



AE シナリオ⑧『ヴァルトマンの書庫52巻』

[2012/8/30:改訂版]

シナリオ:灘新一郎 / イラスト:睦屋半風

(※富士見書房・ドラゴン帝国コンベンション用シナリオ)

■本シナリオについて

- ・プレイヤーの人数:4～5 人
- ・キャラクターレベル:1
- ・所要時間:約 3～4 時間
- ・使用キャラクター:サンプルキャラクター、または 1 レベルのキャラクターを作成

■あらすじ

学園のカフェテリアで放課後を過ごしていた PC たちは担任のマリアベルからティリー・サヴェージ捜索のため、彼女の自宅を訪れるよう頼まれる。

ティリーはマリアベルのクラスのハイランダーで、図書館で寝泊りするほどの本の虫。

PC たちが自宅を訪れると、ティリーは不在。部屋の中に置かれていた唯一の書物が、アーティファクト「ヴァルトマンの書庫」であることを突き止める。

ティリーはこのアーティファクトの力で、書庫内に封じられている古代図書館へ、転移させられてしまったのだ。

マリアベルからも正式にティリーの救出を依頼され、「ヴァルトマンの書庫」内へと入っていく PC たち。

古代図書館に巢食うクリーチャーやモルフを倒し、PC たちはティリーを救出。無事、ティリーの部屋へと戻ってくるのだった。

■舞台・NPC 解説

- ・一般住宅街(「ワールドガイド」参照)
- ・マリアベル・フィッシャー(「ワールドガイド」参照)

- ・ティリー・サヴェージ (女/16 歳)
[協力:トキハラさん(読者投稿NPC)]
「まだ——図書館の本の2割も読んでいないわ」
学園の図書館に生息(と言っていいほど通い詰めている)するハイランダーの少女。
本好きが昂じて、図書館で寝泊りするほど。(いつでも寝られるようにパジャマ、ナイトキャップ、本を装備。



■シナリオの見方

・概要

その場所で行われるおおまか内容や、プレイヤーに伝えるべきことなどが書かれています。GM はここを参照し、以下の二つの項目を PC の状況や性格などに合わせてうまく調整してください。

・情景描写

冒頭で、GM が読み上げる内容が書かれています。基本的には GM はそのまま読めば良いようになっていますが、状況に応じて、内容を修正してもかまいません。

・イベント

その場面で起こるイベントが書かれています。情景描写を読み終えた後、頃合を見て起こしてください。

イベントは、必ず起こるものと、PC の判定の成否によって起こるものに分かれています。(判定が必要な場合は、その旨が書かれています)これも PC に合わせて GM が修正してもかまいません。

1. 放課後(オープニング)

【概要】

カフェテリアにいる PC たちが、マリアベルにティリー家までお使いを頼まれるシーン。

【情景描写】

初秋の放課後。マリアベルがきよろきよろしながら、カフェテリアに入ってくる。

ややあって PC たちを見つけたらしく、かつかつとヒールを鳴らしながら近づいてくる。

マリアベル「あら、あなたたち。ちょうどよかったわ。ちょっと頼まれてくるかしら？」

【イベント】

マリアベル「うちのクラスのティリー・サヴェージ、知っているでしょ？ 本の虫の」

「あの子今日も授業をさぼっていて、お説教しないとイケないのだけれど……って、それは別の話ね」

「実はね——図書館にもいないみたいなの」

「悪いけど、彼女の自宅を見てきてもらえないかしら？」

マリアベルと PC たち全員に、ヘリックスを取らせてください。

この時点でテレパスをティリーに使っても、通じません。

(※GM 注:シナリオ開始前に、プレイヤーへ伝えて下さい)

