



アイテムブック

アサルトエンジン各分冊の目次

アサルトエンジンは、各章ごとに分冊化されています。各分冊に収録されている情報は以下の通りです。また本分冊「アイテムブック」の目次は下記赤字箇所を、サンプルキャラクターは「サンプルブック1」および「サンプルブック2」を参照してください。

アーツブック

カードの読み方	3
コモンアーツ	4
グラディウス	6
アンビュラス	8
エレメンタラー	10
サジタリア	12
オデッセイア	14
プロミネンス	16
アーヴァント	18
クロスバイク	20
エクスプロイヤー	22
ニュートリノ	24

2 アイテムブック

アイテムの分類と解説	3
初期装備	3
アイテムの売却	3
アメニティ	3
武器（イクシード）	4
補足：アイテムについて	5
防具	6
インナー	6
アメニティ	6
アクセサリ	7
消耗品	7

エネミーブック

世界を脅かすモノ	3
ジェネシス一覧	4
モルフ作成ルール	6
サンプルモルフ	7
カードの読み方	10
モルフ専用アーツ	11
クリーチャー	14
クリーチャースキル	18

ルールブック

はじめに	6
アサルトエンジンとは	7
キャラクターシートの記入方法	8
ヘリックス管理シートの記入方法	9
アサルトエンジン用語解説	10
キャラクターの作成	13
キャラクターの成長	18
アーツ	19
行動判定	20
行動判定の流れ	21
ウィル	22
ヘリックス	24
一般判定	25
サクセスとリロール	26
戦闘	27
戦闘の流れ	28
戦闘の流れ（チャート）	29
戦闘判定	30
戦闘判定の流れ	31
ダメージの処理	32
ダメージ処理の流れ	33
ベット	34
その他のルール	35

ワールドガイド

舞台のあらまし	4
カナンビーク歴史年表	5
ピレナステラ地方	6
学術都市アカデミア	12
学園機関アサルトエンジンとハイランダー	16
学園機関アサルトエンジン施設ガイド	18
NPC	20

プレイングシート

プレイングシートは以下のシートで構成されています。

- ・キャラクターシート
- ・ヘリックス管理シート
- ・ウィルカウンター（解説付き）
- ・ウィルカウンター（上限50）
- ・バトルマップ
- ・状態異常カード
- ・アーツシート



■アイテムの分類と解説

1：武器（イクシード）

ハイランダー専用の武器で、過去にジェネシスにより造られたものと、アサルトエンジンの研究により製造されたものが存在しています。

クリーチャーやモルフに効果的な打撃を与えられる武器であり、非ハイランダーでは扱うことができません。

イクシードには以下の7種類のものが存在しています。

武器種類	攻撃種別	射程
ダガー	白兵攻撃	近距離
ソード	白兵攻撃	近距離
スピア	白兵攻撃	近距離
Dソード	白兵攻撃	近距離
アックス	白兵攻撃	近距離
ショット	射撃攻撃	遠距離
ブースター	特殊 (P.5 ブースター参照)	

2：防具

鎧やコート、マントなど衣服の上から着用する装備です。主に防御力を強化しますが、中には回避力を向上させるものや、出生値を底上げするものも存在します。

3：インナー

防具とは別に衣服の下に着込む装備で、普通のものから身体を機能的にサポートして、防御や各能力の向上を助ける働きをもつものがあります。

4：アクセサリ

衣服のアクセントとして身に着ける装飾品の一種です。

装備している者に、様々な効果をもたらします。

5：消耗品

文字通り、1回で消費してしまうものがほとんどです。戦闘時には、1回の行動を消費して1つの消耗品を使用することができます(《コンバット・レーション》等特殊なアーツの使用時を除く)。

