

VOICE of the DEAD

DOD 上級ルール コミュニティシナリオシート

コミュニティ運営の流れ

- 1: コミュニティの状況を確認する
- 2: NPCとの日常イベントを行う
- 3: NPCの行動を決定する
- 4: シナリオを遊ぶ
- 5: NPCのイベントを処理する
- 6: コミュニティイベントを処理する
- 7: 生存者による食料の減少の処理をする
- 8: 生存者人数による名声点の獲得
- 9: 生存者の数だけ施設に投資

上級シナリオクラフトの流れ

- 1: クエストを選択する
 - 2: コミュニティ運営ルールを適用する
(コミュニティの状況を確認する、NPCとの日常イベントを行う、NPCの行動を決定する)
 - 3: 移動するボックスを決定する ◀◀◀▲▲▲
 - 4: ダイスドラフト ▲▲▲▲▲
 - 5: ボックス内のイベントを適用する ▲▲▲▲▲
 - 6: <アイテム> 発見判定
 - 7: シナリオイベント消化
 - 8: 戦闘 ▲▲▲▲▲
 - 9: 強敵の移動 ▶▶▶▶▶
 - 10: エピソード
(NPCイベント、コミュニティイベント、生存者による食料減少)
- シナリオが
続いたら
3に戻る

シナリオ名:

シナリオ目的:

クエスト:

フィールド	⑥～⑤	④～③	②～①
⑥ ↓ ⑤	A: イベント番号: 敵番号: アイテム番号:	B: イベント番号: 敵番号: アイテム番号:	C: イベント番号: 敵番号: アイテム番号:
④ ↓ ③	D: イベント番号: 敵番号: アイテム番号:	E: イベント番号: 敵番号: アイテム番号:	F: イベント番号: 敵番号: アイテム番号:
② ↓ ①	G: イベント番号: 敵番号: アイテム番号:	H: イベント番号: 敵番号: アイテム番号:	I: イベント番号: 敵番号: アイテム番号:

イベント名	必要獲得ダイス	フレーバー	詳細
イシナリオ			

イベント名	必要獲得ダイス	フレーバー	詳細
イパニック			

NPC名	場所	[HP]	任務	探索目標	チャレンジ
		/	防衛—探索—休憩	武器—防具—消耗品—食料	本気—通常
		/	防衛—探索—休憩	武器—防具—消耗品—食料	本気—通常
		/	防衛—探索—休憩	武器—防具—消耗品—食料	本気—通常
		/	防衛—探索—休憩	武器—防具—消耗品—食料	本気—通常
		/	防衛—探索—休憩	武器—防具—消耗品—食料	本気—通常
		/	防衛—探索—休憩	武器—防具—消耗品—食料	本気—通常
		/	防衛—探索—休憩	武器—防具—消耗品—食料	本気—通常
		/	防衛—探索—休憩	武器—防具—消耗品—食料	本気—通常
		/	防衛—探索—休憩	武器—防具—消耗品—食料	本気—通常
		/	防衛—探索—休憩	武器—防具—消耗品—食料	本気—通常