PC たちは顔見知りで、マリアベルのクラスの生徒であり、放課後学園のカフェテリアでお茶をしているところから始まります。

シナリオ開始時点で、ティリー・サヴェージと知人でありたい PC には、ヘリックスを取得させて下さい。

2. ティリーの自宅

【概要】

ティリーの部屋で「ヴァルトマンの書庫 52 巻」を発見し、マリアベルから書庫内の調査を正式に依頼されます。

【情景描写】

ティリーのアパートは、一般住宅街の一角にあった。

銀時計を見せ、事情を話すと、横柄な管理人の態度が一変。ティリーの部屋の鍵を開けてくれる。

管理人「さささ、どうぞハイランダーの皆さん」

部屋中本であふれ返っているかと思いきや、あにはからんや、室内は殺風景そのもの。家財が一切なく、部屋の真ん中には本が一冊あるきり。

【イベント】

本について、あるいは部屋について調べると PC が言い出したら、**【知】出生値による一般判定**を PC 全員に1度ずつさせて下さい。

この判定に成功した回数だけ、上から順に、以下のことがわかります。

- ・部屋の鍵がしまっていて、本が室内に残されていることから、ティリーはこの部屋から出ていないらしい(密室)
- ・本は「ヴァルトマンの書庫」と呼ばれるアーティファクト。造ったジェネシスは不明。ヴァルトマンの書庫内には、太古の書が納められている図書館があり、本を開くと、その図書館へ転移させられる。この本は 52 巻だが、番号が若いものほど危険度が増す。

PC がヴァルトマンの書庫を開くと宣言したならば、本は周囲の時空を歪ませ、ブラックホールさながらに PC たちを吸い込んでいく。

PC たちがマリアベルにテレパスで相談した場合、ティリーの救助を依頼される。報酬は1人当たり400シルバー。

マリアベル「事情はわかったわ。ティリーの身に危険が迫っているかもしれないわね」
「あなたたちはただちに、書庫内のティリー救出に向かいなさい」
「私もそちらへ急行するわ」

3. 閑話休題

【概要】

モルフのブックワームとティリーが接触する場面。

【情景描写】

巨大な図書館の一室。頭でっかちの男が、哲学書を読んでいる。

男「むっしっしっし。やべー、この本面白すぎだムシ」

「これだから読書はやめられないムシ」

「続きが気になるムシ。続きは……この続きはどうなるムシ」

と——本を顔に押し付けるようにして、室内に1人の少女が入ってくる。

少女はそのまま歩みを続け、男に衝突し、尻餅をつく。

男「むふふふ。興奮するムシ。ページをめくるのさえじれったいムシ」

「ちくしょう、焦らし上手め。(ドン!)ムシ? 何だムシ?」

【イベント】

特になし

4. ヴァルトマンの書庫 [Aエリア]

【概要】

書庫内の描写をプレイヤーに伝えるシーン。

【情景描写】

気がつくと、高さ約 50 メートル、幅 5 メートルほどの通路上に倒れている。

左右および後方には木造の書棚がそびえ立っており、見たことのない本がびっしりと納まっていた。

周囲は読書に最適な明度で、天井全体がぼんやりと光を帯びている。

無音の空間だ。

【イベント】

特になし

5. ヴァルトマンの書庫 [Bエリア]

【概要】

ダガーウルフとの戦闘。

【情景描写】

野球スタジアム大の空間で、外周には書棚が並んでいる。

キミたちがこのエリアに進入し、しばらく歩を進めると、怪物たちと目が合った。

【イベント】

PC たちと、ダガーウルフ×2(前衛に配置)との戦闘です。

この部屋には、他に特にめぼしいものはありません。

6. ヴァルトマンの書庫 [Cエリア]

【概要】

司書に扮したダーナから、ティリーの行き先と課題を提示されます。

【情景描写】

十字路に設えられたカウンターに、スーツ姿の美少女司書が座っている。

司書「うふふふふ、ようこそ不思議な世界へ。私は妖しい司書さんよ」

【イベント】

司書「少女？ ああ、その子ならこの先にいったわよ」(Hエリアの方角を指差して)

「でも、先への道は閉ざされちゃってるの。うふふふふ、。困ったよね〜」(ちつとも困ってなさそうに)