■初期装備

初期作成のキャラクターは、アサルトエンジンの制服、銀時計、一般的な衣服、ノーマルのインナー、活動基本装備を持っているものとします。

■アイテムの売却

各アイテムは、**価格の半額**で引き取ってもらえるものとします(ただしイクシードに関してはアサルトエンジン以外での売買は禁じられています)。

■アメニティ

キャラクターたちが任務の遂行等でアカデミア外に行く時に使用するであろうサービスなどの標準的な価格です。マスターはこれを目安に調整してください。

※ハイランダーに関して

アサルトエンジンに所属するハイランダーには、寮などの最低限の衣食住は保証されていますが、中にはアカデミア内に家を借り(または買い)そこから通っている生徒もいます(もちろんアカデミア内の実家から通っている生徒もいます)。

コラム「インナーについて」

装備アイテムとしてのインナーは、下着に限らず制服の下に着るもの全般を指しています。アンダーシャツやボディースーツ、レギンス、アンダースコートなど、下着の上に着用するものも、制服の下に着こんでムリのないものであればインナーということになります。

ですので、インナーの装備欄が空欄だからといって**はいてない**なんてことはありません(「いいや私のキャラははいてない」という方は好きにしてください)。

制服の下に着こんで問題ない衣装であればインナーであると言い張ることができますので、**「アクティブ」が体操服**であろうと**「サポート」が水着**であろうと主張するのは自由です(笑)。

どっちも「テンプレーション」だって言うならそれもよし!



■武器（イクシード）

ダガー

装備可能：	グラディウス	アンビュラス	エレメンタラー	サジタリア	オデッセイア
	プロミネンス	アーヴァント	クロスバイツ	エクспロイヤー	ニュートリノ

片手で扱う短い刀身の武器。扱い易いが威力には欠ける。

	名称	命中修正	ダメージ修正	価格	解説
	スラッシュリーフ	+1	+2	100	木の葉に似た形状をした、携帯性に優れた小刀
	クリスナイフ	+1	+4	180	波打つような刃を持つ鋭利な短剣
	ウィッシュ	+2	+2	200	数々のハイランダーたちの信を勝ち得た小さき剣
	ラストホープ	+2	+4	360	逸話で最後の賭けを行うときには、たびたび登場する短剣
	ハートレス	+1	+8	1200	急所を的確に突くための鋭く細い切っ先を持つ短剣
	ムーンライト	+1	+10	2000	月光を思わせる優美な刀身を持つ肉厚の短剣
	ドネイト	+2	+8	2400	寄付や贈呈の際、繁く用いられる美麗な短剣
	サンクチュアリ	+1	+12	3000	聖域の名を冠する白銀色の小剣

ソード

装備可能：	グラディウス	アンビュラス	エレメンタラー	サジタリア	オデッセイア
	プロミネンス	アーヴァント	クロスバイツ	エクспロイヤー	ニュートリノ

片手で扱える刀剣。短剣よりも熟練が必要。

	名称	命中修正	ダメージ修正	価格	解説
	シルバーサーベル	0	+5	200	真っ直ぐな刀身を持った片手剣
	スラッシャー	+1	+5	300	切り下ろすよりも、なぎ払う動きに適した幅広の剣
	フルーレ	0	+7	400	細く鋭くしなやかな刀身を持った剣
	ニュートラライズ	+1	+7	600	斬られた者は自然に帰すと噂される長剣
	クレセントソード	0	+11	2000	切り裂くための優雅な曲線を描く刀身を持った長剣
	ライトニング	+1	+11	3000	雷をまとったかのような軌跡を描く名剣
	スティンガー	0	+13	4000	叩き切るための重量と切れ味を兼ね備えた長剣
	ディシペイト	0	+17	6000	多くのモルフやクリーチャーの命を霧消せしめてきた名剣

スピア

装備可能：	グラディウス	アンビュラス	エレメンタラー	サジタリア	オデッセイア
	プロミネンス	アーヴァント	クロスバイツ	エクспロイヤー	ニュートリノ

長柄の武器。剣より間合いが長く、ある意味実戦向け。

	名称	命中修正	ダメージ修正	価格	解説
	ライトスピア	-2	+7	240	取り回ししやすい長さの短い槍
	ジャベリナー	-1	+7	300	全体に比して、穂先が長い細槍。投擲は不可
	シルバーグリント	-2	+9	500	残光を残すほどに研ぎ澄まされた切先を持つ槍
	ハードロッカー	-1	+9	700	馬上槍をハイランダー用に改良した一品
	クロスエッジ	-2	+13	2360	穂先に十字型の刃を持つ槍
	デトネイト	-1	+13	3200	癒えぬ傷を与えるとされる、有名な十字槍
	ブランディッシュ	-2	+15	4800	斧と槍の機能を併せ持つ長大な武器
	テラー	-1	+19	6800	畏怖の名を冠し、数々のモルフを葬ってきた名槍

