

サンプルキャラクター②: 警官

『厄介なゾンビを仕留めるのなら、
本官に任せなさい!』



職業

警官

頭	腕	足
元値: 10	元値: 7	元値: 4

↓元値÷4(切り捨て)

初期能力値

2	1	1
+		

職業能力値

1	0	0
+		

成長

=		

能力値合計

3	1	1
---	---	---

頭技能

腕技能

足技能

発見	●	操作		隠密	
交渉		登攀		追跡	
知覚		作成		軽業	

タレント

タレント名	レベル	対象	効果	使用回数
逃	1	味方全員	味方全員に逃亡の達成値+「タレントレベル」。使用者はこのターン逃亡できない。	□

スロット

出目	アイテム名	カテゴリ	効果	対象	使用回数	騒音	価値	制限
⑥	〈弾丸〉		ダイス不要。銃を使用できる	自分／	□□□	—	3	なし
⑤								
④								
③	〈拳銃〉		【処】ダメージを与える。使用するたびに〈弾丸〉の使用回数を減らす	敵1体	なし	A	6	〈弾丸〉が必要
②								
①	〈抗ゾンビ薬〉		【感染度マス】を1マスランダムで回復する	自分	□□□	—	—	【スロット①】