザ ー	0	0	5	0				
ボ ー ナ ス			4			-	-	
ア ー ツ	0	0	+4	0	0	0	0	0
装 備	0	0	0	+2	0	0	+4	+2
合 計	15 %	8 %	44 %	11 %	8	2D6+ 0	2D6+ 4	2

ア ー ツ						効 果
名 称	Lv	種別	コスト	対象	射程	
レイテント・パワー	1	IN	0	自	—	ウィルを5点得る。1シナリオに1回使用可能
シャープショット	2	AC	2	単	遠	ダメージ2D6+10の射撃攻撃を行う
ショット・エンハンス	2	PE	0	自	—	ショットの射撃命中に+4%。計算済み

装 備 品				備 考
	名 称	効 果		
武 器	アイアンボルト	命中修正	ダメージ +4	
武 器		命中修正	ダメージ	
防 具	プロテクター	防御力	+2	
イ ン ナ ー	ノースリーブ	射撃回避	+1	
アクセサリ	レイヴンマークス	射撃回避	+1	
アクセサリ				

所 持 品		備 考
名 称		
活動基本装備	携帯食料三日分、水筒、マッパ、小型ナイフ、長さ10mのロープ	
ヴァイタルドリンク	HPを2D6点回復	
所 持 金		40 ₮

西風の舞姫

サンプルキャラクター 5 (エレメンタラー×アンビュラス)

「見て見て！
あたしのステージが始まるの！」



君は西方交易都市ウェスレードの踊り子だ。幼い頃に両親を亡くし、商評議員に引き取られた。それからは踊り子として舞台に立つ毎日だったが、その生活に不満はなかった。この都市には、毎日様々な国の人が訪れる。君は舞台の上から、彼らを眺めるのが好きだった。数年後、商評議員は君に告げた。「アカデミアへ行き、勉強してきなさい」君は快諾した。新しい土地の人を見られる。そう思うと、君の心は自然と躍り出していた。

イラスト:まひろ

キャラクター名

性別

年齢

キャラクターレベル (CL)

1

消費経験点

経験点合計

背 景

出自

運命

瑕疵

シークエンス

ベース

エレメンタラー

アザー

アンビュラス

タイプ

スピード

出生値

体

6

知

6

速

13

運

8

一般判定値

(体+30)

36 %

(知+30)

36 %

(速+30)

43 %

(運+30)

38 %

		初 期 値			成 長 分					アーツ	装 備	最 大 値 (左記の合計)	現 在 値
		出生値	基 礎 値 ベース	合 計 アザー	成長値 ベース	成長値 アザー	合計	×(CL-1)	合 計				
HP	体	6	16	6	28	3	2	5	×	0	0	28	
MP	知	6	24	9	39	5	2	7	×	0	0	39	

ボーナスによる修正

射撃ダメージ

(運÷2)+装備

4

ウィル上限値

通常時 (5+CL)

6

戦闘時 (20+(CL×2))

22

	白兵命中	白兵回避	射撃命中	射撃回避	行 動 値	白兵ダメージ	射撃ダメージ	防 御 力
出生値補正	(体+ ^①)÷3 4	(体+ ^①)÷4 3	(知+ ^①)÷3 6	(知+ ^①)÷4 3	13			
ベ　　ース	15	0	25	5				
ア　　ザ　　ー	5	0	5	0				
ボ　　ー　　ナ　　ス			-			-	4	
ア　　ー　　ツ	0	0	0	0	0	0	0	0
装　　備	0	0	0	+1	0	0	0(+2)	+1
合　　計	24　%	3　%	36　%	9　%	13	2D6+　0	2D6+　4(6)	1

ア ー ツ						効 果
名 称	Lv	種別	コスト	対象	射程	
レイテント・パワー	1	IN	0	自	—	ウィルを5点得る。1シナリオに1回使用可能
エナジーショット	1	AC	3	単	遠	無属性の射撃攻撃を行う。2D6+8ダメージ
リーンフォース	1	IN	1	自	—	次に行う攻撃に風属性を付与
スフィア・エレメンタラー	1	IN	x	自	—	PE以外のエレメンタラーアーツの対象を2体まで拡大
ブースト・パワー	1	AC	3	味単	遠	戦闘終了まで対象の攻撃に+3。1キャラ一度