「あ、そうだ。私の頼みごとを聞いてくれたら、ここを通してあげる」

「実はね、ここには、本を出したら出しっぱなしの、自分勝手なモルフ君がいるのよ〜(小声で)私が造ったんだけど」

「で、読みたい本が2冊返却されてきてないの。探してきてくれないかな？」

「私が探しているのは2冊。『アーティファクト大全』と『禁忌のアーティファクト』」

「待ってるからね〜」(手をひらひら)

左の通路からは「しゃげー」「もけけー」という獣の咆哮、右の通路からは静寂が、それぞれ判定なしでわかります。



6-1. ヴァルトマンの書庫 [Dエリア]

【概要】

パイルモンキー、ガンレイヴンとの戦闘。

【情景描写】

妖しい司書と別れてしばらく歩を進めると、また野球スタジアム大の部屋がある。

部屋の中央では、奔放に暴れまわっているクリーチャーがおり、キミたちの侵入に気がついた。

【イベント】

PC たちと、パイルモンキー×1(前衛に配置)、ガンレイヴン×3(後衛に配置)との戦闘です。この部屋にも、他にめぼしいものはありません。

6-2. ヴァルトマンの書庫 [Eエリア]

【概要】

空き部屋。PC たちが小休止することができます。

【情景描写】

やはり、野球かサッカースタジアムほどの空間。

部屋の中は、網の目状に本棚が並んでいる。

【イベント】

空き部屋。

PC が小休止する場合、[キャラクターLv]×3点のHPとMPが回復します。

6-3. ヴァルトマンの書庫 [Fエリア]

【概要】

閲覧室。机の上に、『アーティファクト大全』とアイテムがある。

【情景描写】

一見して、閲覧室とわかる部屋にやってきた。

個人用の机と椅子のセットが、整然と、無数に並んでいる。

何かが置かれたままになっている机もありそうだ。

【イベント】

PC たちがこの部屋を調べると宣言したならば、おのおの一度ずつ【速】出生値による一般判定を行わせる。

成功者は1D10を振り、以下の表からアイテムを入手。

なお、判定の成功失敗に関わらず、『アーティファクト大全』が無条件に手に入る。

入手アイテム一覧

ダイス目 / アイテム

- | | |
|----|-----------|
| 1 | ヴァイタルドリンク |
| 2 | メンタルドリンク |
| 3 | グリーンピル |
| 4 | ライフストリーム |
| 5 | 氷の秘石 |
| 6 | 雷の秘石 |
| 7 | レッドピル |
| 8 | 風の秘石 |
| 9 | メンタルストリーム |
| 10 | 火の秘石 |

6-4. ヴァルトマンの書庫 [Gエリア]

【概要】

『禁忌のアーティファクト』の入手。

【情景描写】

中央には、100人以上が同時に使用できそうな、巨大な円形の学習机。最奥にひときわ背の高い書棚。

机の上には物が雑然と置かれていて、書棚の中腹とてっぺんにアイテムが見える。

【イベント】

大きな机……『禁忌のアーティファクト』とヴァイタルドリンク×2、メンタルドリンク×1。
判定なしで入手可能。

書棚……高さ約60メートル。土台が腐っているのか、ぐらぐらしている。かつ足場が非常に不安定。書棚の中腹とてっぺんに、アイテムの存在が見える。アイテムの入手には、書棚をよじ登る必要がある。よじ登るには以下の判定が必要で、失敗した瞬間、地面に落下。再び登るにも、判定は【運】判定からやり直し。(降りるには判定不要)

(中腹に至るまで)

【運】出生値による一般判定 → 【体】出生値による一般判定

(中腹からてっぺん)

【速】出生値による一般判定[やや難しい](-10%)

判定に失敗した場合、【運】判定で失敗＝2D6ダメージ、【体】判定で失敗＝3D6ダメージ、【速】判定で失敗＝4D6ダメージをそれぞれ受け、更に所持しているドリンク系のアイテム(～ドリンク、～ストリーム)がすべて破損する。

(※ダメージはすべて防御力やアーツ、《アゲンスト》で軽減可能)

