

# PRICE of the DEAD

## DODコミュニティ管理シート

コミュニティ名	現在名声点	合計名声点	称号	コミュニティ雰囲気
				最悪—悪い—普通—良い—最高

施設	1段階	2段階	3段階	4段階	現在値	電気施設 特殊設備			防護施設 特殊設備		
						名称	所持	効果	名称	所持	効果
倉庫	○	100	150	250		通信装置	<input type="checkbox"/>	1回だけ、探索中のNPCの探索目標を変更できる	簡易バリケード	<input type="checkbox"/>	拠点防衛+1
居住施設	○	100	150	250		冷蔵庫	<input type="checkbox"/>	食料が消失するイベントのとき、消失する食料を-1d倍	バリケード	<input type="checkbox"/>	拠点防衛+2
電気施設	30	100	150	250		暖房器具	<input type="checkbox"/>	特定のイベントを回避できる。	強固なバリケード	<input type="checkbox"/>	拠点防衛+3
防護施設	30	100	150	250		お風呂	<input type="checkbox"/>	雰囲気が増加する時、1段階防く	特殊バリケード	<input type="checkbox"/>	イベント回避。効果後現在値-40
畑	30	100	150	250							

倉庫	分類	1段階		2段階		3段階		4段階		畑 特殊設備		
		下位	個数	中位	個数	上位	個数	最上位	個数	名称	所持	効果
金属	くず鉄		個	鉄	個	鉄鋼	個	希少金属	個	屋上菜園	<input type="checkbox"/>	シナリオ終了時、生存者による食料減少を-5
	薬品	劣化薬品	個	危険な薬品	個	強力な薬品	個	希少薬品	個	ビニール温室	<input type="checkbox"/>	シナリオ終了時、生存者による食料減少を-5 (合計-10)
	機械部品	欠けた部品	個	小さな部品	個	大きな部品	個	希少部品	個	狭い畑	<input type="checkbox"/>	シナリオ終了時、生存者による食料減少を-5 (合計-15)
	木材	端材	個	柔木材	個	硬木材	個	希少木材	個	広い畑	<input type="checkbox"/>	シナリオ終了時、生存者による食料減少を-5 (合計-20)
保存アイテム												

居住施設	1段階	2段階	3段階	4段階	人名	分類	年齢	性別	特技	現在HP/最大HP	感情
											憎悪—険悪—中立—協力—仲間
											憎悪—険悪—中立—協力—仲間
											憎悪—険悪—中立—協力—仲間
											憎悪—険悪—中立—協力—仲間
											憎悪—険悪—中立—協力—仲間
											憎悪—険悪—中立—協力—仲間

同盟	コミュニティ名	友好度	コミュニティ理念	生存者:
		憎悪—険悪—中立—協力—仲間	拠点:	指針:
		憎悪—険悪—中立—協力—仲間	生存者	= 必要食料
		憎悪—険悪—中立—協力—仲間		獲得名声点
		憎悪—険悪—中立—協力—仲間		食料在庫