Dソード

装備可能：	グラディウス	アンビュラス	エレメンタラー	サジタリア	オデッセイア
	プロミネンス	アーヴァント	クロスバイツ	エクспロイヤー	ニュートリノ

両手でなければ扱えない刀剣。並の腕力では振り回すのも難しい

	名称	命中修正	ダメージ修正	価格	解説
	ブラックファンク	-4	+9	300	不気味に黒くくすんだ刀身を持つ大剣
	ツヴァイハンダー	-3	+9	400	全長2メートルに達する大剣。常人では振るうことも至難
	クレイモア	-4	+11	600	鋭い切れ味を持った両手剣
	デストラクション	-3	+11	800	重量化を進めた結果、逆にバランスの良くなった大剣
	フレイムブレイド	-4	+13	2900	刀身に炎の紋様を刻み込んだ美しい大剣
	ボルケーノ	-3	+13	3600	活火山のごとき苛烈さで敵を沈める、金属の塊剣
	メテオスピリット	-4	+17	6000	天から降る隕石を思わせる重量を備えた巨大な剣
	ランドブレイカー	-4	+21	9000	大地に亀裂を生じさせるほどの破壊力を有した巨剣



アックス

装備可能：

グラディウス	アンビュラス	エレメンタラー	サジタリア	オデッセイア
プロミネンス	アーヴァント	クロスバイツ	エクスポイヤー	ニュートリノ

重量と厚みのある斧頭で叩き割るようにして振るう武器。

名 称	命中修正	ダメージ修正	価格	解説
ロガーアーム	-6	+11	440	叩き切るための重量と鋭さを兼ね備えた斧
エリミネイト	-5	+11	550	斧とは思えぬ機敏な動きで、敵の命を削除する戦斧
バトルアックス	-6	+13	900	戦闘用につくられた大斧
ギガントアックス	-5	+13	1050	斧というより、もはや岩を思わせる巨大な一振り
パニッシャー	-6	+15	4360	手に余るほどの重量と破壊力を持った大斧
ドゥーム	-5	+15	5470	触れただけでクリーチャーの息の根を止める、鋭き死斧
サンダーボルト	-6	+19	9000	落雷の名を持つ巨大な斧。人の身では構えることすら至難
グラビティ	-6	+23	13200	高所から落とすだけでクリーチャーを死滅させた巨斧

ショット

装備可能：

グラディウス	アンビュラス	エレメンタラー	サジタリア	オデッセイア
プロミネンス	アーヴァント	クロスバイツ	エクスポイヤー	ニュートリノ

弾丸を発射する射撃武器。一般にはあまり出回っていない。

名 称	命中修正	ダメージ修正	価格	解説
アイアンボルト	0	+4	300	扱いやすい短い銃身を持った拳銃
ストライカー	+1	+4	450	照準に調整を加え、精度を重視した拳銃
ホワイトホース	0	+6	550	白馬を思わせる白い流線型のフォルムをした長銃身の銃
アブゾーバー	+1	+6	770	連射性に長け、残弾を見る見る吸い込んでいく拳銃
ハウリング	0	+10	2100	強力な弾丸を使用できるように改良された拳銃
パニッシュ	+1	+10	3150	この世からの追放者として知られる、消音声に秀でた小銃
イルプラスト	0	+12	4400	威力を徹底追及した大口徑拳銃
ジャッジメント	0	+16	9000	ハイランダー大戦の折、勝敗を分けたとも噂される名銃