(中腹で得られるアイテム)

→ ヴァイタルドリンク×2、メンタルドリンク×2

(てっぺんで得られるアイテム)

→ ライフストリーム×1、メンタルストリーム×1、火の秘石×1

7. ヴァルトマンの書庫 [Cエリア]

【概要】

『アーティファクト大全』『禁忌のアーティファクト』をダーナに渡し、Hエリアへの通路が開きます。

【情景描写】

『アーティファクト大全』『禁忌のアーティファクト』を揃え、再びこのエリアを訪れると、司書は本を受け取る。

司書「そうそう、これこれ。これが読みたかったんだ～」

「ありがとね、お兄ちゃんたち」

【イベント】

司書はHエリア側の書棚に手のひらをかざすと、書棚は陽炎のようにゆらめき、はじめから存在しなかったかのように消えていく。

司書「早く行かないと大変なことになっちゃうかもよ～？ うふふふふ」

8. ヴァルトマンの書庫 [Hエリア]

【概要】

モルフ(ブックワーム)との最終戦闘。

【情景描写】

先ほどまでの倍の広さはあろう、広大な部屋。書棚から本が引っ張り出されており、散乱している。

本の内側に顔がついたような化け物と、その足元で伸びているティリー、クリーチャーたち。化け物は経済学の専門書を読んだままティリーに対して《エナジーショット》を撃っているため、あさつての方角に飛んでいく。

化け物「むっしっしっし。ドメを刺す時間ももたないムシ」

「来たムシ。今度こそクライマックスムシ。よし、ページをめくるムシ」

「はあ……はあ……はあ……。興奮すぎて、鼻血を吹きそうだムシ」

【イベント】

PC たちがティリーを助け出すと宣言すれば、判定なしで成功する。

ティリーが助けられても、化け物(ブックワーム)はしばらく《エナジーショット》を撃っているが、やがて PC たちに気づく。

ブックワーム「ムシ？ お前たち、何者ムシ？」

「さては、俺様の至福の瞬間を邪魔してきたムシね？」

(地団駄踏んで)「ゆ、ゆ、ゆ、許せないムシ」

「書庫から出られなくなって30年。ここでの生活も悪くないと思いかけていた頃に……む、む、む、ハイランダーはひどいやつらだムシ」

パイルモンキー×1、ダガーウルフ×1 (共に前衛に配置)、ガンレイヴン×1 そして、ブックワーム (共に後衛に配置)との戦闘になります。

ブックワーム「し、尻に火がついたムシ」(HPが100を切ったら)

「やべー、火こええ！ 本が燃えるムシ！ 超こええムシ！」(リーンフォース使用時)

戦闘終了後、本のページがばらばらになり、落丁していきながら霧散する。

ブックワーム「ぺ、ページが……ページがむしられていくムシ……」

(落丁していくページに目を走らせながら)「やべー、ここめっちゃ……面白いムシ……」

ややあって、部屋の最奥から先ほどと同じように空間が歪曲し、PC たちとティリーは吸い出されていく。

9. ティリーの部屋(エンディング)

