

サンプルキャラクター②：警官

『厄介なゾンビを仕留めるのなら、
本官に任せなさい!』



職業	警官
----	----

頭	腕	足
元値: 10	元値: 7	元値: 4

↓元値÷4(切り捨て)

初期能力値		
2	1	1

+

職業能力値		
1	0	0

+

成長		

=

能力値合計		
3	1	1

頭技能	腕技能	足技能
発見 ●	操作	隠密
交渉	登攀	追跡
知覚	作成	軽業

タレント				
タレント名	レベル	対象	効果	使用回数
☐	1	味方全員	味方全員に逃亡の達成値+「タレントレベル」。使用者はこのターン逃亡できない。	☐

スロット									
出目	アイテム名	カテゴリ	効果	対象	使用回数	騒音	価値	制限	
⑥	《弾丸》		ダイス不要。銃を使用できる	自分／	☐☐☐	—	3	なし	
⑤									
④									
③	《拳銃》		【頭】ダメージを与える。使用するたび《弾丸》の使用回数を減らす	敵1体	なし	A	6	《弾丸》が必要	
②									
①	《抗ゾンビ薬》		【感染度マス】を1マスランダムで回復する	自分	☐☐☐	—	—	【スロット①】	