ブースター

装備可能：

グラディウス	アンビュラス	エレメンタラー	サジタリア	オデッセイア
プロミネンス	アーヴァント	クロスバイツ	エクスポイヤー	ニュートリノ

エレメンタラーの力を増幅して放つための特殊な金属製装身具

名 称	命中修正*	ダメージ修正*	価格	解説
コントローラー	0	+2	400	バングル（腕輪）の形状をした増幅器
オーガナイザー	+1	+2	600	学園教師クラーク・リンゼントの手による増幅器
マニユビレイター	0	+4	700	グラブ（手袋）の形状をした増幅器
ソウルシーバー	+1	+4	950	敵の魂を蝕むとされる、バングル（腕輪）状の増幅器
アルティマイザー	0	+6	3760	ガントレット（籠手）の形状をした増幅器
スターゲイザー	+1	+6	4650	星砕きの異名を持つ、クラークの傑作増幅器
ハイペリオン	0	+10	7200	アーム（腕鎧）の形状をした増幅器
コラプター	0	+14	12000	数多のモルフを討滅してきたエレメンタラー垂涎の一品

※ブースター自体に攻撃能力はありませんが、エレメンタラーの攻撃アーツ（《エナジーショット》《フォアフロント》等）の命中や威力を増幅する効果があります。（逆に、ブースターを装備しなくても、エレメンタラーの攻撃アーツは使用できます）

■補足：アイテムについて

アイテムには、装備品に属する**武器（イクシード）**、**防具**、**インナー**、**アクセサリ**、所持品に属する**消耗品**があります。（上記以外の持ち物に関しては、所持品欄に記載すると良いでしょう）

装備品に関しては、

- **武器、防具、インナー**はそれぞれ**1個まで**装備可能
（武器については《トゥーハンド》《トゥーソード・フェンサー》等のアーツを持つ場合は**2個まで**装備可能。また、予備武器として装備欄に記載する事自体は可能です）
- **アクセサリ**は**2個まで**装備可能
（ただし同じ名称のアクセサリを**2つ**装備する事は不可です）

協力：深玲さん、小林兼三さん

■防具

名称	防御力	価格	解説
コート	+1	100	アサルトエンジン指定のコート。厚手で丈夫
レザージャケット	+1	100	革製の上着。性能はコートと同じ。お好みで。
マント	+1	180	運動を妨げぬ工夫が施されたマント。白兵回避・射撃回避+1
プロテクター	+2	200	衣服の上からつける部分鎧
レザーマント	+2	480	上質の革を使った軽量のマント。白兵回避・射撃回避+2
防護ベスト	+3	400	胴体を守るベスト。防弾防刃能力をもつ
戦闘用コート	+4	700	戦闘用に作られた丈夫で機能的なコート
アーマージャケット	+5	1200	装甲板で補強された戦闘服
バトルスーツ	+6	2500	強靱な繊維で編まれた、トラッド系のスーツ。体+1
ディスティニー	+7	4700	運気を呼び寄せるとされる、白と赤が基調のコート。運+2
イノセンス	+8	6000	ハイランダー大戦時に士官がまとったトレンチコート。速+1
マスカレード	+9	8300	強化繊維で編まれた漆黒のロングコート。知+2
セイクリッド	+10	10000	ジャケット型アーティファクト。レギント作。体・知・速・運+2

■インナー

名称	防御力	価格	解説
ノーマル	0	10	一般的な、ごく普通のインナー
アクティブ	0	50	一般判定値に+5の修正 着やすく動きやすいように工夫されたインナー
サーモ	0	100	火氷の属性ダメージに対して防御力+2 急激な温度変化から身を守るためのインナー
サポート	0	100	白兵ダメージ+1 体を適度に圧迫し、力を出しやすくするインナー
フリースシャツ	0	100	保温効果の高いインナー。筋肉がこわばりにくくなる。白兵回避+1
ノースリーブ	0	100	反射行動を妨害しないよう設計された、ノースリーブの軽量シャツ。射撃回避+1
反属性シャツ	0	260	火氷雷風光闇の属性ダメージのみを軽減する、特殊繊維のシャツ。属性ダメージ-2
ディフェンド	+1	220	気休め程度ながら防御力を備えたインナー
スパッツ	0	270	足運びなど、下半身の運動効果を上げるスパッツ。白兵ダメージ+2
ショートパンツ	0	300	射撃時に、下半身の微妙な動きを阻害しないショートパンツ。射撃ダメージ+2
対刃シャツ	+2	880	細い金属の編みこまれた防弾、防刃、対属性攻撃シャツ
アンチベノム	0	780	体内の毒気を吸い出す効果を有したインナー。毒ダメージ-3
テンプレーション	0	50~	デザイン的に気合が違う高級インナー。いわゆる勝負下着