【概要】

ティリーを救出して無事戻ってくることができます。

【情景描写】

殺風景なはずのティリーの部屋は、マリアベルクラスの面々……マリアベルとPCたちのクラスメイトが約15人……によって占められていた。

マリアベル「いくわよ！ みんな！」

PCたちはマリアベルと目が合う。

彼女は両手を前に突き出し、飛び込み前の泳者さながらのポーズを取っている。

【イベント】

マリアベル「こほん。あ、あなたたち。無事だった……のね」

「よくやったわ。い、今見たことは忘れなさい」

ややあって、目を覚ましたティリーは、状況を知らされると、頬をぷーっと膨らませる。

ティリー「あれー？ 本は？ 見たこともない本は？」

「ぶー。せつかく素敵な世界にいたのにー」

「私の至福の時間を邪魔しないでよー」

「お、もうこんな時間。マリアベル先生の授業も終わってる時間だし、図書館に行かないとー」

マリアベルは、去ろうとするティリーの首根っこをつかむ。

マリアベル「ちょっと待ちなさい」

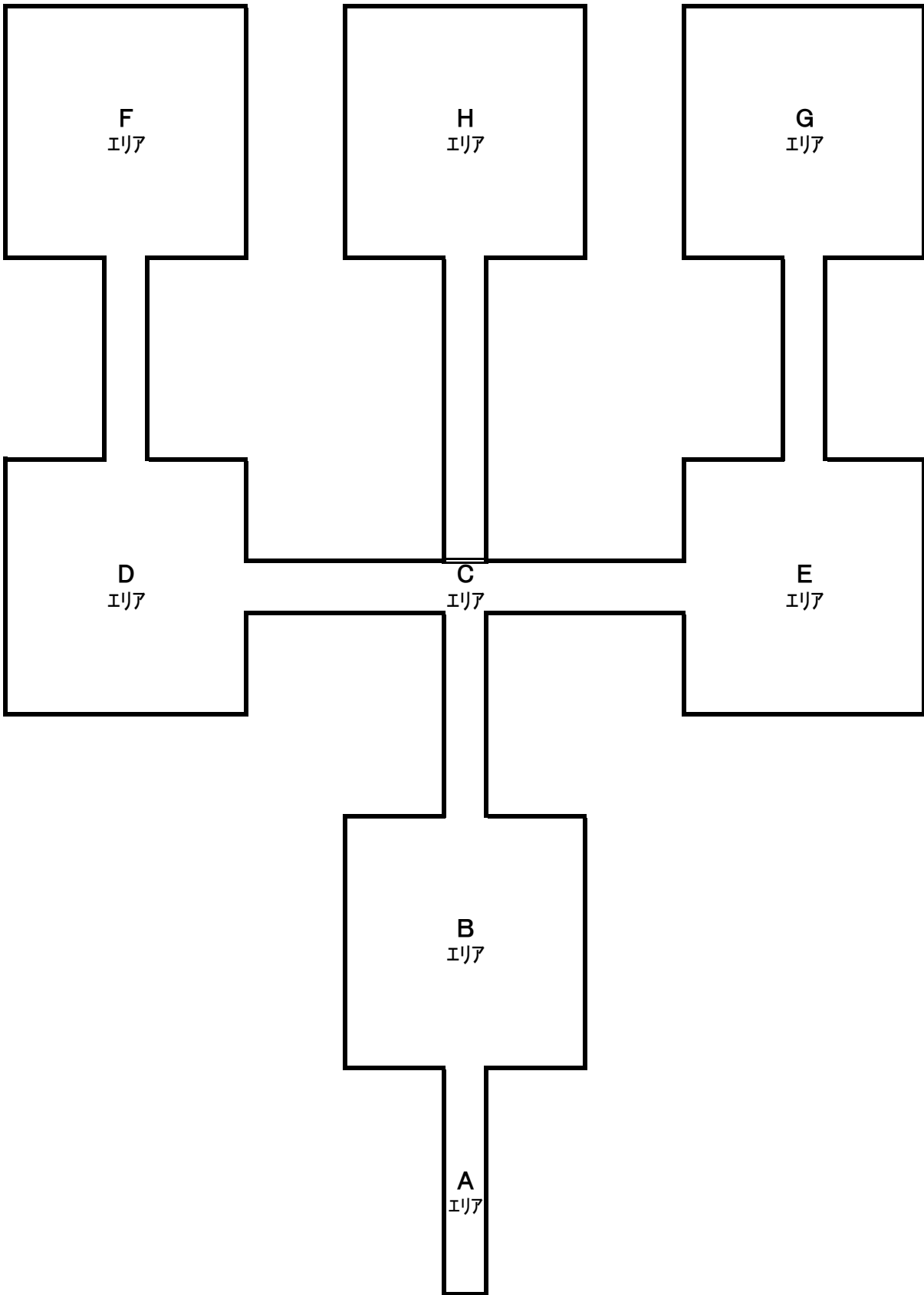
ティリー「や、やっぱり？」

マリアベル「いいこと、ティリー。いつも言っていることだけど、アーティファクトには……がみがみがみ」

マリアベルのお説教はまだまだ続くようです。

PC1人あたり報酬400シルバーと200点の経験点を与えて、ゲームは終了です。

ヴァルトマンの書庫地図



■クリーチャーデータ

クリーチャー名	ダガーウルフ		LV	1 (強化LV: -)	
行動値	12	防御	3	HP	43
弱点属性	火				
回避	白兵回避	8 %	射撃回避	5 %	
攻撃データ					
攻撃①	白兵 [近距離]	命中	82 %	ダメージ	2D6 +3
備考					
(攻撃②)		命中	%	ダメージ	D6
備考					
クリーチャースキル等					
なし					
解説					
<p>狼の遺伝子を有したクリーチャーです。 野生の狼よりも一回り大きく、獲物に突き立てる際、短剣に変異する牙が特徴的です。</p>					

クリーチャー名	ガンレイヴン		LV	1 (強化LV: -)	
行動値	10	防御	1	HP	38
弱点属性	氷				
回避	白兵回避	7 %	射撃回避	11 %	
攻撃データ					
攻撃①	射撃 [遠距離]	命中	76 %	ダメージ	2D6
備考					
(攻撃②)		命中	%	ダメージ	D6
備考					
クリーチャースキル等					
なし					
解説					