装 備 品				備 考
	名 称	効 果		
武 器	コントローラー	命中修正 ダメージ +2		エレメンタラーの攻撃アーツにのみ効果を適用。計算済み
武 器		命中修正 ダメージ		
防 具	コート	防御力 +1		
イ ン ナ ー	テンプテーション	—	50s	
アクセサリ	レイヴンマークス	射撃回避+1		
アクセサリ				

所 持 品		備 考
名 称		
活動基本装備		携帯食料三日分、水筒、マッパ、小型ナイフ、長さ10mのロープ
メンタルドリンク		MPを2D6点回復
所 持 金		30 _s

質素高潔の騎士

サンプルキャラクター 6 (グラディウス×エレメンタラー)

『この技術があれば』

——わが国にも水が湧く!——



君はロードピレナ王国で、騎士の家に生まれた。故郷ロードピレナの土地は痩せ、水源も乏しく、王国とは名ばかりの貧国だ。物心ついた頃には、君も領民に混じり、自ら小麦の収穫を行っていた。生活は決して楽なものではなかったが、君はこの国を愛していた。そんな君がハイランダーとして覚醒したのも、何かの運命だったのだろう。君は今、故国を離れ、アサルトエンジンで勉強に励んでいる。学術都市アカデミアが誇る、最新の技術を持ち帰るために。

イラスト:まひろ

キャラクター名

性別

年齢

キャラクターレベル (CL)

1

消費経験点

経験点合計

背景

出自

運命

瑕疵

シークエンス

ベース

グラディウス

アザー

エレメンタラー

タイプ

ディスティニィ

出生値

体

9

知

6

速

6

運

12

一般判定値

(体+30)

39

%

(知+30)

36

%

(速+30)

36

%

(運+30)

42

%

	初 期 値				成 長 分					アーツ	装 備	最 大 値 (左記の合計)	現 在 値
	出生値	基 礎 値 ベース	合 計	アザー	成長値 ベース	成長値 アザー	合計	×(CL-1)	合 計				
HP	体	9	22	9	40	5	3	8	×	0	0	40	
MP	知	6	18	6	30	3	1	4	×	0	0	30	

ボーナスによる修正

白兵ダメージ

(運÷6+装備)

6

ウィル上限値

通常時 (5+CL)

6

戦闘時 (20+(CL×2))

22

	白兵命中	白兵回避	射撃命中	射撃回避	行 動 値	白兵ダメージ	射撃ダメージ	防 御 力
出生値補正	(体+5)÷3	(体+5)÷4	(知+4)÷3	(知+4)÷4	6			
ベ ー ス	25	5	15	0				
ア ザ ー	5	0	0	0				
ボ ー ナ ス			-			6	-	
ア ー ツ	+2	0	0	0	0	0	0	0
装 備	-1	0	0	0	0	+7	0	+3
合 計	36 %	10 %	19 %	4 %	6	2D6+ 13	2D6+ 0	3

ア ー ツ						効 果
名 称	Lv	種別	コスト	対象	射程	
レイテント・パワー	1	IN	0	自	—	ウィルを5点得る。1シナリオに1回使用可能
フルスイング	1	IN	3	自	—	命中判定前に使用。白兵ダメージ+3。1度の攻撃に1回使用可
スピア・エンハンス	1	PE	0	自	—	スピアの白兵命中に+2%。計算済み
エレメンタルシールド	1	IN	3	自	—	被ダメージを-1D6点。1ラウンドに1回使用可
トランスミュレーション	1	PE	0	自	—	グラディウスを選択。計算適用済み

装 備 品				
	名 称	効 果		備 考
武 器	ジャベリナー	命中修正 -1	ダメージ +7	
武 器		命中修正	ダメージ	
防 具	防護ベスト	防御力 +3		
イ ン ナ ー	ノーマル	-		
アクセサリー				
アクセサリー				