■アメニティ

名称	価格	解説
一般的な衣服	50	ごく一般的な服の一式
上等な衣服	100~	少し洒落た感じの服一式
ドレス・タキシード	200~	社交界など格式の高い場に出る際の正装
宿泊（普通）	10	一般的な宿泊施設の使用料金
宿泊（高）	40~	高級な宿泊施設の使用料金。上を見たら天井知らず
食事（普通）	2	一般的な店で食事をする際の料金の目安
食事（高）	10	高級な店で食事をする際の料金の目安
鉄道（無賃）	0	駅員や鉄道保安官の目をかいくぐり、無賃乗車。当然犯罪なのでハイリスク
鉄道（エコノミー）	10~	隣国まで自由席をとった場合の運賃。運賃は乗車距離に比例
鉄道（ファースト）	50~	隣国まで指定席をとった場合の運賃。セレブなひとりが拘束されている
馬車（一日）	5	馬車を一日借りた場合の料金



■アクセサリ

名称	効果	価格	解説
ドッグタグ	体+1	200	氏名や所属、血液型を刻んだ小さなプレート。過酷な任務に就く際に携帯する
ゴールドチップ	知+1	200	ペン先に金を使った高級万年筆。実用だけでなく装飾品としても価値ある一品
クロムチェーン	速+1	200	「鎖じゃ俺を縛れない」という挑発的な意味を持つチェーンアクセ
ラッキーダイム	運+1	200	幸運のお守りとして有名なコイン
ソードクロス	体+2	500	交差する双剣を意匠化した、銀と深紅のエンブレム。強靱な意志を象徴する
ステラマリス	知+2	500	満天の星空を意匠化した、金と濃紺のエンブレム。理想と導きを象徴する
ストームプリンガー	速+2	500	竜巻を意匠化した、銀と濃緑色のエンブレム。疾さと荒ぶる魂を象徴する
ライジングサン	運+2	500	太陽を意匠化した黄金のエンブレム。運気の高まりを象徴する
ホークアイ	射撃ダメージ+2	300	獲物を狙う鷹の目を象った紋様のバンダナ
スカルマーク	白兵ダメージ+2	300	撃墜マーク代わりに使われたりする、ドクロを象った指輪
ブルズホーン	最大HP+5	1000	生命力の象徴、雄牛を象ったバングル
ムーンフェイス	最大MP+5	800	空を巡る月を象ったイヤリング
スタリオン	行動値+2	150	野生の悍馬を象ったバッジ
カーバングルハート	ボーナス+1	300	赤い貴石で作られたハートをあしらったチョーカー
ハードグラス	射撃ダメージ+4	700	強化ガラス製の眼鏡。度数なしのものを愛用する学生もいる
バンテージ	白兵ダメージ+4	700	手元や関節に巻く特殊な機能性滑り止め包帯。身体への負荷を軽減する
コンバットブーツ	白兵回避+1	120	戦闘用に作られたブーツ。丈夫で動きやすく、足元をしっかりと固めてくれる
レイヴンマークス	射撃回避+1	120	翼の模様を刻み込んだ黒い貴石のブローチ。矢避けのお守り
ブリズムカラー	属性攻撃ダメージ+3	500	光の具合で色が変わるようカットされた宝石の耳飾り。各属性の力を強める
スタッパー	クリティカル時 +1D6ダメージ	500	暗殺者が好んで用いる不思議な指輪
プレシャス	戦闘時ウィル上限+2	600	「大切な何か」やその一部を肌身離さず持ち歩くための小さなロケット

