

## サンプルキャラクター③：スーツアクター

『あまり無茶をするんじゃない。  
ゾンビは待ってられないからな』



| 職業 | スーツアクター |
|----|---------|
|----|---------|

| 頭     | 腕     | 足     |
|-------|-------|-------|
| 元値: 9 | 元値: 9 | 元値: 7 |

↓元値÷4(切り捨て)

| 初期能力値 |   |   |
|-------|---|---|
| 2     | 2 | 1 |

+

| 職業能力値 |   |   |
|-------|---|---|
| 0     | 0 | 1 |

+

| 成長 |  |  |
|----|--|--|
|    |  |  |

=

| 能力値合計 |   |   |
|-------|---|---|
| 2     | 2 | 2 |

| 頭技能 | 腕技能 | 足技能  |
|-----|-----|------|
| 発見  | 操作  | 隠密   |
| 交渉  | 登攀  | 追跡   |
| 知覚  | 作成  | 軽業 ● |

| タレント  |     |    |                                |      |
|-------|-----|----|--------------------------------|------|
| タレント名 | レベル | 対象 | 効果                             | 使用回数 |
| 消音攻撃  | 1   | 自分 | 1ターンの間、使用者の攻撃はすべて「騒音:E」に変更される。 | □    |

| スロット |         |      |                      |     |      |    |    |         |
|------|---------|------|----------------------|-----|------|----|----|---------|
| 出目   | アイテム名   | カテゴリ | 効果                   | 対象  | 使用回数 | 騒音 | 価値 | 制限      |
| ⑥    |         |      |                      |     |      |    |    |         |
| ⑤    |         |      |                      |     |      |    |    |         |
| ④    | 〈スバイク〉  |      | 【足】ダメージを与える          | 敵1体 | □□   | E  | 5  | なし      |
| ③    |         |      |                      |     |      |    |    |         |
| ②    |         |      |                      |     |      |    |    |         |
| ①    | 〈抗ゾンビ薬〉 |      | 【感染度マス】を1マスランダムで回復する | 自分  | □□□  | —  | —  | 【スロット①】 |