所 持 品		備 考
名 称		
活動基本装備	携帯食料三日分、水筒、マッパ、小型ナイフ、長さ10mのロープ	
ヴァイタルドリンク	HPを2D6点回復	
所 持 金		60 _s

拝金の超越者

サンプルキャラクター 7 (サジタリア×エレメンタラー)

君は鉄道王国エトレイル出身の事業家だ。ホテル、カジノ、オフィスに劇場。経済成長に沸くこの国で、かつての君は一獲千金を夢見るだけの少女だった。きっかけをつかめず、無為に過ぎていく日々。だが、そんなある日、君はハイランダーとして覚醒した。君は学園で猛勉強し、優秀な成績で卒業すると、すぐに起業した。勉強の成果とハイランダーの能力とが相まって、会社は急成長。いまやその業績は、カナンビークの大財閥、シフォングループに迫る勢いである。



「お金儲けのアイデアが
湯水のように湧いてくる！」

キャラクター名

性別

年齢

キャラクターレベル (CL) 1

消費経験点

経験点合計

背 景

出自

運命

瑕疵

シークエンス

ベース

サジタリア

アザー

エレメンタラー

タイプ

ノーリッジ

出生値

体

知

速

運

3

14

9

8

一般判定値

(体+30)

(知+30)

(速+30)

(運+30)

38 %

49 %

44 %

43 %

	初 期 値				成 長 分				アーツ	装 備	最 大 値 (左記の合計)	現 在 値
	出生値	基 礎 値	アザー	合 計	成長値	成長値	×(CL-1)	合 計				
HP	体	3	20	4	27	5	1	6	×	0	0	27
MP	知	14	20	11	45	3	3	6	×	0	0	45

ボーナスによる修正

射撃ダメージ

(運÷2)+装備

4

ウィル上限値

通常時 (5+CL)

6

戦闘時 (20+(CL×2))

22

	白兵命中	白兵回避	射撃命中	射撃回避	行 動 値	白兵ダメージ	射撃ダメージ	防 御 力
出生値補正	(体+4)÷3	(体+2)÷4	(知+7)÷3	(知+5)÷4	9			
ベ　　ース	10	5	25	5				
ア　　ザ　　ー	0	0	5	0				
ボ　　ー　　ナス			-			-	4	
ア　　ー　　ツ	0	0	+2	0	0	0	0	0
装　　備	0	+2	0	+2	0	0	0(+4)	+2
合　　計	14　%	9　%	39　%	12　%	9	2D6+ 0	2D6+ 4(8)	2

ア ー ツ						効 果
名 称	Lv	種別	コスト	対象	射程	
レイテント・パワー	1	IN	0	自	—	ウィルを5点得る。1シナリオに1回使用可能
メイキング・ショット	1	IN	1	自	—	命中+0、攻撃力+4のショットを作り出す。計算適用済み
ショット・エンハンス	1	PE	0	自	—	ショットの射撃命中に+2%。計算済み
アルファ・ブレイカー	1	IN	3	自	—	命中判定前に使用。モルフに+5ダメージ。1度の攻撃に1回使用可
コマンダー	1	IN	0	自	—	情報収集を行う仲間の判定に『サクセス』使用可

装 備 品				備 考
	名 称	効 果		
武 器		命中修正	ダメージ	
武 器		命中修正	ダメージ	
防 具	レザーマント	防御力	+2	白兵・射撃回避+2%
イ ン ナ ー	アクティブ	一般判定値に+5		一般判定値に適用済み
アクセサリ	ゴールドチップ	知+1		出生値に適用済み
アクセサリ				

所 持 品		備 考
名 称		
活動基本装備		携帯食料三日分、水筒、マッパ、小型ナイフ、長さ10mのロープ
ヴァイタルドリンク		HPを2D6点回復
所 持 金		30 _s

坑道の灯火

サンプルキャラクター 8 (アンビュラス×グラディウス)