<p>鴉の遺伝子を有したクリーチャーです。 通常の鴉と大きさに差異はありませんが、喉奥に埋め込まれた短銃で襲い掛かってきます。</p>					

クリーチャー名	パイルモンキー		LV	1 (強化LV: -)	
行動値	6	防御	3	HP	83
弱点属性	雷				
回避	白兵回避	9 %	射撃回避	9 %	
攻撃データ					
攻撃①	白兵 [近距離]	命中	75 %	ダメージ	2D6 +5
備考					
(攻撃②)		命中	%	ダメージ	D6
備考					
クリーチャースキル等					
なし					
解説					
<p>猿の遺伝子を有したクリーチャーです。 野生の猿と大きさは変わらないものの、両腕が長さ1m程の鉄柱と化しており、戦闘に用いられます。</p>					

■モルフデータ

名前		ブックワーム			LV	1
シークエンス		エレメンタラー			×	ニュートリノ
出生値	【体】	3	【知】	13	【速】	8
行動値	13	防御	0	弱点属性		【運】 10
回避	白兵回避		3	%	射撃回避	10 %
HP	325					
MP	46					
変質ポイント分装備		ゴールドチップ				
攻撃データ						
攻撃①	射撃	[遠距離]	命中	37 %	ダメージ	4D6 +1
備考	《エナジーショット》による攻撃。2体まで攻撃可能					
(攻撃②)			命中	%	ダメージ	D6
備考						
アーツ						
アーツ名	LV	種別	コスト	効果等		
ヴァイタルインクリース	3	PE	0	HPに+300。計算済		
コンバージョン	1	IN	0	ダメージの固定値を3につき1Dに変換 計算済		
スワップ	1	IN	0	1D100ダイスの1の位と10の位を好きに選べる		
インセイン	1	PE	0	5ラウンド目より自ターン中2回行動になる またターン開始直前にMPが最大値まで回復		
ミラーニューロン	1	IN	0	失敗した判定をやりなおす 1シナリオ1回まで使用可能		
スフィア・エレメンタラー	1	IN	X	エナジーショットの対象を2体まで拡大		
エナジーショット	1	AC	3	無属性の射撃攻撃を行う。計算済		
スピードスター	1	PE	0	行動値+5。計算済		
リーンフォース	1	IN	1	次の攻撃に火属性を付与		
解説						
<p>ティリーと同じく本の虫。 元々は本屋の店員だったが、客そっちのけで読書に興じていたため、当然のようにクビ。 そんなときダーナに与えられたヴァルトマンの書庫に吸い込まれ、以来30年間モルフを やっている。</p>						