■消耗品

名称	価格	解説
ヴァイタルドリンク	40	体力を回復させる薬剤。HPを2D6回復させる。使い捨て
メンタルドリンク	100	精神力を回復させる薬剤。MPを2D6回復させる。使い捨て
ライフストリーム	200	マドラの実配合の薬剤。HPを4D6回復させる。使い捨て
メンタルストリーム	500	マドラの実配合の薬剤。MPを4D6回復させる。使い捨て
ハリー	10	「猛毒状態」を回復させる薬品。使い捨て
ブレイブハーツ	30	「虚無状態」を回復させる薬品。使い捨て
フォーギヴン	30	「消沈状態」を回復させる薬品。使い捨て
ファイトラブ	30	「戦慄状態」を回復させる薬品。使い捨て
ケーン	30	「呆然状態」を回復させる薬品。使い捨て
グッドファーザー	30	「鈍重状態」を回復させる薬品。使い捨て
ペイシャント	30	「衰弱状態」を回復させる薬品。使い捨て
カサブランカ	300	同列の仲間の「戦闘不能状態」を、行動済みの状態で回復させる薬品。使い捨て
炎の秘石	100	任意の敵単体に2D6の火属性ダメージ。判定不要。使い捨て
氷の秘石	100	任意の敵単体に2D6の氷属性ダメージ。判定不要。使い捨て
雷の秘石	100	任意の敵単体に2D6の雷属性ダメージ。判定不要。使い捨て
風の秘石	100	任意の敵単体に2D6の風属性ダメージ。判定不要。使い捨て
グリーンビル*	50	一般判定前に使うことで一時的に一般判定値+5。1判定に1度。使い捨て
レッドビル*	100	一般判定前に使うことで一時的に一般判定値+10。1判定に1度。使い捨て
活動基本装備	100	携帯食料3日分、水筒、マッチ、小型ナイフ、長さ10mのロープのセット
携帯食料1日分	5	保存食1日分の缶詰のセット。缶切はサービス

※グリーンビル・レッドビルについて

両方とも、一時的に一般判定値を高める効果のある消耗品ですが、両方同時に使用することにより、効果が重複します。(＋15の効果)