「てめえら諦めんな！」

俺たち必ず助かるからな！」



君は鉱山町メインミラルの鉱夫だ。親方には半人前扱いされ、雑用の毎日だが、君は彼が大好きだった。ある日、坑道で落盤事故が起こり、君たちは閉じ込められた。重傷者多数。絶望的な状況の中、ランタンの油も切れた時、瀕死の親方が言った。「お前だけでも地上を目指せ」

3日後、君たちは救出された。死傷者はゼロ。驚く皆に、親方は君を示しこう言った。「こいつが皆を助けてくれた」君は事故の最中、アンビュラスのハイランダーとして発現していたのだ。

イラスト:まひろ

キャラクター名

性別

年齢

キャラクターレベル (CL)1

消費経験点

経験点合計

背 景

出自

運命

瑕疵

シークエンス

ベースアンビュラス

アザーグラディウス

タイプパワー

出生値

体12

知5

速8

運8

一般判定値

(体+30)42%

(知+30)35%

(速+30)38%

(運+30)38%

	初 期 値				成 長 分				アーツ		装 備		最 大 値 (左記の合計)		現 在 値	
	出生値	基 礎 値		合 計	成長値		成長値 合計	×(CL-1)	合 計							
		ベース	アザー		ベース	アザー										
HP	体	12	18	9	39	4	3	7	×	0	0	0	0	39		
MP	知	5	22	6	33	4	1	5	×	0	0	0	0	33		

ボーナスによる修正

HP回復量

(運÷2)+装備

4

ウィル上限値

通常時
(5+CL)

6

戦 闘 時
(20+(CL×2))

22

	白兵命中	白兵回避	射撃命中	射撃回避	行 動 値	白兵ダメージ	射撃ダメージ	防 御 力
出生値補正	(体+6)÷3	(体+5)÷4	(知+4)÷3	(知+3)÷4	8			
ベ ー ス	20	0	20	0				
ア ザ ー	5	0	0	0				
ボ ー ナ ス			-			-	-	
ア ー ツ	0	0	0	0	0	0	0	0
装 備	-6	0	0	0	0	+11	0	+2
合 計	25%	5%	24%	3%	8	2D6+ 11	2D6+ 0	2

ア ー ツ						
名 称	Lv	種別	コスト	対象	射程	効 果
レイテント・パワー	1	IN	0	自	—	ウィルを5点得る。1シナリオに1回使用可能
ヒーリング	1	AC	3	味単	遠	HPを3D6+4点回復
スフィア・アンビュラス	1	IN	x	自	—	PE以外のアンビュラスアーツの対象を2体まで拡大
リバイブ	1	AC	10	味単	遠	戦闘不能を回復。対象はHPが1で行動済みの状態となる
ブースト・タフネス	1	AC	3	味単	遠	戦闘終了まで対象の防御力+2。1キャラ一度

装 備 品

	名 称	効 果	備 考
武 器	ロガーアーム	命中修正 -6 ダメージ +11	
武 器		命中修正 ダメージ	
防 具	プロテクター	防御力 +2	
イ ン ナ ー	ノーマル	—	
アクセサリー			
アクセサリー			

所 持 品

名 称	備 考
活動基本装備	携帯食料三日分、水筒、マッチ、小型ナイフ、長さ10mのロープ
メンタルドリンク	MPを2D6点回復
ヴァイタルドリンク	HPを2D6点回復
所 持 金	20s

不屈の一念

サンプルキャラクター 9 (グラディウス×オデッセイア)

「剣は折れても、
俺の心は折れないぜ!」



君はアサルトエンジンの学生だったが、明鏡止水を会得すべく、学園に休学届けを出し、水と緑の町クリマタリアにやってきた。

鬱蒼たる森の中、君は耳で川のせせらぎを、身体で陽の光を感じながら、精神修行に明け暮れていた。雨にも風にも微動だにせず、空腹や渴きも気にならなくなった頃、君は獣の足音を感じた。ゆっくりと目を開くと、一頭の熊と視線が交差する。その瞬間、熊はたたらを踏み、一目散に逃げ去っていった。……君は、己の未熟を恥じた。

