

サンプルキャラクター⑥：スポーツ選手

『勝負事にはなれてるんでな』



職業	スポーツ選手
----	--------

頭	腕	足
元値: 6	元値: 10	元値: 8

↓元値÷4(切り捨て)

初期能力値		
1	2	2

+

職業能力値		
0	1	0

+

成長		

=

能力値合計		
1	3	2

頭技能	腕技能	足技能
発見	操作	隠密
交渉	登攀 ●	追跡
知覚	作成	軽業

タレント				
タレント名	レベル	対象	効果	使用回数
図	1	味方全員	味方全員に逃亡の達成値+「タレントレベル」。使用者はこのターン逃亡できない。	□

スロット								
出目	アイテム名	カテゴリ	効果	対象	使用回数	騒音	価値	制限
⑥								
⑤								
④								
③								
②	スコップ		【腕】ダメージを与える	敵1体	□□	D	5	なし
①	〈抗ゾンビ薬〉		【感染度マス】を1マスランダムで回復する	自分	□□□	—	—	【スロット①】