協力：バートンさん

索引

あ	アーマージャケット (防具)	6	宿泊(普通) (アメニティ)	6	ハイペリオン (ブースター)	5
	アイアンボルト (ショット)	5	上等な衣服 (アメニティ)	6	ハウリング (ショット)	5
	アクセサリ	7	消耗品	7	馬車 (一日) (アメニティ)	6
	アクティブ (インナー)	6	ショートパンツ (インナー)	6	バトルアックス (アックス)	5
	アックス	5	食事(高) (アメニティ)	6	バトルスーツ (防具)	6
	アブゾーバー (ショット)	5	食事(普通) (アメニティ)	6	パニッシャー (アックス)	5
	アメニティ	6	ショット	5	パニッシュ (ショット)	5
	アルティマイザー (ブースター)	5	シルバーゲリント (ソード)	4	ハリ	7
	アンチベノム (インナー)	6	シルバーサーベル (ソード)	4	反属性シャツ (インナー)	6
い			す		バンデージ (アクセサリ)	7
	雷の秘石 (消耗品)	7	スカルマーク (アクセサリ)	7	ふ	
	一般的な衣服 (アメニティ)	6	スターゲイザー (ブースター)	5	ファイトラブ (消耗品)	7
	イノセンス (防具)	6	スタッパー (アクセサリ)	7	ブースター	5
	イルプラスト (ショット)	5	スタリオン (アクセサリ)	7	フォーギヴン (消耗品)	7
	インナー	6	スティンガー (ソード)	4	ブラックファンク (Dソード)	4
う			ステラマリス (アクセサリ)	7	ブランディッシュ (ソード)	4
	ヴァイタルドリンク (消耗品)	7	ストームプリンガー (アクセサリ)	7	フリースシャツ (インナー)	6
	ウィッシュ (ダガー)	4	ストライカー (ショット)	5	プリズムカラー (アクセサリ)	7
え			スパッツ (インナー)	6	フルーレ (ソード)	4
	エリミネイト (アックス)	5	スピア	4	ブルズホーン (アクセサリ)	7
お			スラッシャー (ソード)	4	ブレイブハーツ (消耗品)	7
	オーガナイザー (ブースター)	5	スラッシュリーフ (ダガー)	4	フレイムブレイド (Dソード)	4
か			せ		ブレシャス (アクセサリ)	7
	カーバンクルハート (アクセサリ)	7	セイクリッド (防具)	6	プロテクター (防具)	6
	カサブランカ (消耗品)	7	戦闘用コート (防具)	6	へ	
	風の秘石 (消耗品)	7	そ		ペイシャント (消耗品)	7
	活動基本装備 (消耗品)	7	ソウルシーバー (ブースター)	5	ほ	
き			ソード	4	防具	6
	ギガントアックス (アックス)	5	ソードクロス (アクセサリ)	7	防護ベスト (防具)	6
く			た		ホークアイ (アクセサリ)	7
	グッドファーザー (消耗品)	7	対刃シャツ (インナー)	6	炎の秘石 (消耗品)	7
	グラビティ (アックス)	5	ダガー	4	ボルケーノ (Dソード)	4
	グリーンピル (消耗品)	7	タキシード (アメニティ)	6	ホワイトホース (ショット)	5
	クリスナイフ (ダガー)	4	Dソード	4	ま	
	クレイモア (Dソード)	4	つ		マスカレード (防具)	6
	クレセントソード (ソード)	4	ツヴァイハンダー (Dソード)	4	マニピレイター (ブースター)	5
	クロスエッジ (ソード)	4	て		マント (防具)	6
	クロムチェーン (アクセサリ)	7	ディシペイト (ソード)	4	む	
け			ディスティニー (防具)	6	ムーンフェイズ (アクセサリ)	7
	携帯食料1日分 (消耗品)	7	ディフェンド (インナー)	6	ムーンライト (ダガー)	4
	ケーン (消耗品)	7	デストラクション (Dソード)	4	め	
こ			鉄道 (エコノミー) (アメニティ)	6	メテオスピリット (Dソード)	4
	コート (防具)	6	鉄道 (ファースト) (アメニティ)	6	メンタルストリーム (消耗品)	7
	氷の秘石 (消耗品)	7	鉄道 (無賃) (アメニティ)	6	メンタルドリンク (消耗品)	7
	ゴールドチップ (アクセサリ)	7	デトナイト (ソード)	4	ら	
	コラプター (ブースター)	5	テラー (ソード)	4	ライジングサン (アクセサリ)	7
	コントローラー (ブースター)	5	テンプレーション (インナー)	6	ライトスピア (ソード)	4
	コンバットブーツ (アクセサリ)	7	と		ライトニング (ソード)	4
さ			ドゥーム (アックス)	5	ライフストリーム (消耗品)	7
	サーモ (インナー)	6	ドッグタグ (アクセサリ)	7	ラストホープ (ダガー)	4
	サポート (インナー)	6	ドネイト (ダガー)	4	ラッキータイム (アクセサリ)	7
	サンクチュアリ (ダガー)	4	ドレス (アメニティ)	6	ランドプレイヤー (Dソード)	4
	サンダーボルト (アックス)	5	に		れ	
し			ニュートラライズ (ソード)	4	レイヴンマークス (アクセサリ)	7
	ジャッジメント (ショット)	5	の		レザージャケット (防具)	6
	ジャベリナー (ソード)	4	ノースリーブ (インナー)	6	レザーマント (防具)	6
	宿泊(高) (アメニティ)	6	ノーマル (インナー)	6	レッドピル (消耗品)	7
			は		ろ	
			ハードグラス (アクセサリ)	7	ロガーアーム (アックス)	5
			ハートレス (ダガー)	4		
			ハードロッカー (ソード)	4		