キャラクター名

性別

年齢

キャラクターレベル (CL) 1

消費経験点

経験点合計

背 景

出自

運命

瑕疵

シークエンス

ベースグラディウス

アザーオデッセイア

タイプディスティニー

出生値

体7

知6

速6

運14

一般判定値

(体+30)37%

(知+30)36%

(速+30)36%

(運+30)44%

	出生値	初 期 値			成 長 分			アーツ	装 備	最 大 値 (左記の合計)	現 在 値
		基 礎 値	アザー	合 計	成長値 ベース	成長値 アザー	合計 ×(CL-1)				
HP	体7	22	8	37	5	3	8	×0	0	37	
MP	知6	18	7	31	3	1	4	×0	0	31	

ボーナスによる修正

白兵ダメージ

(運÷アーツ)7

ウィル上限値

通常時 (5+CL)6

戦闘時 (20+(CL×2))30

	白兵命中 (体+ $\frac{a}{i}$)÷3	白兵回避 (体+ $\frac{e}{i}$)÷4	射撃命中 (知+ $\frac{a}{i}$)÷3	射撃回避 (知+ $\frac{e}{i}$)÷4	行 動 値	白兵ダメージ	射撃ダメージ	防 御 力
出生値補正	4	5	4	5	6			
ベ ー ス	25	5	15	0				
ア ザ ー	5	0	0	0				
ボ ー ナ ス			-			7	-	
ア ー ツ	0	0	0	0	0	0	0	0
装 備	+2	0	0	0	0	+6	0	+1
合 計	36 %	10 %	19 %	5 %	6	2D6+13	2D6+0	1

ア ー ツ						効 果
名 称	Lv	種別	コスト	対象	射程	
レイテント・パワー	1	IN	0	自	—	ウィルを5点得る。1シナリオに1回使用可能
アサシネート	1	AC	2	単	近	ダメージ2D6+16点の白兵攻撃を行う
ファナティック	2	PE	0	自	—	戦闘時、ウィル上限+8。計算適用済み
チャリティー	1	IN	0	味単	遠	所持ウィルを好きなだけ他者に与える。1戦闘1回まで

装 備 品				備 考
	名 称	効 果		
武 器	ラストホープ	命中修正 +2 ダメージ +4		
武 器		命中修正 ダメージ		
防 具	レザージャケット	防御力 +1		
イ ン ナ ー	スパッツ	白兵ダメージ+2		
アクセサリー				
アクセサリー				

所 持 品		備 考
名 称		
活動基本装備		携帯食料三日分、水筒、マッパ、小型ナイフ、長さ10mのロープ
ヴァイタルドリンク		HPを2D6点回復
所 持 金		30 _s

救命の輝き

サンプルキャラクター 10 (アンビュラス×プロミネンス)



学園卒業後、君は非常勤の外科医として、大陸中を飛び回ってきた。卓抜した手術の腕とプロミネンスの能力とがあいまって、君は二重の意味でカリスマ的な存在だ。そんな君を、各国VIPは大金を積み、引き止めようとしたが、君はすべて断ってきた。

ある日、君のオフィスに電話が入る。スラム街で救急患者が出たのだ。急行した君に彼らは言う。「先生、俺たち治療費払えねえよ。それでもいいのか？」君は黙って頷いた。

イラスト: なかやまさき

キャラクター名

性別

年齢

キャラクターレベル (CL)1

消費経験点

経験点合計

背景

出自

運命

瑕疵

シークエンス

ベースアンビュラス

アザープロミネンス

タイプノーリッジ

出生値

体3

知12

速10

運8

一般判定値

(体+30)33%

(知+30)42%

(速+30)40%

(運+30)38%

	出生値	初期値			成長分					アーツ	装 備	最大値 (左記の合計)	現在値	
		基礎値	アザー	合計	成長値 ベース	成長値 アザー	合計	×(CL-1)	合計					
HP	体3	18	5	26	4	1	5	×	0	0	0	0	26	
MP	知12	22	10	44	4	3	7	×	0	0	0	0	44	

