

サンプルキャラクター③：スーツアクター

『あまり無茶をするんじゃない。ゾンビは待ってくれないからな』

職業 スーツアクター

| 頭 | 腕 | 足 |
|-------|-------|-------|
| 元値: 9 | 元値: 9 | 元値: 7 |

↓元値÷4(切り捨て)

初期能力値

| | | |
|---|---|---|
| 2 | 2 | 1 |
|---|---|---|

+

職業能力値

| | | |
|---|---|---|
| 0 | 0 | 1 |
|---|---|---|

+

成長

| | | |
|--|--|--|
| | | |
|--|--|--|

=

能力値合計

| | | |
|---|---|---|
| 2 | 2 | 2 |
|---|---|---|

| 頭技能 | 腕技能 | 足技能 |
|-----|-----|-----|
| 発見 | 操作 | 隠密 |
| 交渉 | 登攀 | 追跡 |
| 知覚 | 作成 | 軽業 |



タレント

| タレント名 | レベル | 対象 | 効果 | 使用回数 |
|-------|-----|----|--------------------------------|------|
| 消音攻撃 | 1 | 自分 | 1ターンの間、使用者の攻撃はすべて「騒音:E」に変更される。 | □ |

スロット

| 出目 | アイテム名 | カテゴリ | 効果 | 対象 | 使用回数 | 騒音 | 価値 | 制限 |
|----|---------|------|----------------------|-----|------|----|----|---------|
| ⑥ | | | | | | | | |
| ⑤ | | | | | | | | |
| ④ | 〈スパイク〉 | | 【足】ダメージを与える | 敵1体 | □□ | E | 5 | なし |
| ③ | | | | | | | | |
| ② | | | | | | | | |
| ① | 〈抗ゾンビ薬〉 | | 【感染度マス】を1マスランダムで回復する | 自分 | □□□ | — | — | 【スロット①】 |