ボーナスによる修正HP回復量

(運÷ア+装備)5

ウィル上限値

通常時
(5+CL)6

戦闘時
(20+(CL×2))22

	白兵命中	白兵回避	射撃命中	射撃回避	行 動 値	白兵ダメージ	射撃ダメージ	防 御 力
出生値補正	(体+1)÷34	(体+1)÷42	(知+1)÷37	(知+1)÷45	10			
ベ ー ス	20	0	20	0				
ア ザ ー	0	0	5	0				
ボ ー ナ ス			-			-	-	
ア ー ツ	0	0	0	0	0	0	0	0
装 備	0	0	0	0	0	0	+4	+1
合 計	24%	2%	32%	5%	10	2D6+0	2D6+4	1

ア ー ツ

名 称	Lv	種別	コスト	対象	射程	効 果
レイテント・パワー	1	IN	0	自	—	ウィルを5点得る。1シナリオに1回使用可能
ヒーリング	1	AC	3	味単	遠	HPを3D6+5点回復
ファースト・エイド	1	IN	3	味単	遠	HPを1D6+5点回復。1ラウンドに1回のみ
ウォークライ	1	AC	10	—	—	あなた以外の味方全員が攻撃+3ダメージ
スフィア・アンビュラス	1	IN	x	自	—	PE以外のアンビュラスアーツの対象を2体まで拡大

装 備 品

	名 称	効 果	備 考
武 器	アイアンボルト	命中修正 ダメージ 0+4	
武 器		命中修正 ダメージ	
防 具	コート	防御力 +1	
イ ン ナ ー	ノーマル	—	
アクセサリ	カーバンクルハート	ボーナス+1	
アクセサリ			

所 持 品

名 称	備 考
活動基本装備	携帯食料三日分、水筒、マッパ、小型ナイフ、長さ10mのロープ
ヴァイタルドリンク	HPを2D6点回復
ハリー	「猛毒状態」を回復
所持金	50s

私的な利用を前提として複製を許可します。 © 富士見書房・灘新一郎・Bridge-Head

サンプルリスト

サンプルブック1

サンプルキャラクター 1	(グラディウス×グラディウス)	斬撃の守護者
サンプルキャラクター 2	(アンビュラス×サジタリア)	生命の右手
サンプルキャラクター 3	(エレメンタラー×エレメンタラー)	連なる焰
サンプルキャラクター 4	(サジタリア×サジタリア)	吼えたる射手
サンプルキャラクター 5	(エレメンタラー×アンビュラス)	西風の舞姫
サンプルキャラクター 6	(グラディウス×エレメンタラー)	質素高潔の騎士
サンプルキャラクター 7	(サジタリア×エレメンタラー)	拝金の超越者
サンプルキャラクター 8	(アンビュラス×グラディウス)	坑道の灯火
サンプルキャラクター 9	(グラディウス×オデッセイア)	不屈の一念
サンプルキャラクター 10	(アンビュラス×プロミネンス)	救命の輝き

サンプルブック2

サンプルキャラクター 11	(エレメンタラー×アーヴァント)	知の先駆者
サンプルキャラクター 12	(サジタリア×クロスバイツ)	光と闇の境界者
サンプルキャラクター 13	(グラディウス×エクスプロイヤー)	超然たる力
サンプルキャラクター 14	(サジタリア×ニュートリノ)	神速の銃弾
サンプルキャラクター 15	(グラディウス×グラディウス)	誇り高き双剣
サンプルキャラクター 16	(アンビュラス×アンビュラス)	純真なる守り手
サンプルキャラクター 17	(エレメンタラー×エレメンタラー)	力に魅せられし者
サンプルキャラクター 18	(サジタリア×サジタリア)	悪滅の反逆者
サンプルキャラクター 19	(グラディウス×グラディウス)	無手の求道者